

Руководство пользователя

Kingdom Guard Bot

Подробно и по-простому: что умеет бот, как его настроить и что делать, если что-то пошло не так

Версия программы 3.0.45 · октябрь 2026





Содержание

0. Как читать это руководство

1. Как устроен бот 3.0

2. Начало работы

- 2.1. Установка
- 2.2. Лицензия, пробный период и тарифы
- 2.3. Добавление аккаунта игры
- 2.4. Выбор персонажей
- 2.5. Подключение персонажа
- 2.6. Второе устройство, Telegram, сервер, автозапуск
- 2.7. Первые 10 минут: что включить новичку

3. Окно программы

4. Важные понятия

- 4.1. Сутки игры и время UTC
- 4.2. Что значит «Запускать автоматически» на разных вкладках
- 4.3. Что может тратить самоцветы и ресурсы
- 4.4. Одна очередь у персонажа

5. Вкладка «Фарм»

6. Вкладка «Задания\Сбор»

7. Вкладка «Грут (Алтарь Альянса)»

8. Вкладка «Магазин»

9. Вкладка «Калькулятор»

10. Вкладка «Мифрил»

11. Вкладка «Пещера лавы»

12. Вкладка «Исследование»

13. Вкладка «Огненная экспедиция» / «Глубина: Руины» (KvK)

14. Вкладка «Война» (Война за Престол)

15. Вкладка «Долина драконов»

16. Вкладка «Колодец желаний»

17. Вкладка «Поле Боя Злых Духов»

18. Вкладка «Статистика»

19. Вкладка «Волны» (Волны обороны)

20. Режим «Фермер»

- 20.3. «Фарм на выбранных» — непрерывный фарм
- 20.4. Рост ферм (автономный рост)

21. Если что-то пошло не так

22. Словарик

23. Шпаргалка

0 Как читать это руководство

Руководство написано для обычных игроков Kingdom Guard. Вам не нужно разбираться в программировании: достаточно читать по порядку и повторять шаги.

- **Разделы 1–4** — основа: как устроен бот, как его установить, войти, добавить аккаунты игры и оплатить подписку. Прочитайте их обязательно.
- **Разделы 5–19** — по одной главе на каждую вкладку простого режима. В каждой главе: *что делает, когда пригодится, пошаговая настройка, что значит каждая настройка, типичные ошибки и частые вопросы*.
- **Раздел 20** — режим «Фермер»: управление многими персонажами сразу.
- **Разделы 21–23** — решение проблем, словарь и короткая шпаргалка.

На снимках окна программы стоят  красные номера. Под каждым снимком дана легенда: что означает каждый номер. Схемы, нарисованные вручную, всегда подписаны словом «схема».

і Знаки в тексте: і полезно знать · ✓ совет · ⚠ важно, можно потерять время или ресурсы · 💎 эта функция тратит самоцветы (алмазы) или ценные ресурсы, но только если вы её включили сами.

і Все расписания в боте задаются по времени сервера игры — **UTC+0**. Для Москвы это на 3 часа меньше московского времени (12:00 МСК = 09:00 UTC). Часы UTC и ваше местное время всегда видны вверху окна.

Личные данные игроков (почты, ники) на снимках размыты.

1 Как устроен бот 3.0

Начиная с версии 3.0 Kingdom Guard Bot работает **не на вашем компьютере и не на телефоне**. Бот — это собственный игровой клиент проекта, который заходит в игру на **серверах проекта**. Программа для Windows и приложение для Android — это только **пульт управления**: в них вы выбираете, что делать, и видите, что происходит.

Схема. Кто с кем связан



Что это значит для вас:

- **Не нужен эмулятор** и не нужно держать игру открытой. Ничего не «тыкается» на экране — бот общается с игрой напрямую.
- Персонаж остаётся в игре, пока он **подключён** в боте. Отключили — бот вышел из игры.
- **Один персонаж — один вход**. Если вы зайдёте этим же персонажем с телефона в обычную игру, игра выкинет бота (и наоборот). Поэтому на карточке подключённого персонажа написано: «Не заходите этим ID в клиент игры, пока бот онлайн».
- Бот **сам не тратит самоцветы**. Самоцветы уходят только в тех функциях, где вы сами поставили галочку или нажали кнопку покупки. Полный список — в разделе [4.3](#).

Два режима работы

Режим	Для чего	Где переключить
Простой	Работа с одним выбранным персонажем: 15 вкладок (Фарм, Задания, Грут, Магазин и т.д.). Подходит всем.	Переключатель «Простой / Фермер» в шапке окна (номер 2 на рис. ниже).
Фермер	Много персонажей сразу: пакет шагов (собрать всё, вступить в ралли, скупить магазин...) по всем отмеченным, плюс непрерывный фарм и автономный рост ферм. Только на тарифах 8, 15 и 30 аккаунтов.	

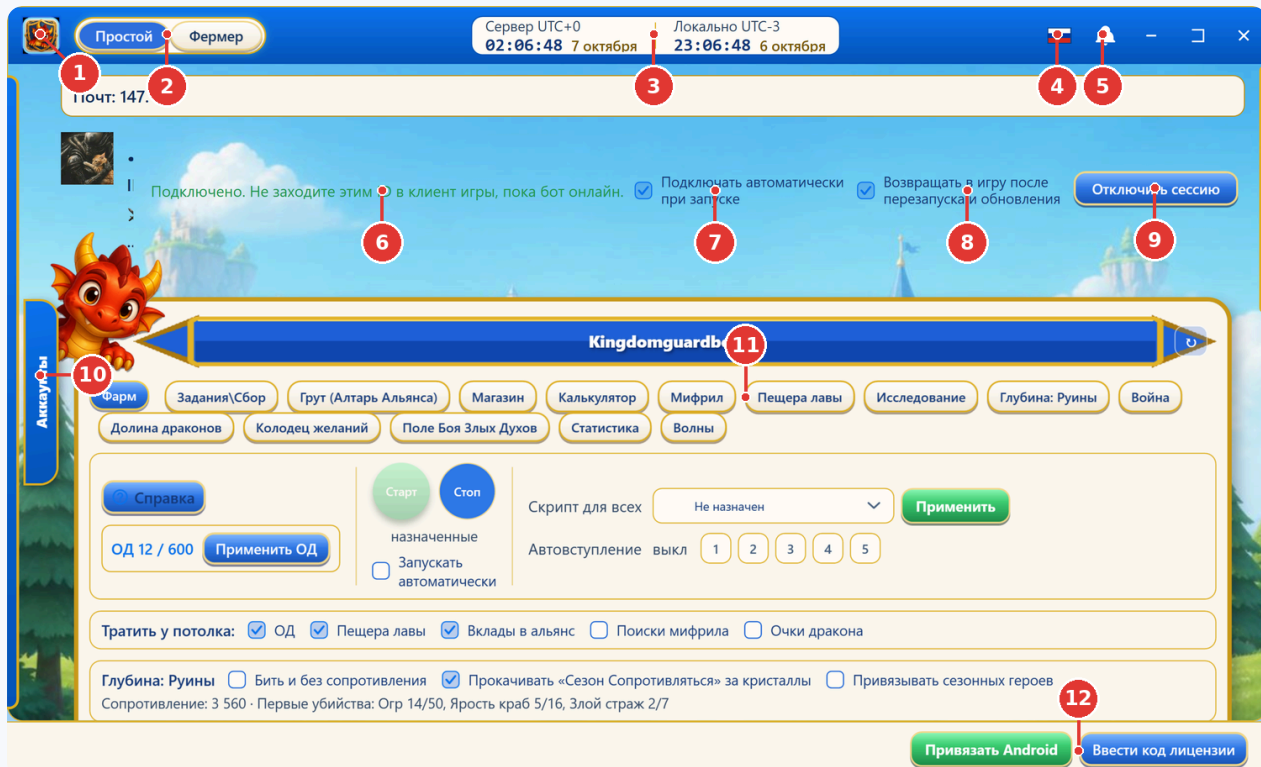


Рис. 1. Главное окно (режим «Простой»)

