

用户指南

Kingdom Guard Bot

塔防王国挂机助手：功能介绍、设置方法、常见问题处理——
通俗易懂

程序版本 3.0.45 • 2026 年 10 月



目录

0. 如何阅读本指南

1. 机器人 3.0 的工作原理

2. 快速上手

2.1. 安装

2.2. 许可证、试用与套餐

2.3. 添加游戏账号

2.4. 选择角色

2.5. 连接角色

2.6. 第二台设备、Telegram、服务器、开机自启

2.7. 新手前 10 分钟：建议开启的功能

3. 程序窗口

4. 重要概念

4.1. 游戏日与 UTC 时间

4.2. 各标签页上的「自动启动」分别是什么意思

4.3. 哪些功能会消耗宝石和资源

4.4. 每个角色只有一条操作队列

5. 「挂机」标签页

6. 「任务\收集」标签页

7. 「格鲁特（联盟祭坛）」标签页

8. 「商店」标签页

9. 「计算器」标签页

10. 「秘银」标签页

11. 「熔岩洞穴」标签页

12. 「探索」标签页

13. 「燃烧的远征」/「深海遗迹」标签页 (KvK)

14. 「战争」标签页 (王座战)

15. 「龙谷」标签页

16. 「许愿池」标签页 💎

17. 「邪灵战场」标签页

18. 「统计」标签页

19. 「波次」标签页 (防守波次)

20. 「农场」模式

20.3. 「所选ID挂机」——持续挂机

20.4. 农场成长 (自动成长)

21. 故障排除

22. 术语表

23. 速查卡

0 如何阅读本指南

本指南面向《塔防王国》(Kingdom Guard) 的普通玩家，不需要任何技术基础，按顺序阅读并照着步骤操作即可。

- **第 1-4 章**是基础：机器人如何工作、如何安装、登录、添加游戏账号、购买订阅。请务必阅读。
- **第 5-19 章**每章介绍「基础」模式的一个标签页，内容包括：*功能、适用场景、分步设置、各项设置的含义、常见错误和常见问题*。
- **第 20 章**是「农场」模式：同时管理多个角色。
- **第 21-23 章**是故障排除、术语表和一页速查卡。

程序截图上有红色编号 **1**，每张截图下方都有图例，逐一说明各编号的含义。手绘示意图都标有「示意图」字样。

i **关于按钮名称。** 机器人界面可以通过顶栏的语言选择切换为中文或英文。本指南中引用的按钮和选项名称与中文界面完全一致。如果某个标签在程序里还没有中文翻译，会在括号中附上俄文原文，方便你在屏幕上找到它，例如「执行KvK任务」(*Выполнять задания KvK*)。截图来自俄文界面，图例会告诉你每个编号对应的元素。

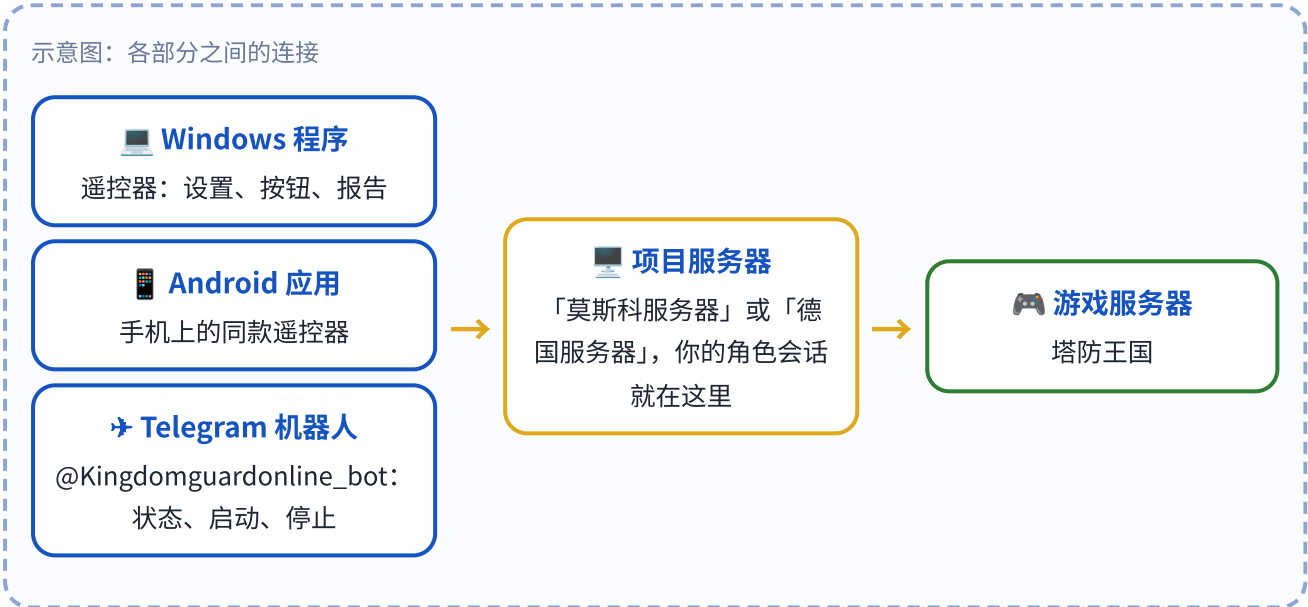
i **符号说明：** **i** 须知 • ✓ 小技巧 • ⚠ 重要，可能浪费时间或资源 • 💎 此功能会消耗宝石、钻石或其他珍贵资源，但只有在你亲自开启后才会消耗。

i 机器人中所有计划都使用游戏服务器时间 **UTC+0**。窗口顶部始终显示 UTC 时间和你的本地时间。例如：北京时间 20:00 = UTC 12:00。

截图中玩家的个人信息（邮箱、昵称）已做模糊处理。

1 机器人 3.0 的工作原理

从 3.0 版本开始，Kingdom Guard Bot **不在你的电脑或手机上运行**。机器人是项目自己的游戏客户端，运行在**项目服务器**上。Windows 程序和 Android 应用只是**遥控器**：你在里面选择要做什么，并查看进展。



这对你意味着：

- **不需要模拟器**，也不需要开着游戏。机器人不会在屏幕上「点来点去」，而是直接与游戏通信。
- 只要角色在机器人中处于**已连接**状态，它就一直在游戏里。断开连接后，机器人就退出游戏。
- **一个角色只能一处登录**。如果你在手机上用正常游戏登录同一个角色，游戏会把机器人踢下线（反之亦然）。所以已连接角色的卡片上写着：「机器人在线期间请勿在游戏客户端登录该ID」。
- 机器人**不会自行消耗宝石**。只有在你亲自勾选或按下购买按钮的功能中才会消耗宝石。完整列表见 [4.3](#) 节。

两种模式

模式	用途	切换位置
基础	操作一个选定角色：15 个标签页（挂机、任务、格鲁特、商店等）。适合所有人。	窗口顶栏的「基础 / 农场」开关（下图编号 2）。
农场	同时管理多个角色：对所有勾选角色执行一批步骤（领取全部奖励、加入集结、扫货商店……），以及持续挂机和农场自动成长。仅限 8、15、30 账号套餐。	

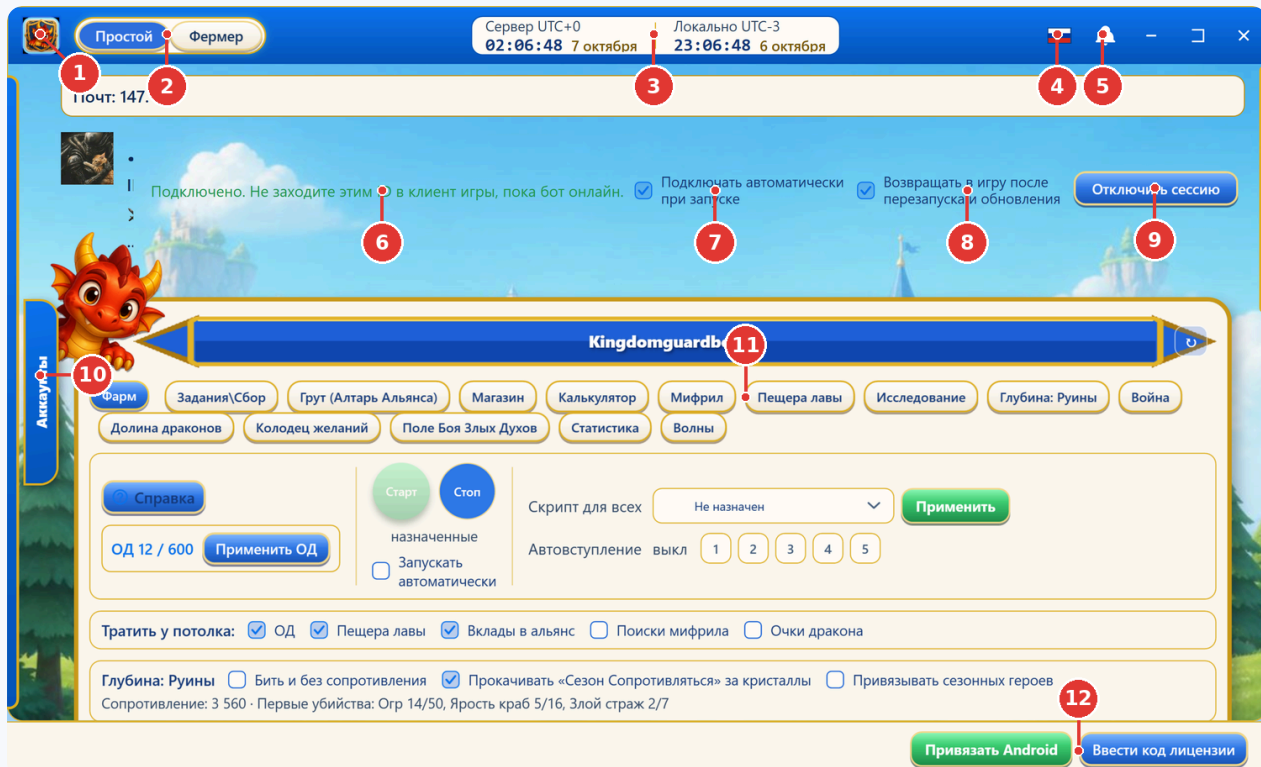
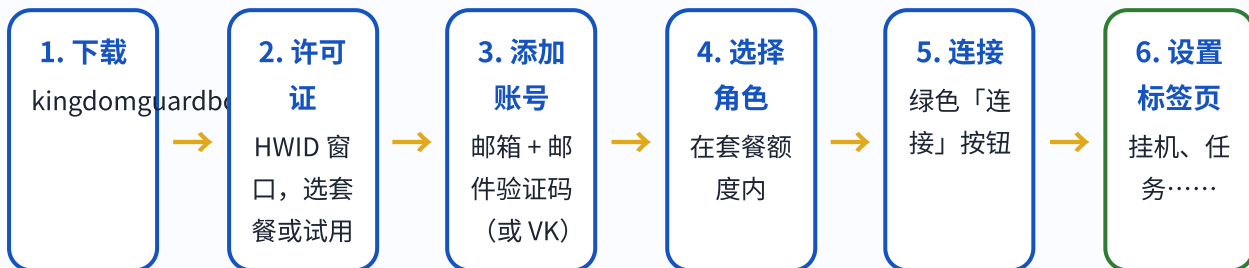


图 1. 主窗口（「基础」模式）

- 1 盾牌——程序菜单：个人资料与订阅、「添加账号」、「选择角色」、各种代码、服务器、帮助、「报告错误」、退出。
- 2 模式切换：「基础」（单个角色）或「农场」（同时管理多个角色）。
- 3 时钟：游戏服务器时间（UTC+0）和你的本地时间。机器人中的所有计划都按 UTC+0。
- 4 界面语言（俄语、英语、中文）。
- 5 铃铛：通知——需要用验证码重新登录、秘银计时器到期、客服回复。
- 6 所选角色的状态：「已连接。机器人在线期间请勿在游戏客户端登录该ID。」
- 7 「启动时自动连接」——每次启动程序时，该角色自动进入游戏。
- 8 「重启或更新后自动重新连接」——程序更新或重启后，机器人会把角色重新带回游戏。
- 9 「断开会话」——只让这一个角色退出游戏，并停止它的脚本。
- 10 蓝色侧边按钮「账号」——打开全部角色列表。
- 11 基础模式的 15 个标签页，作用于列表中选中的角色。
- 12 绑定 Android 手机 / 「输入许可证码」——一个许可证可用于一台电脑 + 一部手机。

2 快速上手

示意图：首次启动步骤



2.1. 安装

- 1 打开 **kingdomguardbot.ru**，下载 **Windows** 程序或 **Android** 应用。
- 2 Windows：运行安装程序并按提示操作。Android：安装 APK（手机可能会要求允许从该来源安装）。
- 3 没有单独的 iPhone/iPad 版本——可以在电脑上安装 Android 模拟器，或使用 Windows 程序。
- 4 启动程序。更新会自动推送：有新版本时会弹出「有可用更新」窗口 → **更新**。更新文件会做校验和检查，无法被替换。手动检查：盾牌 → 「检查更新」。

i 电脑不必 24 小时开机：角色在项目服务器上运行。但**由程序本身计时的计划**（例如按计划打格鲁特、按计划进龙谷）只在程序运行时触发。所以建议保持程序开启，或在盾牌菜单中开启「随 Windows 启动」。