- 1 Щит — меню программы: профиль и подписка, «Добавить аккаунт», «Выбрать персонажей», коды, сервер, справка, «Сообщить об ошибке», выход.
- 2 Переключатель режима: «Простой» (один персонаж) или «Фермер» (много персонажей сразу).
- 3 Часы: время сервера игры (UTC+0) и ваше местное. Все расписания в боте — по UTC+0.
- 4 Язык интерфейса (русский, английский, китайский).
- 5 Колокольчик: уведомления — нужен вход по коду, истёк таймер мифрила, ответы поддержки.
- 6 Статус выбранного персонажа. «Подключено. Не заходите этим ID в клиент игры, пока бот онлайн».
- 7 «Подключать автоматически при запуске» — этот персонаж сам войдёт в игру после запуска программы.
- 8 «Возвращать в игру после перезапуска и обновления» — бот сам вернёт персонажа после обновления/перезапуска.
- 9 «Отключить сессию» — выводит из игры только этого персонажа и гасит его скрипты.
- 10 Синяя боковая кнопка «Аккаунты» открывает список всех персонажей.
- 11 15 вкладок простого режима. Работают для персонажа, выбранного в списке.
- 12 «Привязать Android» / «Ввести код лицензии» — одна лицензия на ПК + телефон.

2 Начало работы

Схема. Первый запуск — по шагам



2.1. Установка

- 1 Откройте сайт **kingdomguardbot.ru** и скачайте программу для **Windows** или приложение для **Android**.
- 2 Windows: запустите установщик и следуйте подсказкам. Android: установите APK (телефон может попросить разрешить установку из этого источника).
- 3 На iPhone/iPad отдельной программы нет — можно поставить эмулятор Android на компьютер или пользоваться программой для Windows.
- 4 Запустите программу. Обновления приходят сами: при выходе новой версии появится окно «Доступно обновление» → **Обновить**. Файл обновления проверяется (контрольная сумма), поэтому подменить его нельзя. Проверить вручную: щит → «Проверить обновление».

i Компьютер не обязан работать круглосуточно: персонажи играют на серверах проекта. Но **расписания, которые считает сама программа** (например, «Грут» по расписанию или «Долина драконов» по расписанию), срабатывают, пока программа запущена. Поэтому её удобно держать открытой или включить «Запускать вместе с Windows» в меню щита.

2.2. Лицензия, пробный период и тарифы

При первом запуске откроется окно «**Лицензия этого ПК**». Лицензия привязывается к компьютеру по его **HWID** (уникальный номер компьютера).

- 1 Подождите строку «Сверяю с сервером...» — программа проверит, есть ли у этого ПК лицензия.

- 2 Если лицензии ещё нет — выберите тариф (таблица ниже) и оплатите, либо запросите пробный период.
- 3 Если у друга уже есть бот — впишите его **«Код друга»** (вид KG-XXXXXX). Есть подарочный код — впишите в поле «Подарочный код». Нажмите **Применить коды**.
- 4 Нажмите **Продолжить**.

Тариф	Цена	Сколько персонажей	Режим «Фермер»
1 аккаунт	399 ₽ / мес	1	нет
8 аккаунтов	649 ₽ / мес	до 8	есть
15 аккаунтов	1500 ₽ / мес	до 15	есть
30 аккаунтов	2500 ₽ / мес	до 30	есть

- **Одна подписка — до 30 аккаунтов** (на старшем тарифе). «Аккаунт» здесь = один игровой персонаж.
- **Пробный период — 3 часа.** В программе 3.0 он открывается по заявке: в окне «Доступ к боту» нажмите «Запросить пробный период», впишите ник Telegram (например, @username) или почту и нажмите **Отправить заявку**. Когда пробный период откроют, окно само продолжит работу (или нажмите «Проверить сейчас»). В пробном режиме доступен 1 персонаж. На сайте также указано, что время пробного периода считается только пока бот реально работает.
- **Код друга:** при первой оплате по коду друга оба получают **+14 дней**. Свой код можно скопировать в меню щита → «Код друга / подарок» → «Скопировать свой код».
- **Смена тарифа** (щит → «Смена тарифа»): старая автоподписка отменяется, а оставшиеся дни старого тарифа **сгорают**. Меняйте тариф, когда подписка подходит к концу.
- Функция **«Волны»** оплачивается отдельно (см. раздел [19](#)).

✓ Скопируйте HWID кнопкой «Скопировать HWID» и сохраните — он пригодится поддержке и для привязки Telegram.

2.3. Добавление аккаунта игры

Аккаунт игры добавляется **один раз**. Одну и ту же почту не нужно добавлять повторно: все персонажи с этой почты появятся сами.

- 1 Нажмите на **щит** слева вверху → **Добавить аккаунт**. Откроется окно «Новый аккаунт».
- 2 **Вход по почте:** впишите почту, к которой привязан аккаунт игры, и нажмите **Выслать код**.
- 3 Откройте письмо от игры и впишите код в поле «КОД».

4 «КУДА ДОБАВИТЬ»: **Основные** — ваши главные персонажи; **Боты** — фермы (это удобно для фильтров и «Фермера»).

5 Нажмите **Сохранить аккаунт**.

Поле окна	Что значит
ПОЧТА / Выслать код / КОД	Обычный вход игры по коду из письма. Пароль не нужен.
Новое устройство	Бот представится игре новым телефоном (новый отпечаток устройства). Снимите галочку, чтобы использовать уже сохранённый для этой почты отпечаток. Если не уверены — оставьте как есть.
МОДЕЛЬ	Модель «телефона», которой бот представляется игре. Менять не обязательно.
КУДА ДОБАВИТЬ	Основные или Боты.
Быстрый вход: VK	Вход через VK во встроенном окне. Если программа пишет, что не установлен WebView2 Runtime, — скачайте его по ссылке в окне или нажмите «Открыть вход VK в браузере», войдите и вставьте ссылку из браузера.
Google	Вход через Google из программы невозможен. Привяжите в самой игре к аккаунту почту и входите по коду из письма.

2.4. Выбор персонажей

На одной почте может быть несколько персонажей. Щит → **Выбрать персонажей** — окно «Персонажи на этой почте». Отметьте нужных и нажмите **Оставить выбранных**. На тарифе 399 ₽ можно оставить одного персонажа, на старших — несколько, в пределах общего лимита тарифа.

2.5. Подключение персонажа

1 Нажмите синюю боковую кнопку **«Аккаунты»** — выдвинется список персонажей (рис. ниже).

2 Щёлкните по карточке персонажа.

3 Нажмите зелёную кнопку **Подключить**. Через несколько секунд статус станет «Подключено».

4 Поставьте галочку **«Подключать автоматически при запуске»**, чтобы персонаж входил сам при каждом запуске программы, и **«Возвращать в игру после перезапуска и обновления»**.