2.2. 许可证、试用与套餐

首次启动会出现「**本机授权**」窗口。许可证通过电脑的 **HWID**（唯一硬件编号）绑定到这台电脑。

- 1 等待「正在与服务器核对…」——程序会检查这台电脑是否已有许可证。
- 2 如果还没有许可证，选择一个套餐（见下表）并付款，或申请试用。
- 3 如果朋友已经在用机器人，填入他的「**好友码**」（格式为 KG-XXXXXX）。有礼品码就填入「礼品码」。点击 **应用代码**。
- 4 点击 **继续**。

套餐	价格	角色数	「农场」模式
1 个账号	399 ₺ / 月	1	无
8 个账号	649 ₺ / 月	最多 8	有
15 个账号	1500 ₺ / 月	最多 15	有
30 个账号	2500 ₺ / 月	最多 30	有

- 一份订阅最多支持 **30 个账号**（最高套餐）。这里的「账号」指一个游戏角色。
- **免费试用为 3 小时**。在 3.0 程序中需要申请：在「机器人访问权限」窗口点「申请试用」，填写 Telegram 用户名（如 @username）或邮箱，点 **发送申请**。试用开通后窗口会自动继续（或点「立即检查」）。试用期可使用 1 个角色。官网还说明，试用时间只在机器人实际工作时计算。
- **好友码**：使用好友码首次付款时，双方各得 **+14 天**。复制自己的好友码：盾牌 → 「好友码/礼物」 → 「复制我的代码」。
- **更换套餐**（盾牌 → 「套餐变更」）：旧的自动续费会被取消，旧套餐剩余天数**作废**。建议在订阅快到期时再更换。
- 「**波次**」功能需单独付费（见第 [19](#) 章）。

✓ 用「复制HWID」复制并保存你的 HWID——联系客服和绑定 Telegram 时都会用到。

2.3. 添加游戏账号

游戏账号只需添加**一次**。同一个邮箱不需要重复添加：该邮箱下的所有角色会自动出现。

- 1 点击左上角的**盾牌** → **添加账号**，打开「新账号」窗口。
- 2 **邮箱登录**：填入绑定游戏账号的邮箱，点 **发送验证码**。
- 3 打开游戏发来的邮件，把验证码填入「验证码」栏。
- 4 「添加到」：**主号**——你的主要角色；**小号**——农场号（方便筛选和使用「农场」模式）。
- 5 点击 **保存账号**。

窗口字段	含义
邮箱 / 发送验证码 / 验证码	游戏常规的邮件验证码登录，不需要密码。
新设备	机器人以一部新手机的身份登录游戏（新的设备指纹）。取消勾选则沿用该邮箱已保存的指纹。不确定就保持默认。
型号	机器人向游戏报告的手机型号，一般无需修改。
添加到	主号或小号。
快速登录：VK	在内置窗口中用 VK 登录。如果提示未安装 WebView2 Runtime，可通过窗口中的链接下载，或点「在浏览器中打开VK登录」，登录后把浏览器中的链接粘贴回来。
Google	无法在程序中使用 Google 登录。请先在游戏内为账号绑定邮箱，再用邮件验证码登录。

2.4. 选择角色

一个邮箱下可能有多个角色。盾牌 → **选择角色**，打开「此邮箱下的角色」窗口，勾选需要的角色，点 **保留所选**。399 P 套餐只能保留一个角色；更高套餐可保留多个，总数不超过套餐上限。

2.5. 连接角色

- 1 点击蓝色侧边按钮「**账号**」，角色列表会滑出（见下图）。
- 2 点击某个角色的卡片。
- 3 点击绿色 **连接** 按钮。几秒后状态变为「已连接」。
- 4 勾选「**启动时自动连接**」，每次启动程序时角色都会自动登录；同时勾选「**重启或更新后自动重新连接**」。

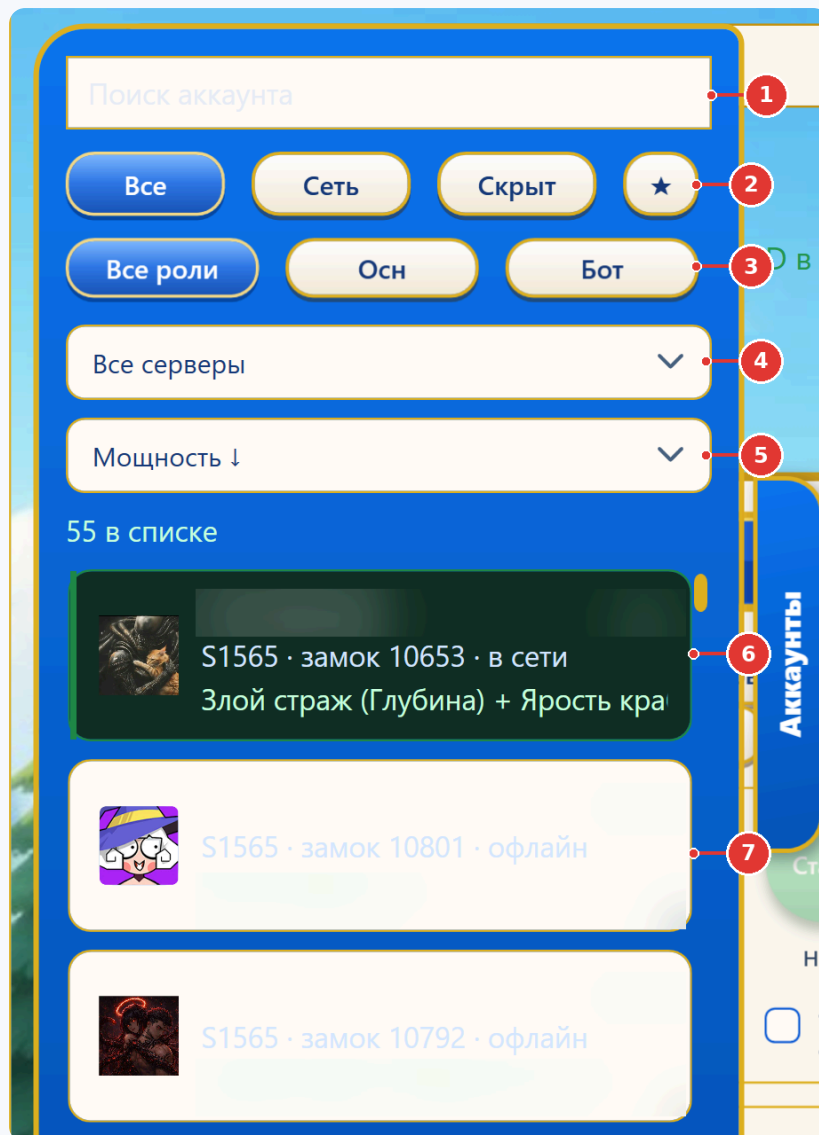


图 2. 账号列表（侧滑面板）

- 1 按名称、邮箱或 ID 搜索。
- 2 筛选：全部 / 在线（仅已连接） / 已隐藏 / ★ 收藏。
- 3 角色类型：全部、「主」（主号）或「机器人」（小号）。在卡片上右键可更改。
- 4 服务器（王国）—— 只显示某一服务器的角色。
- 5 排序：战力、城堡、名称。登录已失效的卡片总是排在最上面。
- 6 在线卡片：服务器、城堡等级、「在线」以及当前正在做什么。
- 7 浅色卡片表示角色离线。选中后点「连接」。



10 分钟隔离期。如果你在手机上登录了这个角色，游戏会把机器人踢下线。被踢后机器人 **10 分钟内不会自动重连**，以免把你挤下线。手动点「连接」则立即生效。登录失效的卡片会排到列表最上面——请重新用邮件验证码登录。

在卡片上右键可打开菜单：收藏（★）、角色类型（主号/小号）、隐藏、删除。标签页上的「断开会话」按钮只让这个角色下线。

2.6. 第二台设备、Telegram、服务器、开机自启

项目	操作方法
同一许可证绑定 Android 手机	一个许可证 = 1 台电脑 + 1 部 Android 手机。在电脑上点击绑定 Android 的按钮 (<i>Привязать Android</i>)，会显示一个代码，在手机上通过「输入许可证码」填入。
Telegram 遥控	把你的 HWID 发给 @Kingdomguardonline_bot。程序中会弹出「绑定 Telegram」窗口 → 确定 。之后可以在 Telegram 里查看状态、启动或停止挂机和任务。如果不是你本人发起的请求，点「拒绝」。
项目服务器	盾牌 → 「服务器」：「莫斯科服务器」或「德国服务器」。默认按延迟自动选择。感觉卡顿时可以切换。
开机自启	盾牌 → 「随 Windows 启动」。
全部下线	盾牌 → 「结束所有会话」——断开所有角色。

2.7. 新手前 10 分钟：建议开启的功能

- 1 连接角色并勾选「启动时自动连接」。
- 2 「任务\收集」页：点「全选」，再勾选「自动启动」——机器人会自动领取邮件、奖励、联盟礼物、矿场和每日任务。
- 3 「挂机」页：在「全部使用此脚本」里选择如「金矿」或「泰坦」→「应用」→「开始」，并勾选「自动启动」。
- 4 如果你的联盟打格鲁特——按联盟的时间设置「格鲁特」页。
- 5 一小时后看看「统计」页，了解完成了哪些工作。

3 程序窗口

窗口由顶栏、标签页、当前标签页的工作区、账号列表（通过右侧「账号」按钮滑出）以及底部的聊天和「机器人在做什么」动态面板组成。

3.1. 盾牌菜单

菜单项	作用
个人资料	你的许可证、套餐和订阅到期时间。
套餐变更	切换到其他套餐（旧的自动续费取消，剩余天数作废）。
添加账号	登录窗口：邮箱 + 验证码、VK（2.3 节）。
选择角色	邮箱下哪些角色占用套餐名额（2.4 节）。
服务器	项目服务器：莫斯科或德国。
好友码/礼物	你的好友码，以及填写好友码和礼品码。
结束所有会话	断开所有角色。
随 Windows 启动	程序开机自启。
帮助	程序内置帮助。
检查更新	查看是否有新版本。
关于	版本和相关信息。
报告错误	描述发生了什么、你点了什么。会自动附上诊断日志—— 不含密码和令牌 。
退出	关闭程序。

3.2. 顶栏、铃铛、语言

顶栏上有「基础 / 农场」模式开关、两个时钟——**UTC+0**（游戏时间）和**你的本地时间**——语言选择（俄语、英语、中文）以及**铃铛**。铃铛汇总各类通知：需要重新用验证码登录、秘银计时器到期、客服回复。

3.3. 聊天与「机器人在做什么」

每个标签页底部都有游戏聊天（可以以角色身份阅读和发言）和机器人动态。如果不清楚角色在干什么，看动态就知道了。

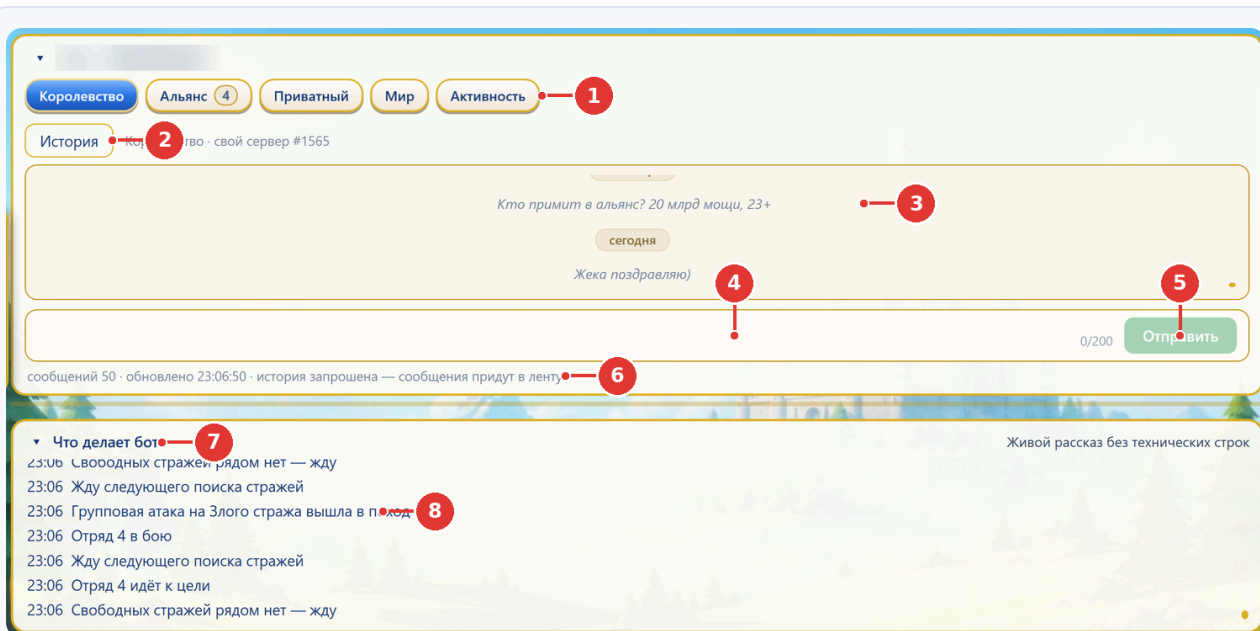


图 3. 聊天与「机器人在做什么」动态（每个标签页底部）

- 1 游戏聊天频道：王国、联盟、私聊、世界、动态。
- 2 「历史」——加载该频道更早的消息。
- 3 所选频道的消息。
- 4 输入框：Enter 发送，Shift+Enter 换行。
- 5 「发送」——以该角色的身份把消息发到游戏里。
- 6 状态行：消息数量与最后更新时间。
- 7 「机器人在做什么」——所选角色操作的实时动态，没有技术细节。
- 8 带时间（本地时间）的动态条目。

角色断开时可能会弹出「机器人做了什么」窗口，显示本次会话、今天和全部时间的汇总。勾选「断线时不再显示」即可关闭此窗口。

4 重要概念

4.1. 游戏日与 UTC 时间

重置内容	时间 (UTC+0)
每日任务次数、秘银 (搜索/攻击)、探索食物、秘银和联盟商店的每日栏位、许愿池每日上限	每天 00:00 UTC (北京时间 08:00)
VIP 商店限购、商店每周栏位、熔岩洞穴、联盟挑战	周一 00:00 UTC
巨兽哈卡	周一 00:00 — 周五 23:59 UTC
龙谷	战斗在 01:00、09:00、13:00 或 17:00 UTC (由 R4/R5 选择)

4.2. 各标签页上的「自动启动」分别是什么意思

很多标签页都有这个勾选框，意思都是「不用我点，自己去做」。但不同标签页的「做什么」各不相同：

标签页	勾选后机器人会自动做什么
挂机	角色连接后，用所有已分配脚本的部队开始挂机。
任务\收集	在限额内自动执行勾选的可用任务。
格鲁特	(名为「按计划后台运行」) —— 在勾选的日期和时间去打格鲁特。
商店	按 UTC 计划购买所选栏位；如果当时角色离线 —— 在首次连接时购买。
秘银	按计时器重新放置部队，挂机时也会进行。
熔岩洞穴	每 2.5 小时进入一次，直到每周重置。
探索	每 3 小时运行一次。
龙谷	(「按计划启动」) —— 按计划在战斗前进入战场。
邪灵战场	服务器一开放波次窗口就进入战斗。
农场 → 「所选ID挂机」	独立的勾选框，默认关闭：自动重连掉线角色、程序重启后继续挂机、进熔岩洞穴、领取龙王馈赠 (第 20 章)。

4.3. 哪些功能会消耗宝石和资源



机器人不会自行消耗宝石。以下所有功能默认关闭，或只在你按下按钮时才执行。请谨慎开启。

功能	消耗	位置
VIP 商店：「购买」和自动购买	宝石	商店 → VIP
「用水晶购买食物」	每次 500 宝石，每天最多 40 次	探索；任务
「收购行动力回复」 / 「行动力回复」	钻石：第一次 200，之后更贵（每天 2 次免费的另算）	任务；农场
「联盟挑战」	每刷新一个栏位 5 宝石	任务；农场
许愿池	钻石（投注）	许愿池
「用水晶升级「赛季抗性」」	赛季水晶（不是钻石）	挂机 / 任务（深海赛季）
「升级（消耗资源）」	升级材料（书、锤子、符文……）	计算器
「战力恢复」	恢复卷轴	任务（仅勾选时）
「自动使用行动力」「使用行动力」	行动力药瓶	挂机
购买招募卡、秘银和联盟商店	金币、秘银币、联盟白银	任务；商店

机器人永远不会使用付费（钻石）秘银搜索。

4.4. 每个角色只有一条操作队列

每个角色只有一条操作「队列」。当执行一次性任务时（例如任务页的「全部执行」或农场批次中的某一步），挂机可能会暂停，结束后自动恢复。后台计时器（格鲁特、秘银计时器、商店）并行运行，不占用会话。

5 「挂机」标签页

功能。让所选角色的部队循环工作。你为每支部队（栏位）分配一个「脚本」——让它做什么（采集金币、打泰坦、黑暗祭司、巨蟹等），然后点「开始」。部队会自己找目标、出征、战斗或采集、返回，再开始下一轮。

适用场景：角色没有参加活动的任何时候。这是机器人的「日常工作」。



图 4. 「挂机」标签页：顶部面板

- 1 「帮助」——挂机页的内置帮助。
- 2 行动力：当前行动力 / 自然恢复上限。
- 3 「使用行动力」——按所选数量喝行动力药瓶。
- 4 「开始」——启动所有已分配脚本的空闲部队。
- 5 「停止」——停止该角色所有部队的挂机。
- 6 「自动启动」——角色连接后，自动用已分配的部队开始挂机。
- 7 「全部使用此脚本」——选一个脚本……
- 8 ……再点「应用」——一次性分配给所有部队。
- 9 自动加入集结——这是游戏本身的设置。
- 10 按钮 1-5——哪些部队自动加入。会出现「刷新」按钮，点它生效。
- 11 「到上限时消耗」——机器人每 10 分钟消耗已到上限的资源（行动力、洞穴、贡献、秘银）。
- 12 「深海遗迹」区块（仅在深海 KvK 赛季）：抗性、首杀、水晶消耗。



图 5. 「挂机」标签页：部队栏位与小设置

- 1 部队阵容按钮：查看/更换英雄、保存阵容。
- 2 部队编号及其分配的脚本。
- 3 状态：「采集」「集结中」「正在寻找目标」「强攻」……以及到达/返回倒计时。
- 4 「召回」——解散集结或让部队回城。
- 5 ■ / ►——只停止或启动这支部队的脚本。
- 6 所选（高亮）部队的小设置。
- 7 脚本运行时设置被锁定：请先停止该部队。
- 8 部队脚本选择。下方会出现脚本自己的参数（等级、公里、行动力……）。

分步设置

- 1 连接角色。部队从游戏加载完成前，栏位列表是空的——稍等几秒。
- 2 **一键全部设置**：在「全部使用此脚本」中选择脚本，点 **应用**。列表里有：未分配、矿场（金矿）、泰坦、祭司、祭司 + 守卫。
- 3 **或逐个设置**：点击左侧某支部队，在右侧小设置里选择脚本和参数。
- 4 点 **开始**——所有已分配脚本的空闲部队出发。部队上的 ► / ■ 只启动或停止这一支。
- 5 勾选「自动启动」，每次连接后自动开始挂机。

i 脚本分配和参数按角色分别保存。选择另一个角色时，会加载它自己的栏位。

部队脚本

脚本	作用与限制
未分配	点「开始」时跳过该部队。
金矿	派部队去金矿采集。矿场等级：本服 1–5，KvK 4–6；没有该等级的矿时取相邻等级。3.0.45 中采集完回来的部队会立刻再次出发，「重复次数」不再限制。

泰坦	循环打泰坦。本服从 15 级往下搜索（15、14……），不超过「最大距离」（默认 300 公里）。KvK 上打 16 级，不限距离。消耗行动力。
怪物	打地图上的怪物。消耗行动力。
巨兽哈卡	个人首领。仅限一支部队。开放时间：周一 00:00 — 周五 23:59 UTC，周六周日关闭。可设「击杀数量」或「全部」（直到召唤次数用完）。
冰霜巨兽	仅限 KvK，燃烧的远征第 2 周起。一支部队。巨兽等级不高于「最大等级」时持续攻击。
魔狼试炼	打自己的魔狼。如果部队比魔狼强不到 20%，直接发起集结。「协助盟友」——用最强的空闲部队去打盟友求助的魔狼。
狩猎鱼人	仅限 KvK，远征第一周。
围剿巨蟹	仅限 KvK，第一周。弱部队打低等级，强部队打高等级。
围剿巨蟹：加入	加入他人对巨蟹的集结。仅限 KvK，第一周。
秘境探险	「秘境探险」活动。一支部队。
黑暗祭司	仅限 KvK：恶魔守卫周围的祭司，有目标就循环。
黑暗祭司 + 恶魔守卫	仅限 KvK，且只能通过「全部使用此脚本」设置：3 支部队 → 2 支打祭司 + 1 支集结打守卫；4 支 → 2+2；5 支 → 3+2。
狂暴巨蟹、恶魔守卫（深海）、堕落兽人：首杀	仅在深海遗迹赛季。

脚本设置（右侧小设置）

设置	含义
矿场等级	金矿等级（本服 1–5，KvK 4–6）。
最大距离（本服）	超过此距离的泰坦会被跳过。仅本服有效。
自动使用行动力	提示「行动力不足」时自动喝 200 点的药瓶；只要还有药瓶，挂机就继续。
消耗（200–10 000）	喝药瓶，但每次运行不超过这个数量，然后停止。两项都不勾选时只用现有行动力，用完停止。
击杀后扎营	战斗后部队留在营地，离下一个目标最近的部队出击。不勾选——等部队回城。
忽略10级	不打 10 级巨蟹。
攻击他人召唤的巨蟹	打地图上所有巨蟹，不管是谁召唤的。不勾选——只打自己的。
仅加入10级 / 加入盟友	用于「围剿巨蟹：加入」：只加入 10 级集结；也加入同盟联盟的集结。
最大等级（冰霜巨兽）	打到多少级的巨兽。旁边显示已击杀数量。
集结限制	加入集结的最低部队战力。「自动」——按巨兽等级决定。

击杀数量 / 全部（哈卡）	每次运行的击杀上限，或直到召唤用完。
将集结阈值设为100亿（用于小号）	加入集结的最低部队战力为 100 亿。
难度（魔狼）	每次活动只能选一次难度。自动——按部队战力决定。
恶魔守卫等级（深海）	自动或 1-7。自动——下一个首杀的等级；抗性不够时取能打的最高等级。

顶部面板

- **行动力**——当前行动力 / 自然恢复上限。使用行动力 打开「使用行动力」窗口：选择要喝多少瓶（5、10、20、50、100、200 点）。没有药瓶时状态显示「背包里没有行动力药瓶」。
- **自动加入 1-5**——游戏自身的设置：哪些部队自动加入集结。勾选部队后点 刷新 （只有当勾选与游戏中的设置不同时才会出现）。全部取消后刷新即可关闭自动加入。
- **「到上限时消耗」**——机器人每 10 分钟检查一次，只消耗已到上限的部分。默认全部关闭：
 - **行动力**——多余行动力用来打泰坦（如果栏位里是怪物则打怪物）。只有在没有挂机时进行；药瓶带来的行动力不动。
 - **熔岩洞穴**——步数/攻击次数到上限时，机器人去打洞穴。
 - **联盟贡献**——多余的贡献点捐给联盟科技。
 - **秘银搜索**——机器人攻击矿石；只有在没有挂机且今天剩余攻击次数超过 10 次时进行。
 - **龙点数**——机器人暂时还不会消耗（这是塔防模式的体力）。
- **「深海遗迹」**（仅限该 KvK 赛季）：「抗性不足也攻击」、「用水晶升级「赛季抗性」（赛季水晶，不是钻石）、「链接赛季英雄」。

常见错误

- 点了「开始」却没反应——部队没有分配脚本，或全部在忙。状态栏会说明原因（没有部队、哈卡/巨兽不在开放时间）。
- 脚本改不了——脚本正在运行（「脚本已启动」提示）。先点该部队的 ■。
- 祭司「不可用」——你的城堡不在 KvK 地图上。
- 泰坦挂机停了——行动力用完了。开启「自动使用行动力」或「消耗」。

常见问题

? 不同部队可以用不同脚本吗？

可以，在小设置里给每支部队分配各自的脚本。

? 为什么「全部使用此脚本」里没有哈卡和冰霜巨兽？

它们是单部队脚本，只能设置在单个栏位上。

? 「召回」是做什么的？

解散你的集结或让部队回城，会出现返回倒计时。

6 「任务\收集」标签页

功能。收取所有「日常」：邮件、奖励、联盟礼物、矿场、免费行动力、红包、情报站任务、每日任务板、探索等等。每个任务都会做到游戏允许的次数，然后移入「已完成」。

适用场景：每天。对任何角色来说这都是最实用的标签页。

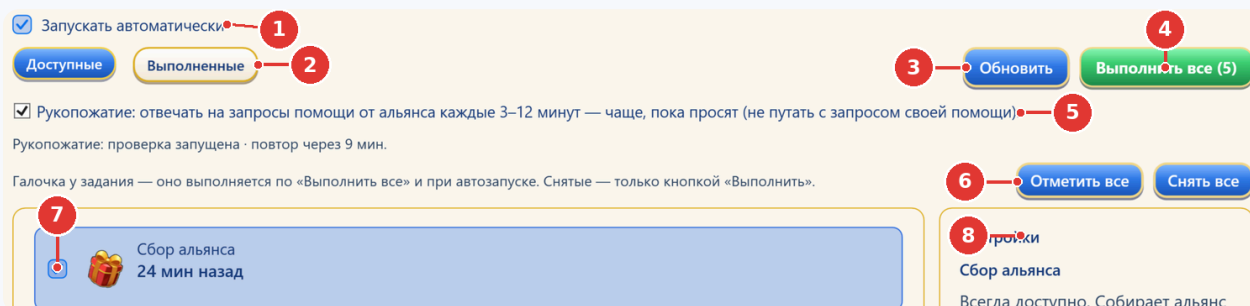


图 6. 「任务\收集」标签页

- 1 「自动启动」——机器人在限额内自动执行可做的任务。
- 2 列表：「可用」（可以做）和「已完成」（今天/本周已完成）。
- 3 「刷新」——重新向游戏查询任务状态。
- 4 「全部执行（N）」——依次执行所有勾选的任务。
- 5 握手：每 3-12 分钟回应联盟的帮助请求。
- 6 「全选」/「全部取消」——勾选或取消全部任务。
- 7 任务勾选框：是否包含在「全部执行」和自动模式中。
- 8 「设置」——所选任务的说明、参数和「执行任务」按钮。