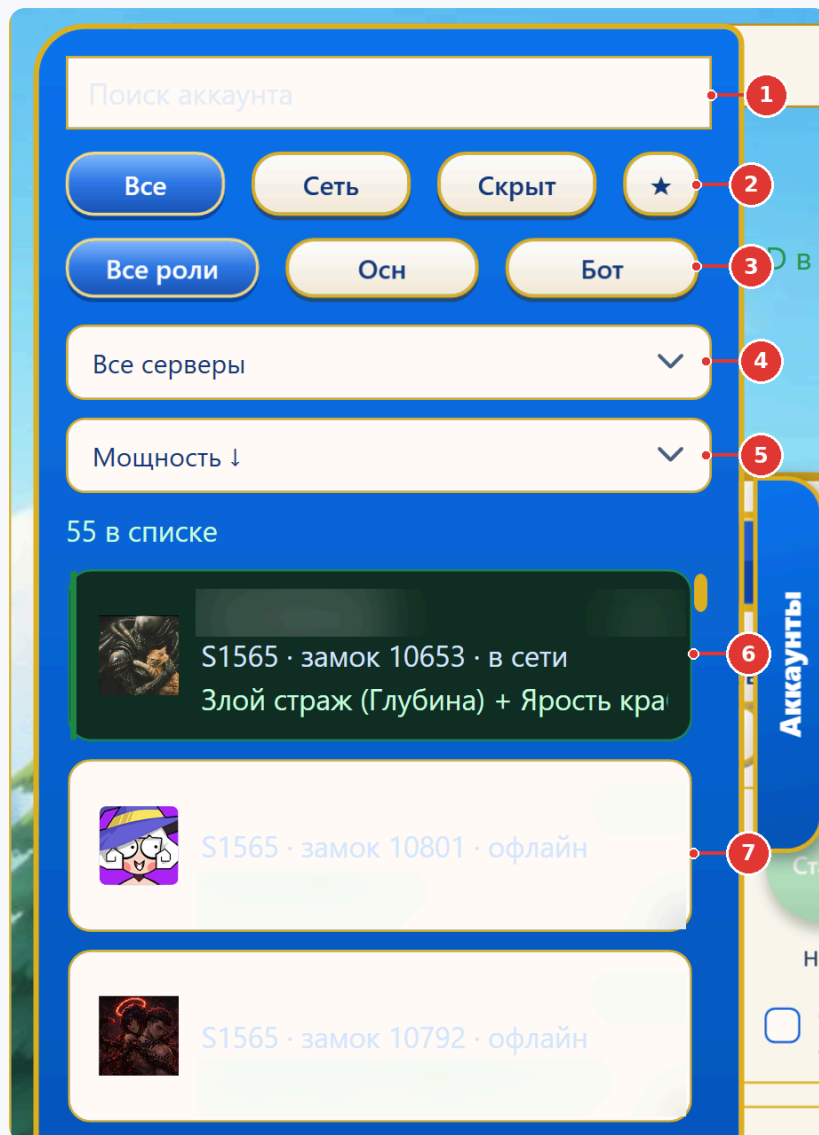


Рис. 2. Список аккаунтов (выдвижная панель)

- 1 Поиск по имени, почте или ID.
- 2 Фильтры: Все / Сеть (только подключённые) / Скрыт / ★ избранные.
- 3 Роль: все, «Осн» (основные) или «Бот» (фермы). Роль меняется правым кликом по карточке.
- 4 Сервер (мир) — оставляет в списке персонажей одного сервера.
- 5 Сортировка: мощность, замок, имя. Карточки с «протухшим» входом всегда сверху.
- 6 Карточка в сети: сервер, уровень замка, «в сети» и что сейчас делает.
- 7 Бледная карточка — персонаж офлайн. Выберите её и нажмите «Подключить».



Карантин 10 минут. Если вы зашли этим персонажем в игру с телефона, игра выкинет бота. После такого вылета бот **10 минут сам не переподключается**, чтобы не выбивать вас из игры. Ручное нажатие «Подключить» срабатывает сразу. Карточка с устаревшим входом поднимается в списке наверх — войдите заново по коду.

Правый клик по карточке открывает меню: избранное (★), роль (Основные/Боты), скрыть, удалить. Кнопка «Отключить сессию» на вкладке выводит из игры только этого персонажа.

2.6. Второе устройство, Telegram, сервер, автозапуск

Что	Как
Телефон Android к той же лицензии	Одна лицензия = 1 ПК + 1 телефон Android. На ПК нажмите «Привязать Android» — появится код, введите его на телефоне через «Ввести код лицензии».
Пульт в Telegram	Отправьте свой HWID боту @Kingdomguardonline_bot . В программе появится окно «Привязка Telegram» → Подтвердить . Из Telegram можно смотреть статус, запускать и останавливать ферму и задания. Если запрос не ваш — «Отклонить».
Сервер проекта	Щит → «Сервер»: «Сервер Москва» или «Сервер Германия». По умолчанию выбирается по пингу. Меняйте, если всё работает медленно.
Автозапуск	Щит → «Запускать вместе с Windows».
Выйти везде	Щит → «Завершить все сеансы» — отключает всех персонажей.

2.7. Первые 10 минут: что включить новичку

- 1 Подключите персонажа и включите «Подключать автоматически при запуске».
- 2 Вкладка **«Задания\Сбор»**: нажмите «Отметить все», затем «Запускать автоматически» — бот сам будет собирать почту, награды, альянс, шахту, ежедневки.
- 3 Вкладка **«Фарм»**: в «Скрипт для всех» выберите, например, «Золотой рудник» или «Титан» → «Применить» → «Старт». Включите «Запускать автоматически».
- 4 Если вы в альянсе с Грутом — настройте вкладку **«Грут»** по расписанию альянса.
- 5 Через час загляните во вкладку **«Статистика»** — что сделано.

3 Окно программы

Окно состоит из шапки, вкладок, рабочей области вкладки, списка аккаунтов (выдвигается справа кнопкой «Аккаунты») и нижней панели с чатом и лентой «Что делает бот».

3.1. Меню щита

Пункт	Что делает
Профиль	Ваша лицензия, тариф и срок подписки.
Смена тарифа	Перейти на другой тариф (старая автоподписка отменяется, остаток дней сгорает).
Добавить аккаунт	Окно входа: почта + код, VK (раздел 2.3).
Выбрать персонажей	Каких персонажей с почты оставить в слотах тарифа (2.4).
Сервер	Сервер проекта: Москва или Германия.
Код друга / подарок	Ваш код друга, ввод кода друга и подарочного кода.
Завершить все сеансы	Отключить всех персонажей.
Запускать вместе с Windows	Автозапуск программы.
Справка	Встроенная справка по программе.
Проверить обновление	Проверить, есть ли новая версия.
О программе	Версия и сведения.
Сообщить об ошибке	Опишите, что случилось и что вы нажимали. К письму приложится диагностический лог — без паролей и токенов .
Выход	Заккрыть программу.

3.2. Шапка, колокольчик, язык

В шапке: переключатель режима «Простой / Фермер», двое часов — **UTC+0** (время игры) и **ваше местное**, выбор языка (русский, английский, китайский) и **колокольчик**.

Колокольчик собирает уведомления: нужен повторный вход по коду, истёк таймер мифрила, пришёл ответ поддержки.

3.3. Чат и лента «Что делает бот»

Внизу каждой вкладки — чат игры (можно читать и писать от имени персонажа) и лента действий бота. Если непонятно, чем занят персонаж, — смотрите ленту.

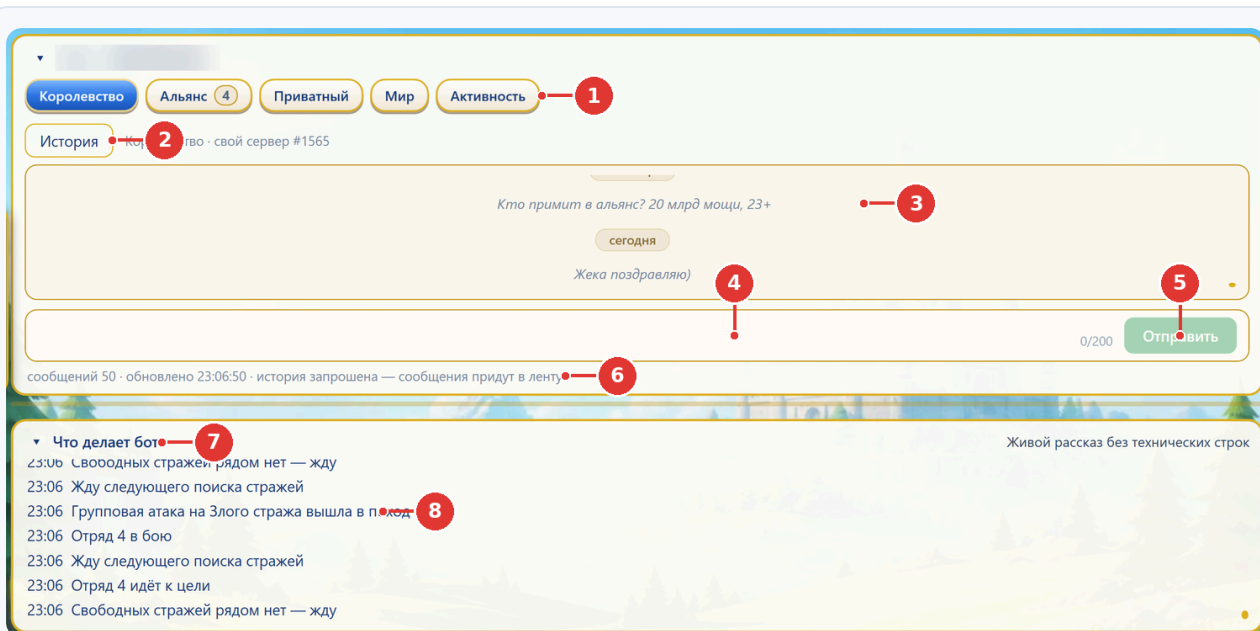


Рис. 3. Чат и лента «Что делает бот» (внизу каждой вкладки)