分步设置

- 1 打开标签页——机器人向游戏查询任务状态，并分为「可用」和「已完成」。
- 2 点「全选」，或只勾选需要的任务。
- 3 一次性执行：**全部执行（N）**。长期执行：勾选「自动启动」。
- 4 开启「握手」，每 3-12 分钟回应联盟的帮助请求。
- 5 点击某个任务——右侧「设置」中会显示说明、参数和只针对该任务的「执行任务」按钮。

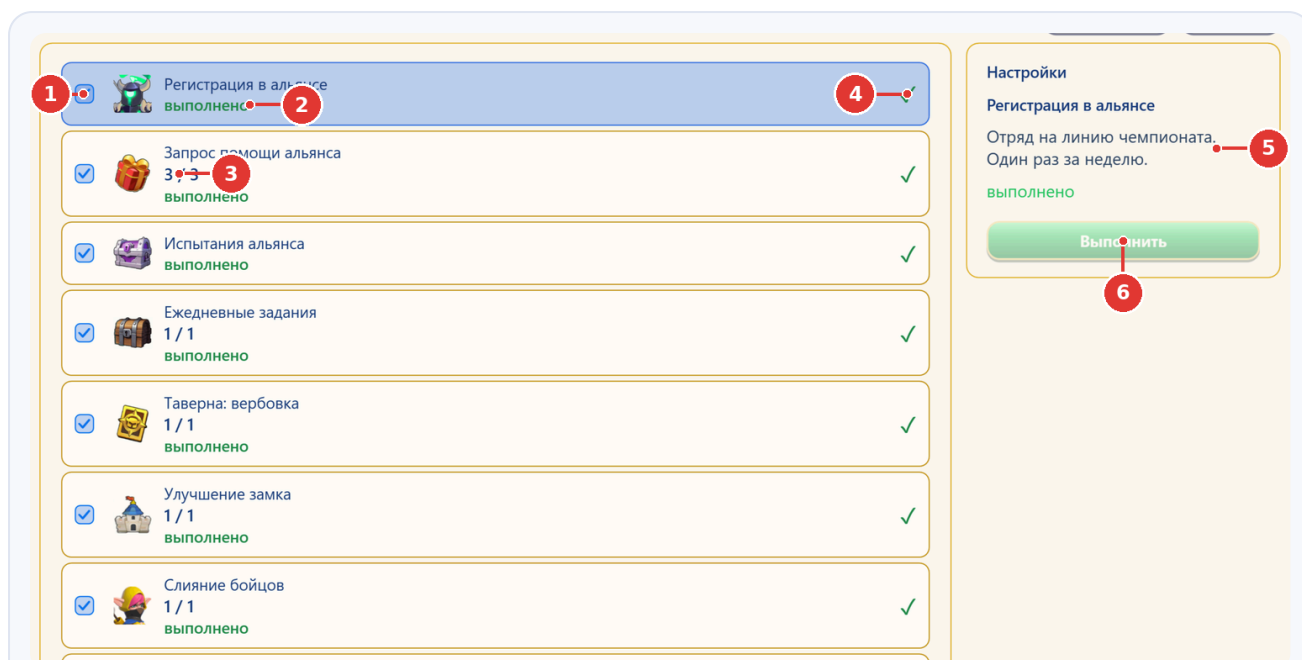


图 7. 「任务\收集」→「已完成」

- 1 勾选框——该任务参与自动模式和「全部执行」。
- 2 状态「已完成」——本日（或本周）该任务已结束。
- 3 次数：3 / 3——已完成游戏允许的全部次数。
- 4 绿色对勾——完成。
- 5 所选任务的说明：做什么、多久一次。
- 6 「执行任务」——手动只执行这一项。

任务列表

任务	作用 · 频率
联盟收集	礼物、「帮助所有人」、稀有礼物和宝箱、领地、向首选科技捐献、联盟挑战奖励。
联盟求助请求	按城堡等级向联盟请求资源。每天最多 3 次。（不同于「握手」。）
联盟挑战	检查 20 个栏位，刷新非金色的——每个栏位 5 宝石。至周一 00:00 UTC。
每日任务	通过实际操作完成每日任务板（协助、捐献、矿场、隐秘任务、酒馆、城堡、士兵合成和训练、英雄、龙、金币；「使用行动力」——用集结打泰坦，每次 20 行动力）并领取奖励。没勾选的项目任务板也不会做。
每日任务奖励	每 20 分钟领取已完成的每日任务奖励和活跃度宝箱。本身不执行任何任务。
酒馆：招募	免费高级招募以及用招募卡抽取，每天最多 5 次。不消耗宝石。
城堡升级 / 英雄升级、城市科技	为每日任务刚好升 1 级，每天一次。科技选最便宜的，不花金币。
士兵合成、士兵训练	完成每日任务「使用自动合成」「合成士兵 N 次」「训练 N 名塔防士兵」。每天一次。

关卡：追赶到所需进度	打防守波次直到第 20 关（不通过的话城堡无法突破等级门槛）。自动模式下仅勾选时执行；每 6 小时检查一次。
领取所有可获得的奖励	服务器上所有可领取的奖励。
龙王馈赠	龙巢：每天 12 份礼物，每 30 分钟领取已成熟的。
飞艇礼物	每天一次：「精英卡」每日奖励、每周卡、免费宝箱。
盟友秘境宝箱	「秘境探险」：每 30 分钟一次，最多 30 份（活动上限）。
王国秘宝	用铲子只挖宝藏格。灌木和指南针——由单独的勾选框控制。
女神试炼：礼物	在雕像处领取礼物（请每天领取——部分奖励会过期）。
深海：水晶与赛季奖励	仅限深海遗迹，每 3 小时一次。只有在你勾选时才会消耗珍珠和水晶、链接英雄。
收取全部邮件	所有邮件分页的附件。每天一次。
收取资源矿	离线收益，可用时 ×3。每天一次。
免费行动力	两次免费回复，每次 25 点。每天一次。
收购行动力回复 	付费行动力栏位，每天最多 10 次，第一次 200 钻石。数量用滑块设置。
战力恢复	用卷轴恢复在城内部队的战力。消耗卷轴——自动模式下仅勾选时执行。最多每小时一次。
购买招募卡	用金币买普通招募卡（每次最多 2000）。每天一次。
元素领主	用最强大部队攻击 5 次 + 领取每日奖励。每天一次。
珍妮弗的情报站	情报站任务和奖励；刷新次数每 4 小时恢复 1 次。
领取红包	联盟聊天中的红包。
熔岩洞穴奖励收集	关卡奖励和全通奖励。
隐秘任务：协助盟友 / 派遣 SSR+	每天最多协助盟友 5 次；刷新任务板直到出现 SSR 或特殊任务，然后派遣。
水晶换食物  · 探索 — 游历	见「探索」标签页（第 12 章）。
联盟报名（锦标赛）	每周一次，派部队上锦标赛阵线。
格鲁特 / 联盟祭坛	见第 7 章。

常见错误

- 某个任务「没被执行」——它没被勾选。没有勾选，自动模式、「全部执行」和每日任务板都会跳过它。
- 「战力恢复」「关卡」「深海」在自动模式下不勾选左侧勾选框就不会运行——这是设计如此。
- 以为某个任务今天还会再做——它已经在「已完成」里，要等到 00:00 UTC。

? 「握手」和「联盟求助请求」有什么区别?

握手是你帮助别人（每 3-12 分钟）。求助请求是你向联盟要资源（每天最多 3 次）。

? 为什么每日任务奖励晚到了?

很多任务要等部队返回或有盟友求助才会计数。「每日任务奖励」会在 20 分钟内领取。

7

「格鲁特（联盟祭坛）」标签页

功能。在设定时间派部队去打格鲁特：第 1 支部队发起自己的 5 分钟集结，其余部队加入盟友的集结。使用后台计时器，不占用会话。格鲁特窗口为 90 分钟。胜利后机器人会领取「联盟宝藏」和奖励。

适用场景：你的联盟定时打格鲁特。

Грут (Алтарь Альянса)

Таймер в фоне, сессию не занимает. За минуты до окна снимает отряды, одно своё ралли, остальные в чужие. Когда отряд дома — повторяет группу с тем же временем сбора.

☒ Работать в фоне по расписанию

Расписание UTC+0

У каждого дня своё время. Галочка включает день, час и минута — из списка, как часы сверху.

	час	мин
☐ Пн	21	00
☒ Вт	16	00
☐ Ср	21	00
☒ Чт	16	30
☐ Пт	21	00
☒ Сб	17	00
☐ Вс	21	00

Снять все отряды за, мин

5

图 8. 「格鲁特（联盟祭坛）」标签页

- 1 工作方式：后台计时器，不占用会话；自己发起一次集结，其余部队加入盟友的集结。
- 2 「按计划后台运行」——格鲁特总开关。
- 3 按 UTC+0 设置计划——每天可设不同时间。
- 4 日期勾选——这一天机器人去打格鲁特。
- 5 窗口开始的小时（UTC+0）。
- 6 窗口开始的分钟。
- 7 「开始前撤回全部部队，分钟」——窗口开始前多少分钟把部队从所有任务中撤回。

1 向 R4/R5 确认格鲁特的日期和时间，并换算成 **UTC+0**（北京时间 - 8 小时）。

2 勾选日期，设置开始的小时和分钟。

3 「开始前撤回全部部队，分钟」——窗口开始前多少分钟把部队从所有任务撤回（确保能及时回城）。

4 开启「按计划后台运行」。

- 按本地时间而不是 UTC 填写——机器人会早到或晚到几个小时。
- 到点时程序是关闭的——计划可能不会触发。请保持程序运行。

8 「商店」标签页

功能。在三个商店中购买你需要的商品：**VIP**（宝石）、**秘银**（秘银币）和**联盟**（联盟白银）。可以立即购买，也可以按计划购买。

适用场景：防止忘记买限购——每日和每周商品不买就过期了。

VIP 商店



图 9. 「商店」→「VIP商店」

- 1 「自动启动」——按 UTC 计划购买，挂机时也会进行。
- 2 三个商店：VIP、秘银、联盟。
- 3 宝石余额和你的 VIP 等级。
- 4 购买「历史」。
- 5 VIP 方案的「帮助」。
- 6 「添加方案」——列出你需要的 VIP 商店栏位。
- 7 方案：名称以及限购重置时间（周一 00:00 UTC）。
- 8 方案按钮：时钟——自动购买，加号——内容，铅笔——改名，叉——删除。
- 9 「购买」——买下勾选栏位的剩余限购（消耗宝石！）。

- 1 点「添加方案」，会显示你 VIP 等级可购买的栏位，按 VIP 等级分组。灰色表示本周无货。
- 2 勾选需要的栏位。数量不能选——会买下该栏位的全部限购。顶部显示宝石总额。
- 3 「保存配置」。方案只是保存列表，**不会购买任何东西**。
- 4 购买：点方案上的 **购买**。之后会弹窗显示买到了什么、没买到什么、花了多少宝石。
- 5 自动购买：方案上的时钟图标——设置日期和时间（UTC）。如果到点时角色离线，会在首次连接时购买。勾选「自动启动」。



VIP 商店会消耗宝石。限购每周重置一次，时间为**周一 00:00 UTC**。如果已全部买完，「购买」按钮在周一前不可用。

秘银与联盟



图 10. 「商店」→「联盟」

- 1 联盟白银余额。
- 2 库存每次会话只查询一次，购买后状态在本地记录。
- 3 「全选」/「清除」——整行栏位的标记。
- 4 「自动」——这一行的自动购买计划（UTC）。
- 5 「全部购买」——购买已标记（绿色）的栏位。
- 6 绿色「移除」按钮表示该栏位已标记购买。
- 7 「+ 添加」——标记栏位。

- 两行：**每日**（00:00 UTC 重置）和**每周**（周一 00:00 UTC 重置）。联盟商店中每日货架 1-3、每周货架 1-4；更高的货架需要联盟科技解锁，未解锁的显示为灰色。
- 卡片上的「+ 添加」用于标记栏位（按钮变为绿色「移除」）。**全部购买** 只购买已标记的栏位，数量为该栏位剩余量。
- 行上的「自动」——自动购买计划（UTC）。
- 库存每次会话只向游戏查询一次；已购买的栏位在程序重启前显示「已购买」。
- 更换联盟后，游戏可能会禁止在联盟商店购买 24 小时或 7 天——这是游戏规则，不是机器人的问题。
- 角色必须在线，否则购买失败（自动购买会等待连接）。

? 每个角色都有自己的方案吗？

是的，方案、标记和计划都按角色分别保存。

? 在哪里查看买了什么？

标签页顶部的「历史」按钮。

9

「计算器」标签页

功能。从游戏读取你的资源和等级，计算用现有资源能把城堡、英雄、龙等升到多少级。你愿意的话，机器人还可以直接在游戏里完成升级。

适用场景：升级之前——看看资源够不够、怎么分配最划算。

图 11. 「计算器」标签页（「城堡」分区）

- 1 计算器 13 个分区：城堡、英雄、龙、军营、女巫、铁匠铺、图鉴、龙装备、召唤阵、装备、联盟对决、极限战力、邪灵入侵。
- 2 使用权限：需要许可证（或在试用期内）。
- 3 「从游戏更新数据」——拉取角色最新的资源和等级。
- 4 计算设置（与计算器网站共用）：资源兑换、箱子、神器。
- 5 「重新计算」——用当前设置重新计算。
- 6 结果：当前等级以及能升到多少级。
- 7 「目标」滑块。
- 8 「最优升级」——设为可达到的最佳目标。
- 9 「升级（消耗资源）」——机器人在游戏里真正升级到目标。
- 10 表格：拥有 - 消耗 = 剩余，按每种资源列出。