- 1 Каналы чата игры: Королевство, Альянс, Приватный, Мир, Активность.
- 2 «История» — подгрузить более старые сообщения канала.
- 3 Сообщения выбранного канала.
- 4 Поле ввода: Enter — отправить, Shift+Enter — новая строка.
- 5 «Отправить» — сообщение уйдёт в игру от имени персонажа.
- 6 Служебная строка: сколько сообщений и когда обновлено.
- 7 «Что делает бот» — живая лента действий выбранного персонажа без технических строк.
- 8 Записи ленты с временем (по местному времени).

При отключении персонажа может появиться окно «Что сделал бот» с итогами за сессию, сегодня и за всё время. Галочка «Больше не показывать при отключении» убирает это окно.

4 Важные понятия

4.1. Сутки игры и время UTC

Что сбрасывается	Когда (UTC+0)
Ежедневные лимиты заданий, мифрил (поиски/атаки), еда Исследования, ежедневные слоты магазинов мифрила и альянса, Колодец (суточный лимит)	каждый день в 00:00 UTC (03:00 МСК)
Лимит VIP-магазина, еженедельные слоты магазинов, Пещера лавы, Испытания альянса	понедельник 00:00 UTC
Хака-бегемот	понедельник 00:00 — пятница 23:59 UTC
Долина драконов	бой в 01:00, 09:00, 13:00 или 17:00 UTC (выбирают R4/R5)

4.2. Что значит «Запускать автоматически» на разных вкладках

Эта галочка есть на многих вкладках, и везде она значит «делать это самому, без моего нажатия». Но у каждой вкладки своё «это»:

Вкладка	Что бот делает сам, если галочка стоит
Фарм	После подключения персонажа стартует фарм всеми отрядами, которым назначен скрипт.
Задания\Сбор	Сам берётся за отмеченные открытые задания с учётом их лимитов.
Грут	(называется «Работать в фоне по расписанию») — идёт на Грута в отмеченные дни и часы.
Магазин	Скупает выбранные слоты по расписанию UTC; если персонаж был офлайн — при первом подключении.
Мифрил	Переставляет отряды по таймеру, даже во время фарма.
Пещера лавы	Заходит раз в 2,5 часа до недельного сброса.
Исследование	Заходит раз в 3 часа.
Долина драконов	(«Запускать по расписанию») — входит на поле перед боем по расписанию.
Злые духи	Входит в бой, как только сервер откроет окно волны.

Фермер → «Фарм на выбранных»	Своя галочка, по умолчанию выключена: возвращает отпавших персонажей, продолжает фарм после перезапуска, ходит в пещеру лавы и забирает подарки дракона (раздел 20).
------------------------------	--

4.3. Что может тратить самоцветы и ресурсы



Бот **сам не тратит самоцветы**. Всё, что перечислено ниже, по умолчанию выключено или срабатывает только по вашей кнопке. Включайте осознанно.

Функция	Что тратит	Где
VIP-магазин: «Купить» и автоскупка	самоцветы	Магазин → VIP
«Покупать еду за кристаллы»	500 самоцветов за заход, до 40 заходов в сутки	Исследование; Задания
«Скупка восстановления ОД» / «Восстановление ОД»	алмазы: первое 200, дальше дороже (2 бесплатных в день — отдельно)	Задания; Фермер
«Испытания альянса»	5 самоцветов за каждый обновляемый слот	Задания; Фермер
Колодец желаний	алмазы (ставки)	Колодец желаний
«Прокачивать «Сезон Сопротивляться» за кристаллы»	сезонные кристаллы (не алмазы)	Фарм / Задания (сезон «Глубина»)
«Прокачать (тратит ресурсы)»	ресурсы прокачки (книги, молоты, руны...)	Калькулятор
«Восстановление мощи»	свитки восстановления	Задания (только по галочке)
«Использовать ОД автоматически», «Применить ОД»	флаконы ОД	Фарм
Скупка карт вербовки, магазины мифрила и альянса	золото, монеты мифрила, серебро альянса	Задания; Магазин

Платный (за алмазы) поиск мифрила бот не делает никогда.

4.4. Одна очередь у персонажа

У каждого персонажа одна «очередь» действий. Когда запускается разовая задача (например, «Выполнить все» на вкладке заданий или шаг пакета «Фермера»), фарм на это время может приостановиться и потом продолжиться сам. Фоновые таймеры (Грут, Мифрил по таймеру, магазин) работают параллельно и сеанс не занимают.

5 Вкладка «Фарм»

Что делает. Гоняет отряды выбранного персонажа по кругу: каждому отряду (слоту) вы назначаете «скрипт» — что ему делать (собирать золото, бить титанов, жрецов, крабов и т.д.), и нажимаете «Старт». Отряд сам ищет цель, идёт, бьёт или собирает, возвращается и начинается снова.

Когда пригодится: всегда, когда персонаж не занят событием. Это «основная работа» бота.

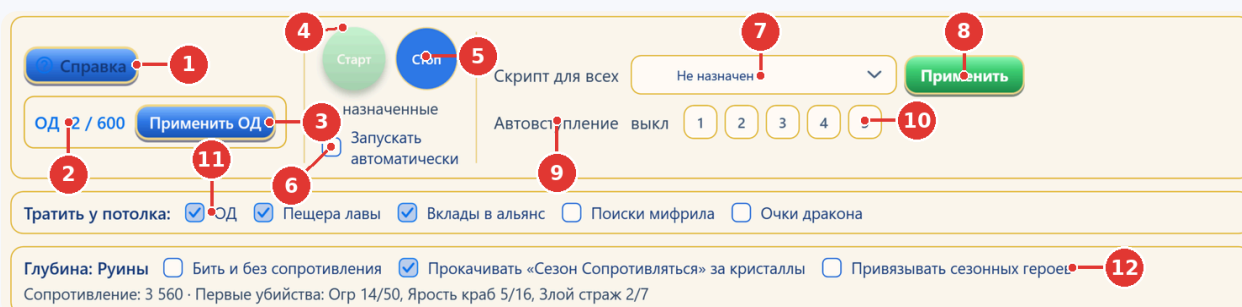


Рис. 4. Вкладка «Фарм»: верхняя панель

- 1 «Справка» — встроенная справка по вкладке «Фарм».
- 2 ОД: текущие очки действия / потолок самовосстановления.
- 3 «Применить ОД» — выпить флаконы (банки) ОД в выбранном количестве.
- 4 «Старт» — запускает все свободные отряды, которым назначен скрипт.
- 5 «Стоп» — останавливает фарм всех отрядов этого персонажа.
- 6 «Запускать автоматически» — после подключения персонажа фарм стартует сам назначенными отрядами.
- 7 «Скрипт для всех» — выбрать один скрипт...
- 8 ...и «Применить» — назначить его всем отрядам сразу.
- 9 Автовступление в групповые атаки (ралли) — настройка самой игры.
- 10 Кнопки 1–5 — какие отряды вступают. Появится «Обновить» — нажмите, чтобы применить.
- 11 «Тратить у потолка» — раз в 10 мин бот тратит то, что упёрлось в предел (ОД, пещера, вклады, мифрил).
- 12 Блок «Глубина: Руины» (только в сезон KvK «Глубина»): сопротивление, первые убийства, траты кристаллов.

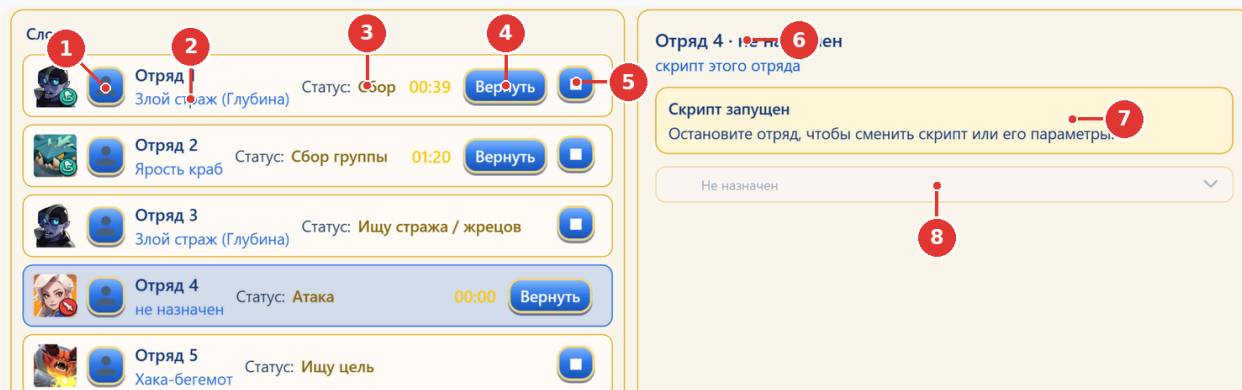


Рис. 5. Вкладка «Фарм»: слоты отрядов и мини-настройки

- 1 Кнопка состава отряда: посмотреть/сменить героев, сохранить сборку.
- 2 Номер отряда и назначенный ему скрипт.
- 3 Статус: «Сбор», «Сбор группы», «Ищу цель», «Атака»... и таймер до прибытия/возврата.
- 4 «Вернуть» — распустить ралли или отозвать отряд домой.
- 5 ■ / ► — стоп или старт скрипта только этого отряда.
- 6 Мини-настройки выбранного (подсвеченного) отряда.
- 7 Пока скрипт идёт, настройки заблокированы: сначала остановите отряд.
- 8 Выбор скрипта отряда. Ниже появятся его поля (уровень, км, ОД...).

Пошаговая настройка

- 1 Подключите персонажа. Пока отряды не подтянулись из игры, список слотов пустой — подождите несколько секунд.
- 2 **Быстро для всех:** в «Скрипт для всех» выберите скрипт и нажмите **Применить**. В этом списке: не назначен, шахты (Золотой рудник), титаны, жрецы, жрецы + стражи.
- 3 **Или по одному:** щёлкните по отряду слева, справа в «Мини-настройках» выберите скрипт и его параметры.
- 4 Нажмите **Старт** — пойдут все свободные отряды с назначенным скриптом. Кнопки ► / ■ у отряда — старт или стоп только его.
- 5 Поставьте «Запускать автоматически», чтобы фарм сам стартовал после каждого подключения.

і Назначения и параметры хранятся отдельно для каждого персонажа. Выбрали другого персонажа — подгрузились его слоты.

Скрипты отрядов

Скрипт	Что делает и ограничения
Не назначен	Отряд пропускается при «Старт».

Золотой рудник (шахты)	Сажает отряд в золотую шахту. Уровень шахты: дома 1–5, на KvK 4–6; нет шахты нужного уровня — берёт соседний. В 3.0.45 вернувшийся с золотом отряд сразу уходит снова, счётчик «повторения» его больше не ограничивает.
Титан	Циклический фарм титанов. Дома ищет с 15-го уровня вниз (15, 14...) не дальше «макс. расстояния» (по умолчанию 300 км). На KvK — 16-й уровень без лимита расстояния. Тратит ОД.
Монстры	Фарм монстров на карте. Тратит ОД.
Хака-бегемот	Личный босс. Только один отряд. Окно: пн 00:00 — пт 23:59 UTC, в субботу и воскресенье закрыт. «Сколько убить» или «Всех» (пока есть призывы).
Морозный исполин	Только KvK, со 2-й недели Огненной экспедиции. Один отряд. Бьёт, пока уровень исполина не выше «максимального уровня».
Испытание Волк	Бьёт своего волка. Если отряд сильнее волка меньше чем на 20% — сразу собирает ралли. «Помогать союзникам» — самым сильным свободным отрядом бьёт волков, на которых союзники попросили помощь.
Охотник рыболодей	Только KvK, первая неделя экспедиции.
Окружение Краба	Только KvK, первая неделя. Слабый отряд — на низкий уровень, сильный — на высокий.
Окружение Краба: вступить	Вступает в чужие ралли на краба. Только KvK, первая неделя.
Приключение в мирах	Событие «Приключение в мирах». Один отряд.
Тёмный жрец	Только KvK: жрецы вокруг злого стража, цикл, пока есть цели.
Тёмный жрец + Злой страж	Только KvK и только через «Скрипт для всех»: 3 отряда → 2 на жрецов + 1 на групповую на стража; 4 → 2+2; 5 → 3+2.
Ярость краб, Злой страж (Глубина), Огр: первые убийства	Только в сезон «Глубина: Руины».

Настройки скриптов (мини-настройки справа)

Настройка	Что значит
уровень шахты	Уровень золотой шахты (дома 1–5, на KvK 4–6).
макс. расстояние (дом)	Титаны дальше этого расстояния пропускаются. Только на домашнем сервере.
Использовать ОД автоматически	При «не хватает ОД» бот пьёт флаконы по 200 ОД; пока есть флаконы — фарм идёт.
Расходовать (200–10 000)	Пить флаконы, но не больше этой суммы за запуск, потом стоп. Обе галочки сняты — тратятся только текущие ОД, потом стоп.

Лагерь после убийства	После боя отряд остаётся в лагере, на следующую цель идёт ближайший отряд. Без галочки — ждём возврата в замок.
Игнорировать 10 уровень	Крабов 10 уровня не бить.
Бить чужих крабов	Бить всех крабов на карте, кто бы их ни призвал. Без галочки — только своих.
Вступать только уровень 10 / Вступать к союзникам	Для «Краб: вступить»: только ралли на 10-й уровень; ещё и ралли союзных альянсов.
максимальный уровень (Исполин)	До какого уровня бить исполина. Рядом — сколько уже убито.
лимит на групповые	Минимальная сила отряда, чтобы вступить в ралли. «Авто» — по уровню исполина.
сколько убить / Всех (Хака)	Лимит убийств за запуск или до конца призывов.
Установить порог в 10 млрд на групповую	Для твинов: минимальная сила отряда для входа в ралли — 10 млрд.
сложность (Волк)	Сложность выбирается один раз за событие. Авто — по мощи отряда.
уровень злого стража (Глубина)	Авто или 1-7. Авто — уровень следующего первого убийства, а если не хватает сопротивления — самый высокий доступный.