1 在左侧选择分区。

2 从游戏更新数据——拉取角色最新的资源和等级。

- 3 检查计算设置（资源兑换、箱子、神器），点「重新计算」。
- 4 查看结果：「当前 → 可升到」以及表格「拥有 - 消耗 = 剩余」。
- 5 拖动「目标」滑块，或点「最优升级」。
- 6 如果想让机器人在游戏里升级——点 **升级（消耗资源）**。



「升级」会真实消耗资源。机器人每次请求升 1 级，一旦与游戏数据表不一致就会停止——不会多花，但可能达不到目标。

分区	计算内容
城堡	用现有资源城堡能升到多少级。
英雄	用英雄卡和自选卡能升多少星；自选卡分配方案。
龙	用现有资源（符文、徽章）升级龙。
军营	用军营书升级士兵和天赋；多余的书投入神器（所有元素达到 9 阶后）。
女巫	用光之试剂和药水升级光明魔法和女巫宝石。
铁匠铺	用锻造锤提升铁匠铺等级；多余的锤子投入神器（铁匠铺 2000 级起）。
图鉴	用碎片解锁画作格子。
龙装备	龙装备升级。
召唤阵	用召唤法术能把召唤阵的兽升到多少级。
装备	用元素瓶、泰坦之血和铁匠图纸升级装备。
联盟对决	每天的活动积分和最划算的升级方案。
极限战力	为达到目标排名制定升级方案。
邪灵入侵	指定等级和参与人数下的波次战力和活动积分（不需要角色数据）。

计算器需要许可证或处于试用期内。

10 「秘银」标签页

功能。把部队放到秘银矿石上（普通和高级），并攻击他人的高级秘银矿石。只使用**免费**搜索——机器人永远不会使用付费的钻石搜索。

适用场景：让部队一直在秘银上工作，持续获得秘银币用于商店。

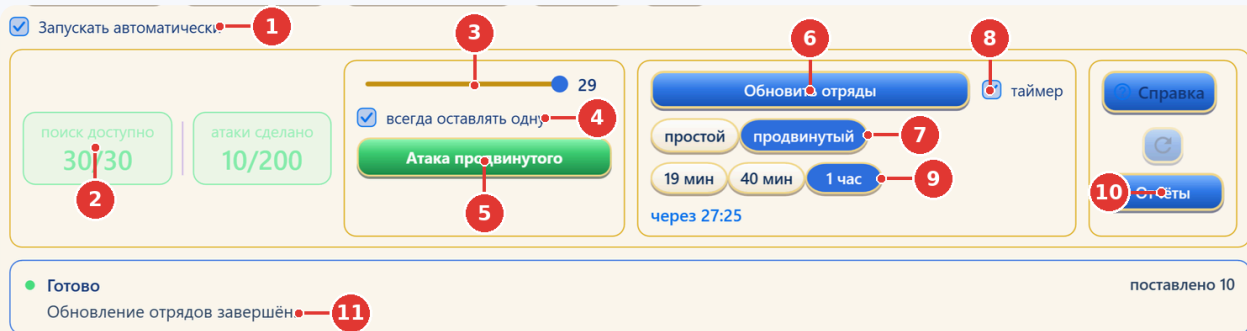


图 12. 「秘银」标签页

- 1 「自动启动」——按计时器重新放置部队，挂机时也会进行。
- 2 计数：高级秘银的免费搜索次数，以及每日攻击次数（上限 200）。
- 3 滑块——消耗多少次搜索（当前页面总会被攻击）。
- 4 「始终保留一个」——不用掉最后一次搜索。
- 5 「高级攻击」——攻击他人的高级秘银矿石。
- 6 「刷新部队」——把所有部队从矿石上撤下并重新放置。
- 7 放置模式：普通或高级。
- 8 「计时器」——自动重复放置。
- 9 计时间隔：19 分钟、40 分钟或 1 小时（仅高级模式）。
- 10 「帮助」、刷新矿石、攻击「报告」。
- 11 进度行：阶段、结果、已放置的部队数。

攻击流程（分步）

- 1 如果最强部队已经在某块矿石上，先把它撤下来。
- 2 打开高级秘银，攻击当前页面上所有他人的格子。
- 3 胜利——召回部队并继续。失败——跳过该目标。
- 4 只要还有搜索预算和每日攻击次数，就翻到新的一页重复。
- 5 最后把最强部队放回普通秘银，并生成报告。
- 6 地图上的出征和城堡位置不影响秘银。

设置	含义
搜索 / 攻击	剩余免费搜索次数；每日 200 次上限中已用的攻击次数。达到 200/200 时脚本停止。
搜索滑块	当前页之后要消耗多少次搜索。即使为 0，当前页也会被攻击。
始终保留一个	不用掉最后一次搜索。
高级攻击	用最强大部队发起攻击。
刷新部队：普通	撤下部队，全部放到空闲的普通秘银格子上。不消耗搜索。
刷新部队：高级	先填满空的高级格子，再翻页搜索；放不下的部队放到普通秘银。
计时器 19 / 40 / 60 分钟	仅高级模式：时间到后机器人自动重新放置。角色必须已连接。
报告	历次运行及结果：名称、联盟、服务器、战力、胜/负。

- 显示「正在更新石头…」时再次点「强攻」——请耐心等待。
- 把底部绿色的「秘银」数字（秘银币）误当成搜索次数。

11

「熔岩洞穴」标签页

功能。 攻略熔岩洞穴：消耗步数和攻击次数，打怪物和首领，开宝箱，也可以选择破除巨石。

适用场景： 每周都用，直到洞穴通关。城堡 100 级解锁。

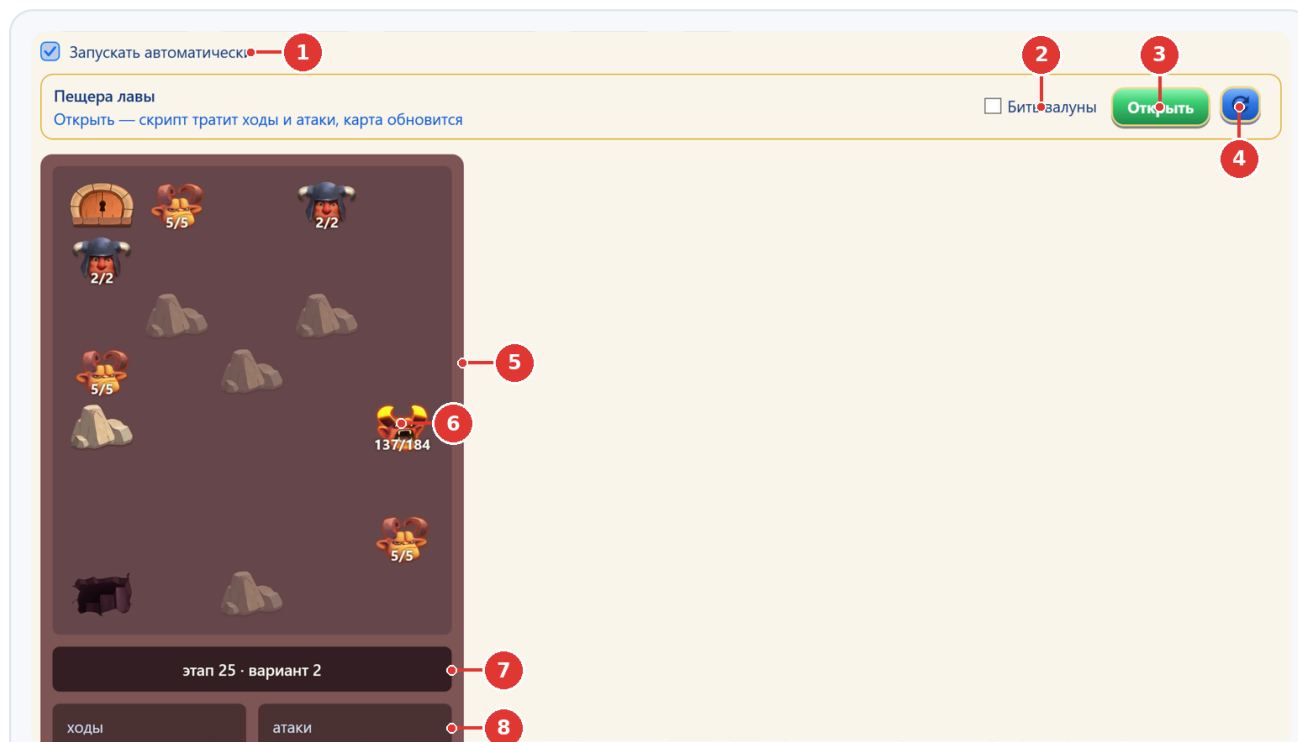


图 13. 「熔岩洞穴」标签页

- 1 「自动启动」——每 2.5 小时进入一次洞穴，直到每周重置。
- 2 「破除巨石」——把步数用在巨石上（每个角色单独设置）。
- 3 「开启」——运行洞穴脚本：消耗步数和攻击次数。
- 4 卐——不进洞，只刷新地图和点数。
- 5 关卡地图：宝箱、怪物（血量）、巨石。
- 6 关卡首领及其血量。
- 7 关卡编号与地图变体。
- 8 角色剩余的步数和攻击次数。

1 点 卐 查看地图、关卡和剩余步数/攻击次数。

2 决定是否「破除巨石」（每个角色单独设置）。

3 **开启**——立即攻略。或勾选「自动启动」——机器人每 2.5 小时进入一次，直到每周重置（周一 00:00 UTC）。

- i 洞穴地图由整个联盟共享：同一联盟里的你的角色会互相帮助。加入联盟后，直到下一个 00:00 UTC 都无法进入洞穴——这是游戏规则。

关卡奖励和全通奖励由「熔岩洞穴奖励收集」任务领取（第 6 章）。

12

「探索」标签页

功能。龙的养成：攻略探索关卡、领取游历和孵化用龙蛋、孵化守护龙，也可以遣散多余的守护龙。

适用场景：只要有探索食物就可以用。

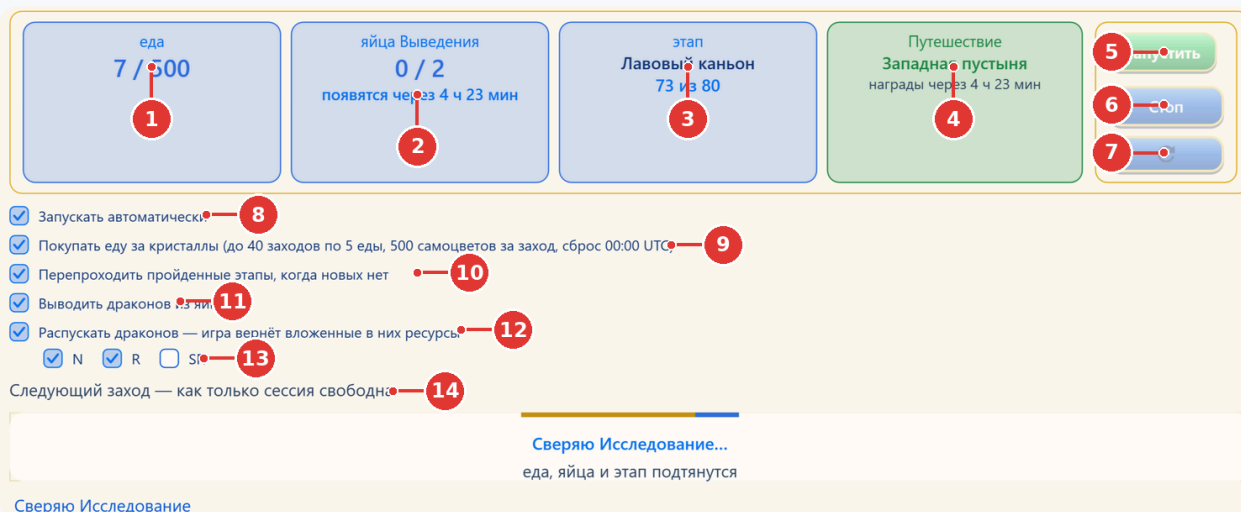


图 14. 「探索」标签页

- 1 探索食物（现有 / 上限）。
- 2 孵化用龙蛋及其到达时间。
- 3 当前探索关卡。
- 4 游历及其奖励剩余时间。
- 5 「启动」——进行一轮探索。
- 6 「停止」。
- 7 刷新食物、龙蛋和关卡。
- 8 「自动启动」——每 3 小时一次。
- 9 用水晶购买食物——会消耗宝石（每次 500，每天最多 40 次）。
- 10 没有新关卡时重玩已通关的关卡。
- 11 用龙蛋孵化守护龙。
- 12 遣散守护龙（游戏会返还投入的资源）……
- 13 ……只遣散勾选的稀有度 N / R / SR。SSR 永远不会被动。
- 14 下一次运行的时间。

设置	含义
启动 / 停止 / 🔄	手动进行一轮探索；停止；刷新食物、龙蛋和关卡。
自动启动	每 3 小时运行一次。
用水晶购买食物 💎	消耗宝石：每次 500（5 份食物），每天最多 40 次，00:00 UTC 重置。没有地方消耗食物时不会购买。默认关闭。
重玩已通关的关卡	没有新关卡时重玩最高关卡。
用龙蛋孵化守护龙	普通龙蛋孵化 5 秒，SR/SSR 30 秒。最多 100 只守护龙。
遣散守护龙 N / R / SR	只遣散勾选稀有度的守护龙，游戏会返还投入的资源。 SSR 永远不会被遣散。

功能。 KvK 相关的一切：对局信息、KvK 任务、实时堡垒地图、对局历史以及领地争夺战。标签页名称随赛季变化：「燃烧的远征」或「深海遗迹」。

适用场景： 你的城堡在 KvK 地图上时。



图 15. 「燃烧的远征 / 深海遗迹」 → 「信息」

- 1 标签页名称随赛季变化：「燃烧的远征」或「深海遗迹」。
- 2 子标签：信息、(任务)、地图、历史、战斗。
- 3 KvK 对局是共享的；城堡只显示所选角色的；时间为 UTC+0。
- 4 赛季概况：珍珠、水晶、抗性、首杀、赛季英雄。

子标签页

子标签页	内容
信息	状态、城堡、你的阵营、时间（UTC）。任务自动收集——每 10 分钟领取 KvK 面板上已完成的奖励。 领取KvK成就 ——领取已完成成就的奖励。下方：「阵营」「摘要」「前10名」「排行榜」——来自 kg.dbapp.ru 的本场对局联盟战力（「刷新战力」）。
任务	所选角色的 KvK 任务，与游戏中一致。勾选「执行KvK任务」（Выполнять задания KvK）：机器人把部队分配到开放的任务（恶魔守卫、巨蟹、金矿）并领取奖励；其余部队照常挂机。「击败敌人」（对玩家造成伤害）机器人不做。如果没有任务——角色离线、城堡不在 KvK，或游戏还没发来列表（此子标签页可能被隐藏）。
地图	实时堡垒地图：颜色——谁的旗帜，叉号——谁正在拆除。在这里标记战斗目标。
历史	已结束的 KvK 对局：联盟、阵营和战力。
战斗	领地争夺战（见下文）。

Карта крепостей KvK. Цвет клетки — чей флаг сейчас. Крест — кто сносит. Карта слушает события в реальном времени, пока открыта эта вкладка.
Карта слушает мини-карту этого ID и обновляет флаги в реальном времени.