Верхняя панель

- **ОД** — текущие очки действия / потолок самовосстановления. [Применить ОД](#) открывает окно «Использовать ОД»: выберите, сколько флаконов (5, 10, 20, 50, 100, 200 ОД) выпить. Нет флаконов — статус «Нет банок ОД».
- **Автовступление 1-5** — настройка самой игры: какие отряды сами вступают в групповые атаки. Отметьте отряды и нажмите [Обновить](#) (кнопка видна, только если галочки отличаются от того, что стоит в игре). Сняли все и обновили — автовступление выключится.
- **«Тратить у потолка»** — раз в 10 минут бот смотрит счётчики и тратит только то, что упёрлось в предел. По умолчанию всё выключено:
 - **ОД** — излишек ОД уходит на титанов (или монстров, если они в слотах). Только когда фарм не идёт; ОД от флаконов не трогается.
 - **Пещера лавы** — ходы/атаки у предела — бот проходит пещеру.
 - **Вклады в альянс** — излишек очков вкладов уходит в технологии альянса.
 - **Поиски мифрила** — бот атакует шахты; только когда фарм не идёт и на сегодня остаётся больше 10 атак.
 - **Очки дракона** — бот пока не умеет их тратить (это энергия «Защиты башен»).
- **«Глубина: Руины»** (только в этот сезон KvK): «Бить и без сопротивления», «Прокачивать «Сезон Сопротивляться» за кристаллы» (💎 сезонные кристаллы, не алмазы), «Привязывать сезонных героев».

Типичные ошибки

- Нажали «Старт», а ничего не пошло — у отрядов не выбран скрипт или все отряды заняты. Статус объяснит причину (нет отрядов, Хака/Исполин вне окна).
- Не меняется скрипт — он запущен (баннер «Скрипт запущен»). Сначала ■ стоп отряда.
- Жрецы «недоступны» — замок не на карте KvK.
- Фарм титанов встал — кончились ОД. Включите «Использовать ОД автоматически» или «Расходовать».

Частые вопросы

? Можно ли разным отрядам дать разные скрипты?

Да, назначайте каждому отряду свой скрипт в мини-настройках.

? Почему Хака и Исполин не попадают в «Скрипт для всех»?

Они рассчитаны на один отряд, поэтому ставятся только в отдельный слот.

? «Вернуть» — это что?

Распустить своё ралли или отозвать отряд домой. Появится таймер возврата.

6 Вкладка «Задания\Сбор»

Что делает. Собирает всё «ежедневное»: почту, награды, подарки альянса, шахту, бесплатное ОД, конверты, задания станции, ежедневную доску, Исследование и многое другое. Каждое задание бот делает столько раз, сколько разрешает игра, и затем переносит в «Выполненные».

Когда пригодится: каждый день. Это самая полезная вкладка для любого персонажа.

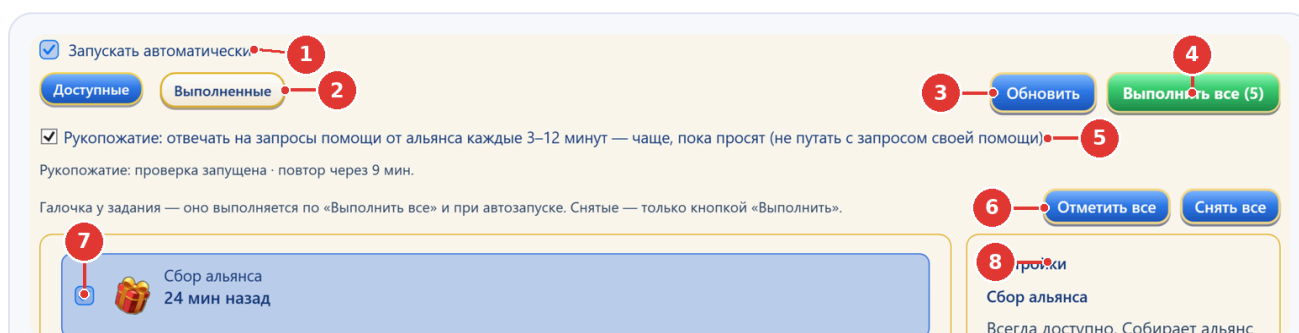


Рис. 6. Вкладка «Задания\Сбор»

- 1 «Запускать автоматически» — бот сам берётся за открытые задания с учётом лимитов.
- 2 Списки: «Доступные» (можно сделать) и «Выполненные» (на сегодня/неделю готово).
- 3 «Обновить» — ещё раз спросить у игры состояние заданий.
- 4 «Выполнить все (N)» — по очереди запустить все отмеченные задания.
- 5 Рукопожатие: отвечать на запросы помощи альянса каждые 3–12 минут.
- 6 «Отметить все» / «Снять все» — галочки у всех заданий.
- 7 Галочка задания: входит ли оно в «Выполнить все» и в автопилот.
- 8 «Настройки» — описание и поля выбранного задания, кнопка «Выполнить».

Пошаговая настройка

- 1 Откройте вкладку — бот спросит у игры состояние заданий и разложит их на «Доступные» и «Выполненные».
- 2 Нажмите «Отметить все» или поставьте галочки только у нужных заданий.
- 3 Разово: **Выполнить все (N)**. Постоянно: «Запускать автоматически».
- 4 Включите «Рукопожатие», чтобы отвечать на просьбы о помощи в альянсе каждые 3–12 минут.
- 5 Щёлкните по заданию — справа «Настройки»: описание, поля и кнопка «Выполнить» только для него.

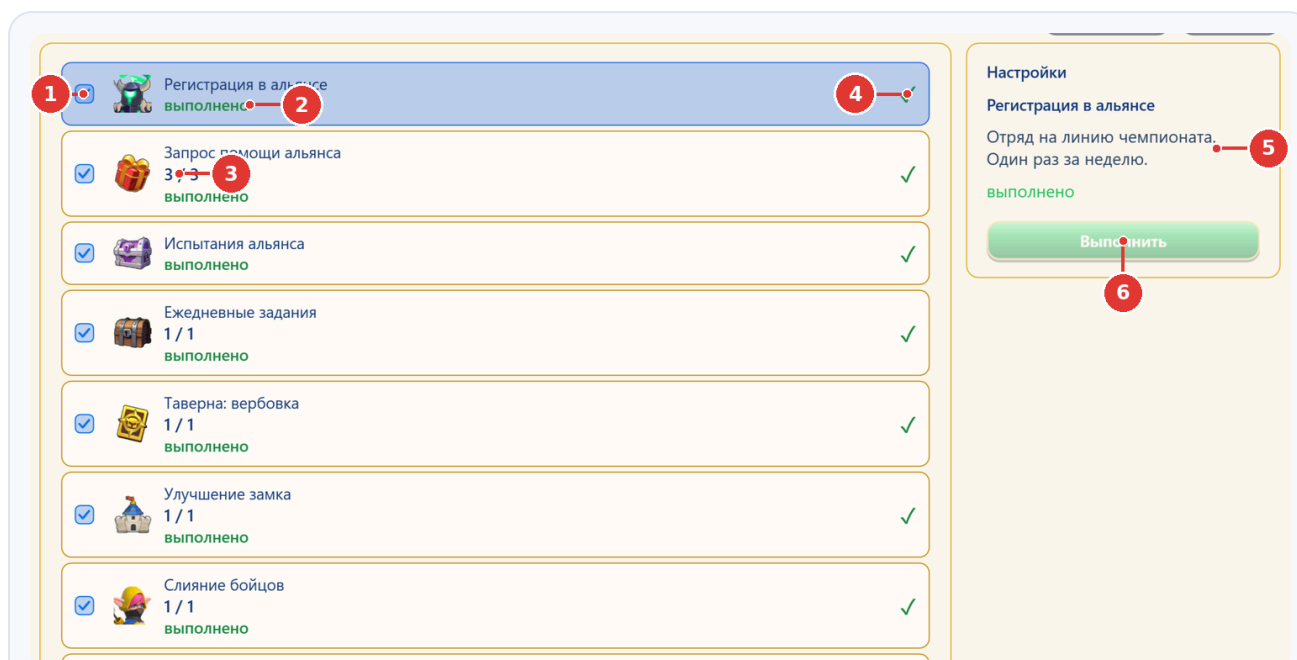


Рис. 7. «Задания\Сбор» → «Выполненные»

- 1 Галочка — задание участвует в автопилоте и «Выполнить все».
- 2 Статус: «выполнено» — на эти сутки (или неделю) задание закрыто.
- 3 Счётчик лимита: 3 / 3 — сделано столько раз, сколько разрешает игра.
- 4 Зелёная галочка — готово.
- 5 Описание выбранного задания: что делает и как часто.
- 6 «Выполнить» — запустить только это задание вручную.