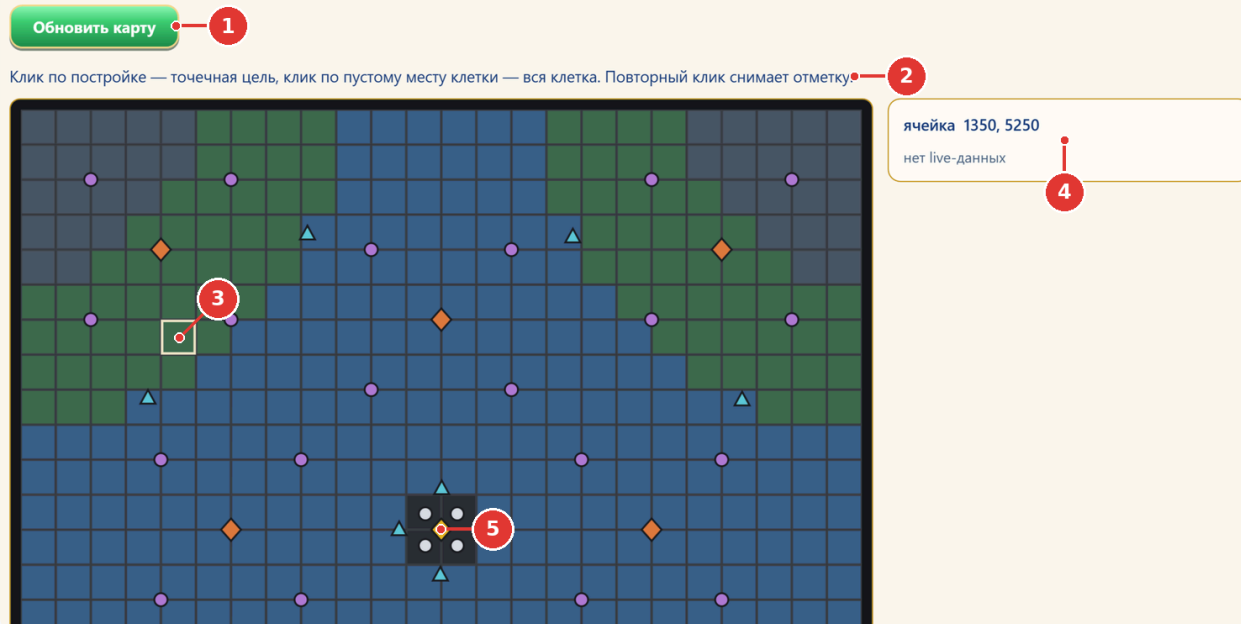


图 16. 「燃烧的远征」→「地图」

- 1 「刷新地图」——重新读取地图并绑定到所选角色。
- 2 点击建筑——单点目标；点击格子空白处——整格。再次点击取消标记。
- 3 已标记的格子（白框）。
- 4 所选格子的信息。
- 5 地图中央——王座。

领地争夺战

机器人会占领堡垒、首都、关隘和王座。今天开放哪些建筑，它会根据活动日程自行计算：堡垒从第 1 天、首都从第 3 天、关隘从第 4.5 天、王座从第 20 天起开放。



程序本身说明：这个脚本还没有在真实活动中测试过。**第一次运行请务必勾选「试运行」**：机器人只会侦查地图，并在日志中记录它会去哪里，不会派出任何部队。

Бой за территории

Захват крепостей, столиц, перевалов и престола. Что открыто сегодня, бот считает сам по календарю события: крепости с первого дня, столицы с третьего, перевалы с 4,5 суток, престол с 20-х.

Скрипт ни разу не проверялся на живом событии. Первый запуск оставьте в режиме пробы — бот только осмотрит карту и напишет в лог, куда пошёл бы, не отправив ни одного марша.

Режим выбора целей

Ручной

Автоматический

Отметки ставятся кликом по клетке в окне «Карта». Повторный клик снимает отметку.

Отряды (пусто — все свободные, напр. 1,2,3)

- ☒ Проба: только осмотр, без маршей и телепортов
- ☒ Всеми подключёнными персонажами
- ☒ Атаковать чужие постройки
- ☒ Бесплатные телепорты к дальним целям
- ☒ Лечить раненых в госпитале
- ☒ Штурм точки: последний отряд дома, первый в отмеченную постройку, остальные по
- ☐ Групповые атаки: сильнейший аккаунт собирает группу, остальные вступают

Оставить дома отрядов

1

Отрядов на захват точки

1

图 17. 「燃烧的远征」→「战斗」（领地争夺战）

- 警告：首次运行只能用「试运行」模式。
- 目标模式：「手动」（按地图上的标记）或「自动」（整张地图）。
- 部队：留空——全部空闲部队，或用逗号分隔编号（1,2,3）。
- 「试运行」——只侦查并写日志，不出征、不迁城。
- 使用所有已连接的角色（否则只用所选角色）。
- 攻击敌方建筑（不勾选——只占领空建筑并增援己方）。
- 目标超过两格时免费迁城前往。
- 在医院治疗伤兵。
- 「强攻点位」——城堡紧贴标记点（详见正文）。
- 组队攻击：最强账号发起集结，其余加入。
- 留守部队数 / 夺取点位的部队数——见设置表。

设置	含义
模式：手动 / 自动	手动——只在你在「地图」上标记的格子作战。自动——全图选择目标。

部队	留空——全部空闲部队，或用逗号分隔编号：1,2,3。
试运行	只侦查并写日志——不出征、不迁城、不召回。
使用所有已连接的角色	在每个在线角色上运行。不勾选——只用所选角色。
攻击敌方建筑	不勾选——只占领空建筑并增援己方。（在「农场」模式中始终攻击。）
免费迁城前往远处目标	目标超过两格时迁城。冷却中机器人会等待。
在医院治疗伤兵	有损失后把伤兵送去治疗。
强攻点位	城堡紧贴标记点，被拆后再迁回去。第一支部队不断进入建筑，其余部队攻击 120 格范围内的敌方城堡，最后一支部队不出城。用卷轴恢复战力。
组队攻击	最强账号发起集结，其余账号的所有部队加入。领队 2 分钟没有集结——各自单独作战。
留守部队数	不派出作战的部队数量。0——派出所有空闲部队。
夺取点位的部队数量	同时进入标记建筑的部队数；其余部队攻击附近的城堡。
不攻击超过此距离的城堡，格	只对攻击敌方城堡有效。
部队数量低于该值时增援	我方建筑中的部队少于该值时派出增援。
运行，分钟	战斗循环持续多久。结束后机器人治疗伤兵、召回部队并退出。

14

「战争」标签页（王座战）

功能。在王座战的战斗阶段（王座位于本服地图中央）占领、增援或进攻王座，并在设定时间内保持循环。战斗阶段之外只领取奖励。

条件：城堡在本服，城堡等级不低于 200，部队空闲。脚本会在进入前和阶段结束时自动召回部队。第一次运行请在旁边看着。

Война за Престол: замок дома, отряды свободны. Скрипт сам отзывает войска перед входом и по окончании фазы. Первый запуск — под присмотром.

Война за Престол

Престол в центре домашней карты. В фазе битвы: занять / подкрепить / атаковать, держать цикл. Вне битвы — только награды. Замок ≥ 200 .

Отряды (пусто — все свободные)

☒ Атаковать чужой Престол.

☐ Также 4 вышки.

Держать цикл, мин

60

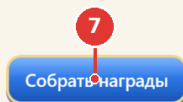


图 18. 「战争」标签页（王座战）

- 1 部队：留空——全部空闲部队。
- 2 攻击敌方王座。
- 3 另外攻击王座周围的 4 座哨塔。
- 4 「循环保持时间（分钟）」——作战多少分钟。
- 5 「开始」。
- 6 「停止」。
- 7 「领取奖励」——王座任务和排行奖励，不出征。
- 8 条件：王座位于本服地图中央；城堡 ≥ 200 ；战斗阶段之外只领奖励。

- **攻击敌方王座**——王座不属于你时进攻。**另外4座哨塔**——同时进攻周围的哨塔。
- **循环保持时间（分钟）**——作战多少分钟。
- **领取奖励**——王座任务和排行奖励，不出征。

15 「龙谷」标签页

功能。跨服活动「龙谷：混战」。机器人召回部队，在开始前 3 分钟进入战场，占领与我方领地相邻的中立堡垒，派部队驻守我方堡垒，并攻击龙谷领主。

时间：战斗在 01:00、09:00、13:00 或 17:00 UTC——由 R4/R5 在为联盟报名时选定本赛季的时间。

Долина драконов

Межсерверная «Долина драконов: Схватка». Бой — в 01:00, 09:00, 13:00 или 17:00 UTC. ¹ время на сезон выбирает R4/R5, когда записывает альянс в игре. Бот отзывает отряды, входит на поле за 3 минуты до начала, берёт соседние с нашей территорией нейтральные крепости, ставит свой отряд гарнизоном в наши и бьёт Лордов Долины (с 15-й минуты боя).

Отряды (пусто — все свободные, напр. 1,2,3)

☐ Штурмовать крепости соперника ³

☒ Атаковать Лордов Долины ⁴

☒ Ставить свой отряд гарнизоном в наши крепости ⁵

☐ Проба: показать время боя, на поле не входить ⁶

Ждать открытия поля, мин ⁷

Оставить дома отрядов ⁸

⁹
Старт

Стоп

图 19. 「龙谷」 标签页：战斗设置

- ¹ 说明：战斗时间 01:00 / 09:00 / 13:00 / 17:00 UTC，由 R4/R5 选择。
- ² 部队：留空——全部空闲部队。
- ³ 进攻对手的堡垒（所有损失都是重伤！）。
- ⁴ 攻击龙谷领主（第 15 分钟起出现）。
- ⁵ 派自己的部队驻守我方堡垒。
- ⁶ 「试运行」——只显示战斗时间，不进入战场。
- ⁷ 等待战场开启（分钟）（手动启动时）。
- ⁸ 留守部队数。
- ⁹ 「开始」 / 「停止」。

设置	含义
进攻对手的堡垒	⚠ 进攻玩家堡垒的一方 所有损失都是重伤 。中立堡垒不勾选也会占领。
攻击龙谷领主	领主在战斗开始 15 分钟后出现，被击败 10 分钟后重生。攻击领主只有轻伤；最后一击可为联盟带来 9 分钟的增益。
派部队驻守我方堡垒	每座堡垒只能驻守你的一支部队。
试运行	只显示战斗时间，不进入战场。
等待战场开启（分钟）	手动启动时：尝试进入的分钟数。
留守部队数	避免城堡空城。0——全部派出。

Автозапуск по расписанию

Отметьте дни боя вашего альянса и время начала по UTC+0 (как часы сверху): в игре это 01:00, 09:00, 13:00 или 17:00. За выбранные минуты до начала бот сам отзовёт отряды, войдёт на поле и будет воевать с настройками выше. Персонаж должен быть подключён.