Список заданий

Задание	Что делает · как часто
Сбор альянса	Подарки, «помочь всем», редкий подарок и сундуки, территория, вклад в избранную технологию, награды испытаний альянса.
Запрос помощи альянса	Запросить ресурсы по уровню замка. До 3 раз в сутки. (Не путать с рукопожатием.)
Испытания альянса	Проверяет 20 слотов и обновляет незолотые — 5 самоцветов за слот. До пн 00:00 UTC.
Ежедневные задания	Закрывает доску ежедневков действиями (помощь, вклад, шахта, секретные, таверна, замок, слияние и обучение бойцов, герой, дракон, золото; «Использовать ОД» — ралли на титанов по 20 ОД) и забирает награды. Задачи без галочки доска не делает.
Награды ежедневных заданий	Каждые 20 минут забирает награды выполненных ежедневков и сундуки активности. Сама ничего не выполняет.
Таверна: вербовка	Бесплатная продвинутая вербовка и раунды картами, до 5 в день. Самоцветы не тратит.

Улучшение замка / героя, Технологии города	Ровно +1 уровень для ежедневки, 1 раз в сутки. Технология — самая дешёвая, без золота.
Слияние бойцов, Обучение бойцов	Закрывают ежедневки «Автослияние», «Слияние бойцов Nx», «Обучить N TD бойцов». 1 раз в сутки.
Этапы: догнать до нужного	Проходит волны обороны до этапа 20 (без него замок не поднять выше порога). В авторежиме — только по галочке; проверка раз в 6 часов.
Сбор всех доступных наград	Все готовые награды с сервера.
Подарки Короля драконов	Логово дракона: 12 подарков за сутки, каждые 30 минут забирает созревшие.
Подарок дирижабля	1 раз в сутки: награды «Элитной карты», недельные карты, бесплатный сундук.
Сундуки миров союзников	«Приключение в мирах»: каждые 30 минут, не больше 30 наград по лимиту события.
Королевское сокровище	Копает лопатами только клетки сокровищ. Заросли и компас — по отдельным галочкам.
Испытания богини: подарок	Забирает подарок у статуи (заходите ежедневно — часть наград сгорает).
Глубина: кристаллы и награды сезона	Только «Глубина: Руины», раз в 3 часа. Жемчужины и кристаллы тратит и героев привязывает только по вашим галочкам.
Сбор всей почты	Вложения со всех вкладок почты. 1 раз в сутки.
Сбор ресурсной шахты	Офлайн-доход, ×3 если доступно. 1 раз в сутки.
Бесплатное ОД	Два бесплатных восстановления ОД по 25. 1 раз в сутки.
Скупка восстановления ОД 	Платные слоты ОД, до 10 в сутки, первое — 200 алмазов. Сколько — ползунок.
Восстановление мощи	Свитками поднимает мощь отрядов, стоящих дома. Тратит свитки — в авторежиме только по галочке. Не чаще раза в час.
Скупка карт вербовки	Обычные карты за золото (до 2000 за раз). 1 раз в сутки.
Повелители стихий	5 атак самым сильным отрядом + дневные награды. 1 раз в сутки.
Сокровищница Дженнифер	Задания станции и награды; обновления восстанавливаются по 1 за 4 часа.
Сбор красных пакетов	Красные конверты из чата альянса.
Сбор наград пещеры лавы	Этапы и награда за полную проходку.
Секретное задание: помощь / отправка SSR+	Помощь союзникам до 5 раз в сутки; обновляет доску, пока не выпадет SSR или special, и отправляет.

Еда за кристаллы  · Исследование — Путешествие	См. вкладку «Исследование» (раздел 12).
Регистрация в альянсе (чемпионат)	Отряд на линию чемпионата, раз в неделю.
Грут / Алтарь альянса	См. раздел 7.

Типичные ошибки

- Задание «не делается» — с него снята галочка. Без галочки его не делают ни автопилот, ни «Выполнить все», ни доска ежедневков.
- «Восстановление мощи», «Этапы» и «Глубина» в авторежиме не работают без галочки слева — так задумано.
- Ждёте, что задание повторится сегодня, — оно уже в «Выполненных» до 00:00 UTC.

? Чем «Рукопожатие» отличается от «Запроса помощи»?

Рукопожатие — вы помогаете другим (каждые 3–12 мин). Запрос помощи — вы просите ресурсы у альянса (до 3 раз в сутки).

? Почему награда ежедневки пришла позже?

Многие задания засчитываются, когда отряд вернётся или союзник попросит помощь. «Награды ежедневных заданий» заберёт их в течение 20 минут.

7 Вкладка «Грут (Алтарь Альянса)»

Что делает. В назначенное время собирает ваших отрядов на Грута: 1-й отряд создаёт своё ралли на 5 минут, остальные вступают в ралли союзников. Работает фоновым таймером и сеанс не занимает. Окно Грута — 90 минут. После победы бот забирает «Сокровище Альянса» и награды.

Когда пригодится: если ваш альянс бьёт Грута по расписанию.

The screenshot shows the 'Грут (Алтарь Альянса)' settings window. At the top, there is a description of the timer and a checkbox 'Работать в фоне по расписанию' (checked). Below this is a section for the schedule, titled 'Расписание UTC+0'. It includes a table with days of the week, checkboxes, and time selectors for hours and minutes. At the bottom, there is a field for 'Снять все отряды за, мин' (5 minutes). Numbered callouts 1-7 point to specific elements: 1 points to the timer description, 2 to the background timer checkbox, 3 to the UTC+0 title, 4 to the day selection checkbox for Wednesday, 5 to the hour selector (16), 6 to the minute selector (00), and 7 to the 'Снять все отряды за, мин' field.

Рис. 8. Вкладка «Грут (Алтарь Альянса)»

- 1 Как работает: таймер в фоне, сессию не занимает; одно своё ралли, остальные отряды — в чужие.
- 2 «Работать в фоне по расписанию» — главный выключатель Грута.
- 3 Расписание по UTC+0 — у каждого дня своё время.
- 4 Галочка дня — в этот день бот идёт на Грута.
- 5 Час начала окна (UTC+0).
- 6 Минуты начала окна.
- 7 «Снять все отряды за, мин» — за сколько минут до окна отозвать отряды со всех задач.

- 1 Узнайте у R4/R5 дни и время Грута и переведите в **UTC+0** (МСК – 3 часа).
- 2 Отметьте дни и выставьте часы и минуты начала.
- 3 «Снять все отряды за, мин» — за сколько минут до окна вернуть отряды со всех задач (чтобы успели домой).

4

Включите «Работать в фоне по расписанию».

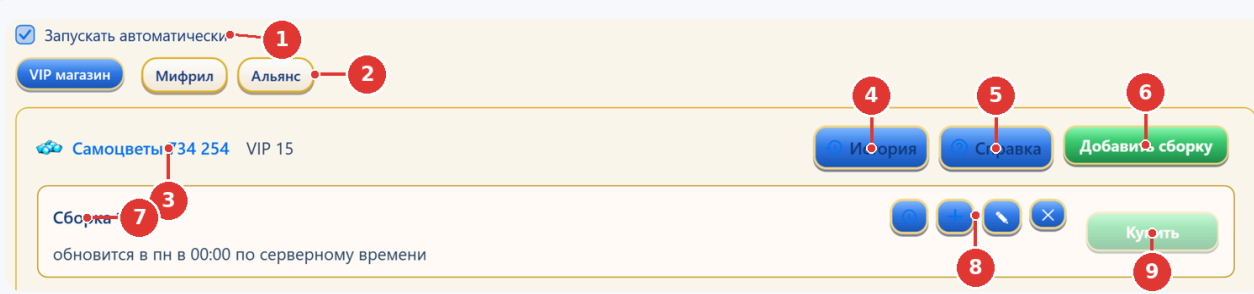
- Время поставлено по Москве, а не по UTC — бот придёт на 3 часа позже.
- Программа была закрыта в нужное время — расписание могло не сработать. Держите её запущенной.