☐ Запускать по расписанию 1

	час	мин
☒ Пн 2	13 3	00 4
☐ Вт	13	00
☐ Ср	13	00
☐ Чт	13	00
☐ Пт	13	00
☐ Сб	13	00
☐ Вс	13	00

Запускать за, мин до начала 10 5

Автозапуск выключен. Отметьте дни боя, время начала и включите «Запускать по расписанию» 6

图 20. 「龙谷」：按计划自动启动

- 1 「按计划启动」——总开关（默认关闭）。
- 2 你所在联盟的战斗日。
- 3 战斗开始的小时（UTC+0）。
- 4 分钟。
- 5 提前多少分钟：撤回部队并进入战场。
- 6 自动启动状态。

- 1 勾选你所在联盟的战斗日。
- 2 按 UTC+0 设置开始的小时和分钟。
- 3 「提前启动（分钟）」——什么时候召回部队并进场。
- 4 开启「按计划启动」（默认关闭）。角色必须已连接。

16 「许愿池」标签页

功能。在「许愿池」活动中用钻石投注。自动模式会等奖池涨上来再连投；手动模式立即投注。

 许愿池会消耗钻石。务必设置「每日上限」。

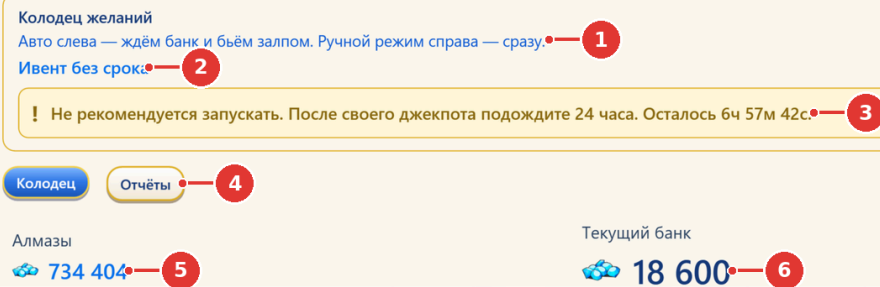


图 21. 「许愿池」标签页

- 1 左侧——自动（等待奖池，然后连投）；右侧——手动模式（立即）。
- 2 活动状态。
- 3 警告：自己中大奖后 24 小时内不建议投注。
- 4 子标签「许愿池」和「报告」。
- 5 你的钻石。
- 6 许愿池当前奖池。

设置	含义
自动阈值	许愿池自动决定从多大的奖池开始投注。阈值会根据每日上限调整，并在接近 00:00 UTC 时降低，避免上限浪费。
从奖池开始	奖池达到 100 000 时每次投注都不亏；低于此值平均会亏。
连投速度	每秒投注次数：2–20，默认 8。越快越容易拿到大奖，但消耗也越大。
每日上限	每天（UTC）最多花多少钻石。0——不限。
开始（自动）	许愿池在后台等待奖池，不占用任务队列，重新连接后会自动恢复。
手动模式	立即投注一次 · 100 钻石 · 不等待奖池。
报告	胜利次数、合计（投入、赢得、收益）、今天、窗口期、奖池大奖。

任何大奖开出后机器人会暂停 120 秒；**你自己**中大奖后 24 小时内不建议投注（程序会提醒）。所有设置都可以随时修改。

截图中没有自动模式的控制区，本表根据界面文字整理。

功能。参加邪灵战场：先打反制泰坦到 10 级，然后带营地打国王直到战斗结束。或者勾选后「运送宝箱」：寻找波次怪物、击败后让部队回城——宝箱计入个人积分。

Поле боя злых духов

Контр-титан до 10 ур., затем король с лагерем до конца боя

До волны 16ч 51м 38с (battle · волна 10)

☐ Возить сундуки вместо боя с боссами

☒ Запускать автоматически

Старт

图 22. 「邪灵战场」标签页

- 1 打法：先打反制泰坦到 10 级，然后带营地打国王直到战斗结束。
- 2 距离波次开始 / 结束的倒计时。
- 3 「运送宝箱而不是打首领」。
- 4 「自动启动」——服务器一开放波次窗口就进入战斗。
- 5 「开始」（战斗阶段可用）。

- 「自动启动」——服务器一开放波次窗口就进入战斗。
- 「开始」只在战斗阶段可用。

18

机器人的工作汇报：领取的奖励、补刀的祭司、对盟友的协助、遣散的守护龙等。可以选择本次运行的**全部角色**或**所选角色**；时间段——**本次会话**、**今天**、**全部时间**。

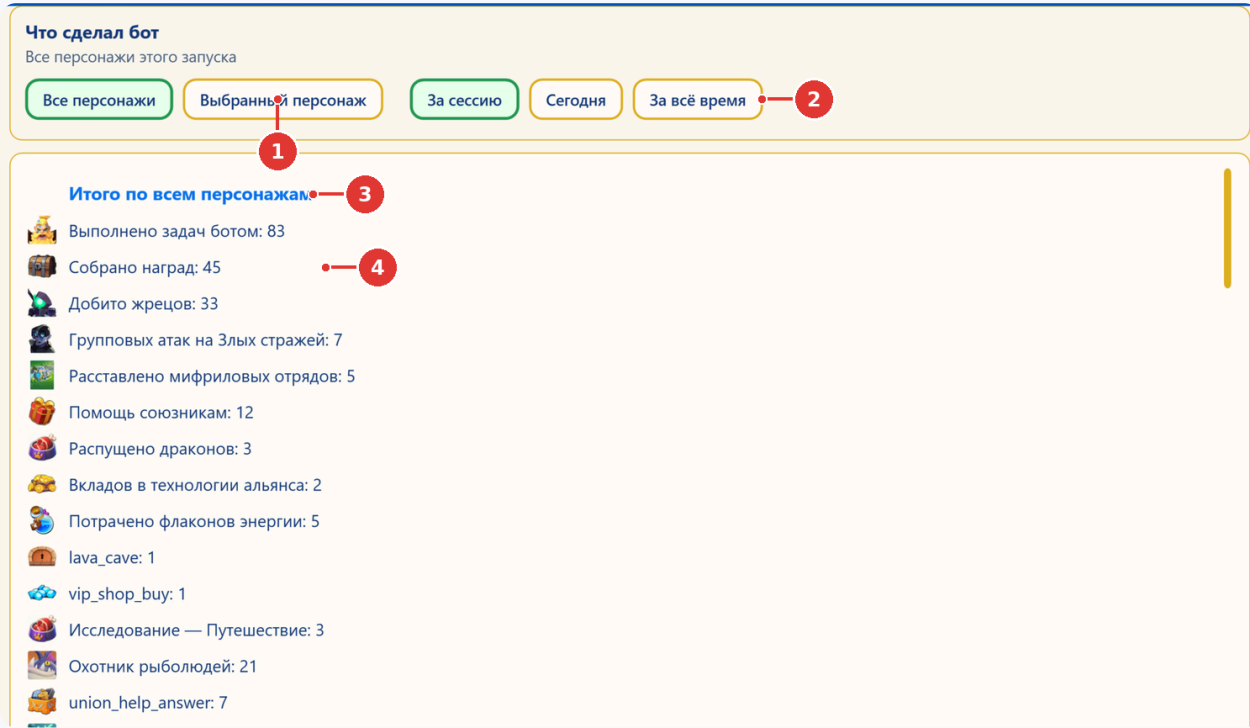


图 23. 「统计」标签页

- 1 统计对象：本次运行的全部角色，或仅所选角色。
- 2 时间段：本次会话、今天、全部时间。
- 3 按工作类型汇总。
- 4 例如：领取的奖励、补刀的祭司、对盟友的协助、遣散的守护龙……

19

「波次」标签页（防守波次）

功能。自动、极快地通过防守波次关卡，直到你设定的目标。上限为**城堡等级 × 15**，目标不能超过上限。



程序明确提示：**这是外挂功能**，账号安全由你自己负责。该功能单独付费，不包含在普通订阅中：每月 1000 ₺（俄罗斯银行卡）；海外——30 天 20 美元。按钮：「前往付款」和「检查付款」。付款前可以观看演示视频。

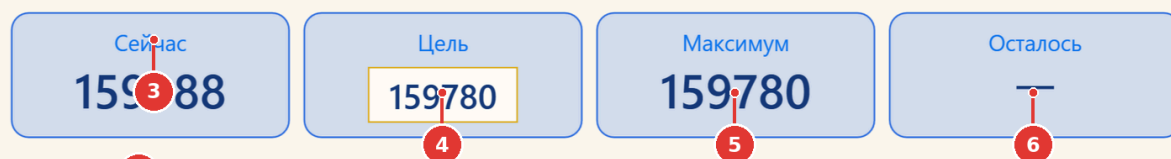
Займите первое место на своём сервере по волнам обороны — примерно за 10 минут. Kingdomguardbot AI проходит этапы сам и очень быстро. Вы только выбираете, до какого этапа идти, а бот делает всё остальное за считанные секунды.

Функцию проверяли больше полугода и более чем на 200 аккаунтах: ни одной блокировки. Это чит. Запуская её, вы сами отвечаете за сохранность аккаунта.

Посмотреть видео работы

Волны обороны

Потолок — уровень замка × 15. Цель выше потолка поставить нельзя.



Замок 106

Старт Стоп Обновить

图 24. 「波次」标签页（防守波次）

- 警告：这是外挂功能，账号安全由你自己负责。
- 演示视频（付款前就能观看）。
- 当前——现在的波次关卡。
- 目标——要打到第几关（不能超过上限）。
- 上限 = 城堡等级 × 15。
- 剩余关卡数。
- 城堡等级。
- 「开始」 / 「停止」 / 「刷新」（核对当前波次和上限）。

1 点「刷新」，核对当前波次和上限。

2 设置「目标」。

3

点「开始」。要停止——点「停止」。

20 「农场」模式

「农场」模式适合拥有很多角色的玩家（8、15、30 账号套餐）。它能做三件不同的事——千万不要混淆：

功能	简单来说	按钮
1. 批次步骤	一次性执行：依次在每个勾选的角色上完成勾选的步骤（收邮件、领奖励、加入集结、扫货商店……）。完成后就停止。	「运行 · N ID · M 步」
2. 所选ID挂机	在所有勾选的角色上用同一个脚本持续挂机——相当于基础模式的「全部使用此脚本」+「开始」，但一次作用于很多角色。	「在所选ID上开始挂机」
3. 农场成长	同一面板中的「农场成长」脚本（Рост ферм）：新角色自动成长（城堡、关卡、集结、怪物、金币、奖励）。	「所选ID挂机」中的「农场成长」脚本



图 25. 「农场」模式：选择角色和批次步骤

- 1 分组：小号 / 主号 / 全部。
- 2 服务器：农场模式一次只处理同一服务器的角色。
- 3 勾选计数：「25 / 25」。
- 4 「全部」 / 「清除」——全部勾选或全部取消。
- 5 角色勾选框：是否参与批次和「所选ID挂机」。
- 6 批次步骤分类：收集、战斗、经济、KvK。
- 7 步骤勾选框——该步骤加入批次。点击该行可显示其设置。
- 8 高亮步骤的设置（此处为「迁城」）。
- 9 步骤参数：迁城坐标 X / Z。
- 10 步骤按钮：「KvK」 / 「已在KvK——迁城」。

20.1. 选择角色（左侧）

- 1 把顶栏切换到「农场」。
- 2 选择分组：小号、主号或全部（类型在添加账号时设置，或在卡片上右键修改）。
- 3 选择服务器：农场模式一次只处理同一服务器的角色。
- 4 默认所有角色都已勾选。「全部」 / 「清除」可以一键勾选或取消；也可以逐个勾选。计数器显示「已勾选 / 总数」。

20.2. 批次步骤（右侧）

步骤分为收集、战斗、经济、KvK四类。勾选——该步骤加入批次。点击某一行——下方显示该步骤的设置。



设置区显示的是高亮（被点击）的那一行，而不是被勾选的那一行。要修改某个步骤的设置，请点击它的名称。

示意图：批次如何执行

你点击了「运行 • 25 ID • 5 步」

这些 ID 上的持续挂机**暂停**

依次处理每个勾选的角色：连接（如果离线）→ 按顺序执行勾选的步骤。今天已经完成过的「每天一次」步骤会**跳过**（一天从 00:00 UTC 开始）。每个步骤最多 7 分钟，超时视为卡住。

批次结束后，长时间的战斗步骤单独启动：「王座战」「燃烧的远征：标记战争」「KvK：农场占领」

持续挂机**自动恢复**

批次步骤

分类	步骤（✓ 表示默认开启）
收集	联盟求助请求 ✓ • 联盟收集 ✓ • 联盟挑战  • 熔岩洞穴奖励收集 ✓ • 珍妮弗的情报站 ✓ • 每日任务 ✓ • 酒馆：招募 ✓ • 士兵训练 • 女神试炼：礼物 • 龙王馈赠 • 王国秘宝 • 士兵合成 • 英雄升级 • 城市科技 • 城堡升级：+1级 • 关卡：追赶到所需进度 • 领取奖励 ✓ • 水晶换食物  • 探索 — 游历 ✓ • 收取邮件 ✓ • 矿场收集 ✓ • 红包 ✓ • 隐秘：协助 • 隐秘：派遣SSR+
战斗	自动加入 ✓ • 熔岩洞穴 ✓ • 秘银：刷新部队 ✓ • 秘银：强攻 • 联盟对决 • 营地与加入 • 元素领主 • 狩猎：鱼人 • 王座战
经济	免费行动力 ✓ • 行动力回复  • 战力恢复 ✓ • 扫货商店 ✓ • 购买招募卡 • 城堡升级
KvK	迁城 • 为KvK天气投票 ✓ • KvK：出征建筑 • KvK：成就 • KvK：任务与兵线 • 领取水晶通行证 • 深海：水晶与赛季奖励 • 城堡护盾（仅显示剩余量） • 燃烧的远征：标记战争 • KvK：农场占领（ <i>KvK: захваты фермами</i> ）

列表依据 3.0.45 版本的步骤目录整理，屏幕上的分组可能略有不同。

有设置或特殊行为的步骤

步骤	须知
熔岩洞穴	如果地图已经开启，第一个角色会记录下来，其余角色到周一 00:00 UTC 前都不再进洞。
城堡升级	把城堡升到最高（金币、石头/木头/钢铁、兑换）。默认关闭且不会被记住——每次都要有意识地勾选。
行动力回复 	用宝石付费回复（第一次 200，之后更贵）。购买次数——整个批次共用一个数字。
迁城	X / Z 为中心点，城堡按蛇形排列在周围，互不重叠。「KvK」——迁往 KvK；「已在 KvK——迁城」——已经在 KvK 的也一起移动。
KvK：出征建筑	一次性：哨塔/王座坐标、部队和类型（增援、攻击、集结）。部队必须在城内。
营地与加入	按队长的游戏 ID 或集结 ID 加入集结后立刻退出（部队留在营地），勾选「留在集结中」（Остаться в групповой）则留下。
为 KvK 天气投票	周次在步骤设置中选择；为你的阵营投票。
王座战、标记战争、农场占领	在批次之后单独运行，而不在批次之内。王座战使用「战争」页的设置；标记战争使用 KvK 地图上的标记（没有标记只防守）；农场占领：每个小号用一支部队占领我方领地旁的空闲建筑。与「标记战争」同时使用时，小号负责占领，主号负责作战。王座战不与远征同时运行。

20.3. 「所选ID挂机」——持续挂机

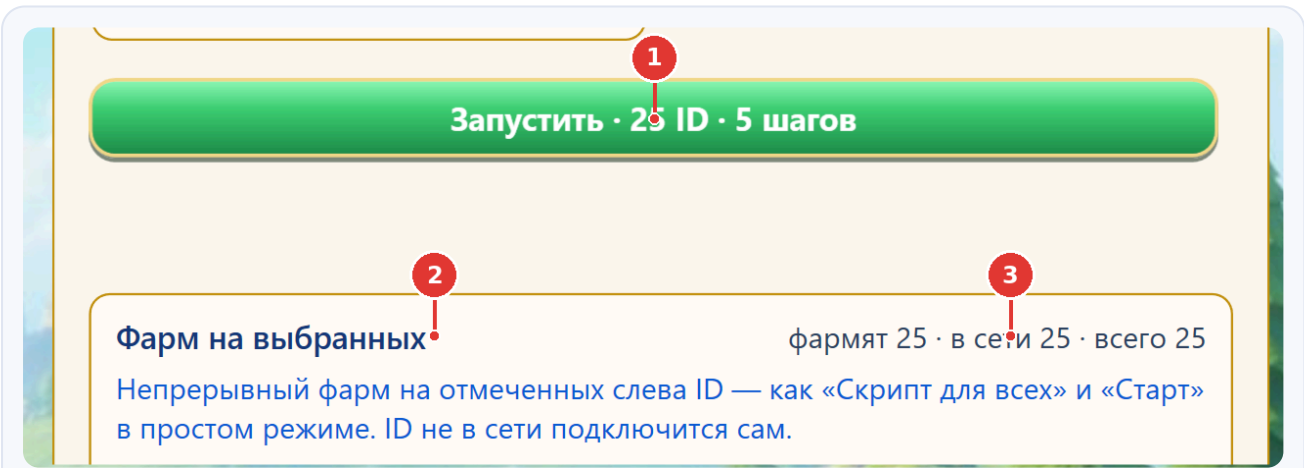


图 26. 「农场」：批次按钮和「所选ID挂机」面板

- 1 「运行 · 25 ID · 5 步」——对勾选角色执行一次性批次。
- 2 下方——独立的「所选ID挂机」面板（持续挂机）。
- 3 计数：挂机 · 在线 · 共计。

「所选ID挂机」面板示意图，依据 3.0.45 界面文字绘制（没有面板的完整截图）

所选ID挂机 — 挂机 · 在线 · 共计

- 1 脚本：
- 2 部队： ☐ 全部空闲 或 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5
- 3
- 4 ☐ 自动启动

- 1 所有勾选角色使用同一个脚本。参数（到泰坦的公里数、行动力、矿场等级）取自每个角色在基础模式中的部队设置，没有则用默认值。「农场成长」脚本也在这里。
- 2 「全部空闲」——所有在城内且未被占用的部队；或指定部队编号。不在城内的部队会被跳过。
- 3 开始：离线角色会自动连接（手动启动会解除隔离期）。停止：部队回城。
- 4 默认关闭。见下方示意图。

示意图：「所选ID挂机」中的「自动启动」

关闭（默认）

只运行你用按钮启动的内容。掉线的角色不会重连。熔岩洞穴和龙王馈赠不会自动开始。

开启

- 自动重连掉线的角色
- 程序重启后继续挂机
- 有攻击次数时进入熔岩洞穴（并呼叫同样勾选的联盟邻居）
- 领取龙王馈赠

自动功能不会打破隔离期：如果有人从其他设备登录，它会等待 10 分钟。

20.4. 农场成长（自动成长）

新角色自动成长：集结部队、通过防守关卡、加入联盟所有集结、用剩余行动力打怪物；没有集结且行动力耗尽时——去联盟火龙巢穴或金矿采集金币。所有勾选的角色同时工作。**成长功能不会自动加入联盟**——请自己把农场号拉进联盟。

设置	含义
城堡与怪物（3 种方式）	1) 先完成一种怪物的首杀，再把城堡升到最高；2) 4 种怪物轮流首杀，再升城堡；3) 直接把城堡升到最高（怪物会关闭）。为什么重要：只能打「上次击杀等级 + 1」的怪物，而首杀奖励（4 种怪物各 1-50 级）是石头的主要来源。如果城堡等级超过击杀进度，这些怪物会永久关闭。

加入联盟集结	空闲部队加入集结，优先加入 R5 的集结。不消耗行动力。
攻击怪物	为首杀奖励攻击下一级怪物（每只 50 行动力）。也会使用背包里的行动力包；不会用宝石购买行动力。
升级城堡	每次采集后以及每 5 分钟，用所有金币和资源升级城堡，范围受所选方式限制。
采集金币	联盟火龙巢穴或金矿。
奖励和每日任务	矿场——每 30 分钟；每 3 小时——邮件、章节、每日任务（不购买）、免费奖励和广告奖励、联盟奖励（不捐科技）、联盟挑战、隐秘任务协助、联盟锦标赛报名、用背包里的卡招募、打开背包物品；王国宝箱、联盟帮助（15 分钟）、秘境宝箱（30 分钟）、领地（6 小时）。
启动时迁城到 R5	城堡迁到 R5 附近。消耗「联盟迁城」，没有则使用高级迁城（Продвинутый телепорт）。
防守关卡	直到上限「城堡 × 15」（城堡 29 → 第 435 关，40 → 600，48 → 720）。第 70 关解锁世界地图，85 关解锁联盟，92 关解锁集结。
「迁城到 R5」和「成长统计」按钮	立即迁移勾选的角色；查看今天和全部时间的成长汇总（城堡、关卡、战力、金币、集结、怪物、迁城）。

「农场」模式常见错误

- 改错了步骤的设置——设置区显示的是高亮行，不是勾选行。
- 勾选了不同服务器的角色——农场模式一次只处理一个服务器。
- 以为「所选ID挂机」重启后会自动恢复，但它的「自动启动」没有勾选。
- 农场号没有通过集结成长——它们不在联盟里。请手动加入联盟。
- 上次勾选了「城堡升级」，今天却没了——这个勾选故意不保存。

? 一天可以运行多次批次吗？

可以。今天已经完成的「每天一次」步骤会自动跳过。

? 批次运行时挂机停了，正常吗？

正常。批次期间这些角色的挂机暂停，结束后自动恢复。

21 故障排除

现象	原因	处理方法
角色自己断开了 / 你在手机上被踢出游戏	你在手机上登录了同一个角色：一个角色只能一处登录。	角色在机器人中时不要用它玩游戏。要让机器人回来——点「连接」（手动点击立即生效，自动重连要等 10 分钟）。
卡片跳到列表最上面，铃铛提示需要登录	验证码登录已失效。	盾牌 → 「添加账号」 → 同一邮箱 → 「发送验证码」 → 填写验证码 → 「保存账号」。
出现「机器人访问权限」窗口 / 没有许可证	订阅已到期，或试用尚未开通。	购买订阅，或发送试用申请后点「立即检查」。
无法选择更多角色	已达到套餐上限。	盾牌 → 「选择角色」——去掉一些，或更换套餐。
没有「农场」模式	你使用的是 1 账号套餐。	「农场」模式在 8、15、30 账号套餐中提供。
挂机栏位是空的	角色未连接，或部队还没加载。	连接后等几秒。
「开始」没有反应	没有分配脚本、部队全忙、活动不在开放时间（哈卡、冰霜巨兽），或脚本仅限 KvK。	看标签页上的状态——原因写在那里。
泰坦挂机停了	行动力用完。	开启「自动使用行动力」/「消耗」，或点「使用行动力」。
格鲁特或龙谷没有触发	时间没按 UTC 设置；程序当时关闭；角色未连接。	对照顶栏的 UTC 时钟检查时间，并保持程序运行。
联盟商店买不了	更换联盟后游戏会禁止购买 24 小时 / 7 天。	等待即可。
无法进入熔岩洞穴	城堡低于 100 级，或刚加入联盟（00:00 UTC 后才能进入）。	等到重置。
VK 登录窗口打不开	未安装 WebView2 Runtime。	通过窗口中的链接下载，或使用「在浏览器中打开VK登录」。
无法用 Google 登录	程序不支持 Google 登录。	在游戏中绑定邮箱，然后用验证码登录。
一切都很慢	离项目服务器太远。	盾牌 → 「服务器」 → 换另一个试试。

以上都没用	—	盾牌 → 「报告错误」：描述你点了什么。日志会自动附上（不含密码和令牌）。
-------	---	---------------------------------------

- ✓ 联系客服之前，先看看标签页底部的「机器人在做什么」动态——大多数情况下原因就写在那里。

22 术语表

术语	含义
ID / 角色 / 账号	一个游戏角色。套餐按此计数。
部队、栏位	角色的 5 支出征队伍之一。「挂机」页上的一个栏位 = 一支部队。
脚本	部队要做的事：金币、泰坦、祭司等。
集结、组队攻击	多名玩家一起加入的攻击。
行动力	打泰坦和怪物时消耗。
UTC+0	游戏服务器时间（北京时间 - 8 小时）。
重置	次数清零：每天 00:00 UTC，每周一 00:00 UTC。
KvK	跨服活动（燃烧的远征 / 深海遗迹）。
隔离期	因其他设备登录被踢后的 10 分钟，期间自动功能不会重连。
HWID	许可证绑定的电脑硬件编号。
批次	「农场」模式中对所有勾选角色执行一次的一组步骤。
小号 / 主号	角色类型：农场号和主力号。

23 速查卡

一页纸，方便打印或存在手机上。单独文件：[quickstart_zh.png](#)。

Kingdom Guard Bot 3.0 速查卡

机器人在项目服务器上运行，电脑和手机应用只是遥控器。

1. 5 分钟上手

1. 从 [kingdomguardbot.ru](#) 下载并启动。
2. 许可证窗口：选择套餐或试用（3 小时），点「继续」。
3. 盾牌 → **添加账号** → 邮箱 → 「发送验证码」 → 验证码 → 「保存账号」。
4. 盾牌 → **选择角色**。
5. 「账号」 → 卡片 → 绿色 **连接**。
6. 勾选「启动时自动连接」。

2. 先开启这些

- **任务\收集**：「全选」 + 「自动启动」。
- **挂机**：「全部使用此脚本」 → 「应用」 → 「开始」 + 「自动启动」。
- **格鲁特**：按 UTC 填写联盟的日期和时间。
- **秘银**：「刷新部队」（高级） + 计时器。
- **熔岩洞穴和探索**：「自动启动」。

3. 重要规则

- 角色在机器人中时**不要**在手机上登录——会把机器人踢下线。
- 被踢后自动重连要等 **10 分钟**；手动点「连接」立即生效。
- 所有计划都按 **UTC+0**（北京时间 - 8 小时）。
- 重置：每天 00:00 UTC，每周一 00:00 UTC。
- 需要计划功能时请保持程序运行。

4. 💎 消耗宝石——只在你开启时

- VIP 商店「购买」和自动购买。
- 水晶换食物（每次 500）。
- 收购行动力回复（200 起）。
- 联盟挑战（每栏位 5）。
- 许愿池——务必设置「每日上限」。

5. 农场模式（8 / 15 / 30 套餐）——三件不同的事

- **批次**：勾选角色和步骤 → 「运行 · N ID · M 步」。只执行一遍；今天做过的会跳过。批次期间挂机暂停，结束后自动恢复。
- **所选ID挂机**：所有勾选角色用同一个脚本 → 「在所选ID上开始挂机」。要在掉线和重启后自动恢复，请勾选它自己的「自动启动」。
- **农场成长**：新角色自动成长（城堡、关卡、集结、怪物、金币）。请自己把它们拉进联盟。
- 步骤设置——点击步骤**名称**（显示的是高亮行，不是勾选行）。

6. 出问题时

- 看「**机器人在做什么**」动态和标签页状态——原因就在那里。
- 卡片跑到最上面、铃铛提示登录 → 用邮件验证码重新登录。
- 卡顿 → 盾牌 → 「服务器」（莫斯科 / 德国）。仍不行 → 盾牌 → 「**报告错误**」。

完整指南：[index.html / KG_Bot_指南_ZH.pdf](#) · 程序版本 3.0.45