8 Вкладка «Магазин»

Что делает. Скупает нужные вам товары в трёх магазинах: **VIP** (за самоцветы), **Мифрил** (за монеты мифрила) и **Альянс** (за серебро альянса). Можно купить сразу или по расписанию.

Когда пригодится: чтобы не забывать выкупать лимиты: ежедневные и еженедельные товары сгорают, если их не купить.

VIP-магазин



The screenshot shows the VIP store interface. At the top, there's a checkbox 'Запускать автоматически' (1) and three tabs: 'VIP магазин', 'Мифрил', and 'Альянс' (2). Below the tabs, the 'Самоцветы' (3) section shows a balance of 34 254 and VIP level 15. To the right are buttons for 'История' (4), 'Справка' (5), and 'Добавить сборку' (6). Below the balance is a 'Сборка' (7) section with a timer 'обновится в пн в 00:00 по серверному времени'. At the bottom right are buttons for 'История' (4), 'Справка' (5), 'Добавить сборку' (6), and 'Купить' (9). There are also buttons for 'История' (4), 'Справка' (5), and 'Добавить сборку' (6) in the top right corner.

Рис. 9. «Магазин» → «VIP магазин»

- 1 «Запускать автоматически» — скупка по расписанию UTC, даже во время фарма.
- 2 Три магазина: VIP, Мифрил, Альянс.
- 3 Баланс самоцветов и ваш уровень VIP.
- 4 «История» покупок.
- 5 «Справка» по VIP-сборкам.
- 6 «Добавить сборку» — составить список нужных слотов VIP-магазина.
- 7 Сборка: название и когда обновится лимит (пн 00:00 UTC).
- 8 Кнопки сборки: часы — автоскупка, плюс — состав, карандаш — имя, крестик — удалить.
- 9 «Купить» — скупить остаток лимита отмеченных слотов (за самоцветы!).

- 1 Нажмите «Добавить сборку». Откроются слоты вашего уровня VIP, сгруппированные по VIP. Серые — нет в наличии на этой неделе.
- 2 Отметьте нужные слоты. Количество не выбирается — берётся весь лимит слота. Сверху видна сумма в самоцветах.
- 3 «Сохранить сборку». Сборка только сохраняет список, **ничего не покупает**.
- 4 Купить: кнопка **Купить** у сборки. После покупки окно покажет, что купилось, что нет и сколько самоцветов потрачено.

- 5 Автокупка: значок часов у сборки — день и время (UTC). Если персонаж в этот момент офлайн — купит при первом подключении. Включите «Запустить автоматически».

 VIP-магазин тратит самоцветы. Лимит обновляется раз в неделю, в **понедельник 00:00 UTC**. Если всё уже куплено, «Купить» неактивна до понедельника.

Мифрил и Альянс

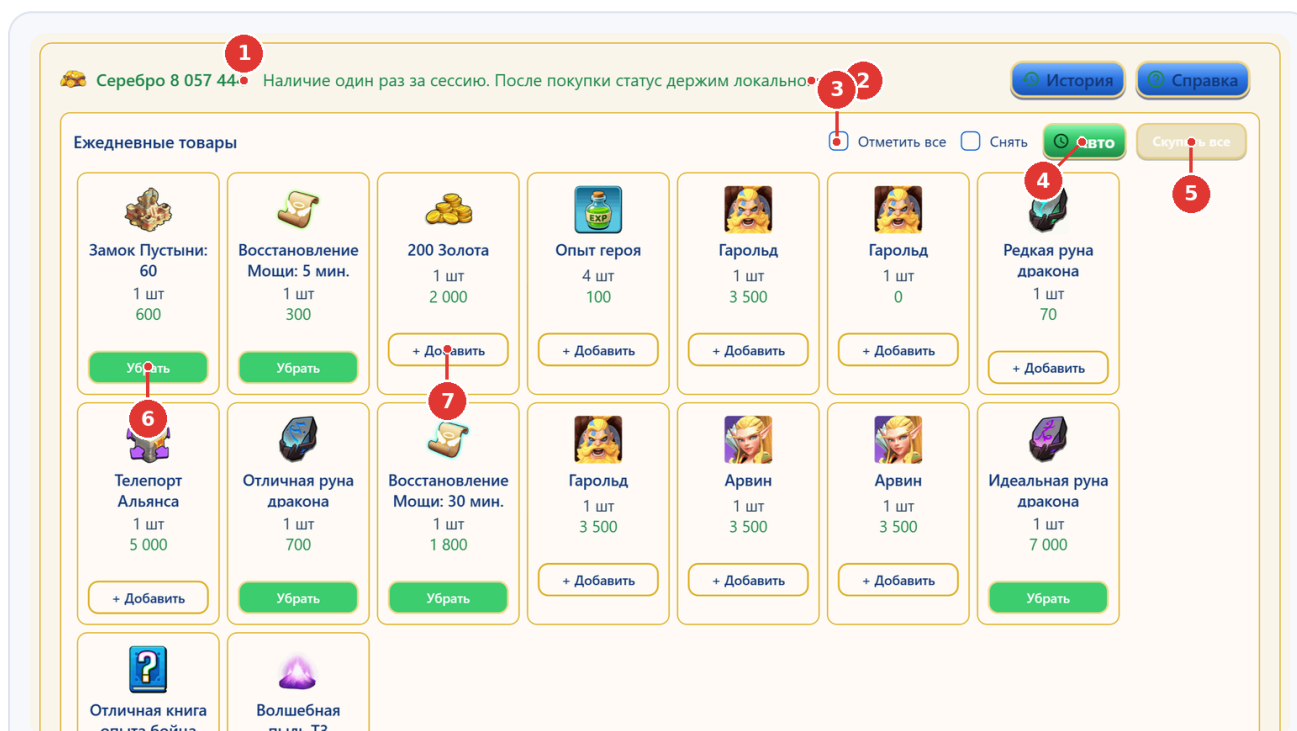


Рис. 10. «Магазин» → «Альянс»

- 1 Баланс серебра альянса.
- 2 Наличие спрашивается один раз за сессию, после покупки статус держится локально.
- 3 «Отметить все» / «Снять» — отметки всех слотов строки.
- 4 «Авто» — расписание автокупки этой строки (UTC).
- 5 «Скупить все» — купить отмеченные (зелёные) слоты.
- 6 Зелёная кнопка «Убрать» — слот отмечен для покупки.
- 7 «+ Добавить» — отметить слот.

- Две строки: **ежедневные** (сброс 00:00 UTC) и **еженедельные** (сброс в пн 00:00 UTC). В магазине альянса — ежедневные полки 1–3 и еженедельные 1–4; верхние полки открываются технологиями альянса, закрытые — серые.
- «+ Добавить» на карточке отмечает слот (кнопка становится зелёной «Убрать»).
- **Скупить все** покупает только отмеченные. Количество — остаток слота.
- «Авто» у строки — расписание автокупки (UTC).
- Наличие товаров спрашивается у игры один раз за сессию; купленные слоты помечаются «Куплено» до перезапуска программы.

- После смены альянса игра может запретить покупки в магазине альянса на 24 часа или 7 дней — это ограничение игры, не бота.
- Персонаж должен быть онлайн, иначе покупка не пройдёт (автоскупка дожждётся подключения).

? У каждого персонажа свои сборки?

Да, сборки, отметки и расписания хранятся отдельно для каждого персонажа.

? Где посмотреть, что купили?

Кнопка «История» в шапке вкладки.

9 Вкладка «Калькулятор»

Что делает. Берёт из игры ваши ресурсы и уровни и считает, до какого уровня можно поднять замок, героев, дракона и другое на том, что у вас уже есть. По желанию бот сам выполнит эту прокачку в игре.

Когда пригодится: перед прокачкой, чтобы понять, хватит ли ресурсов и куда их лучше вложить.

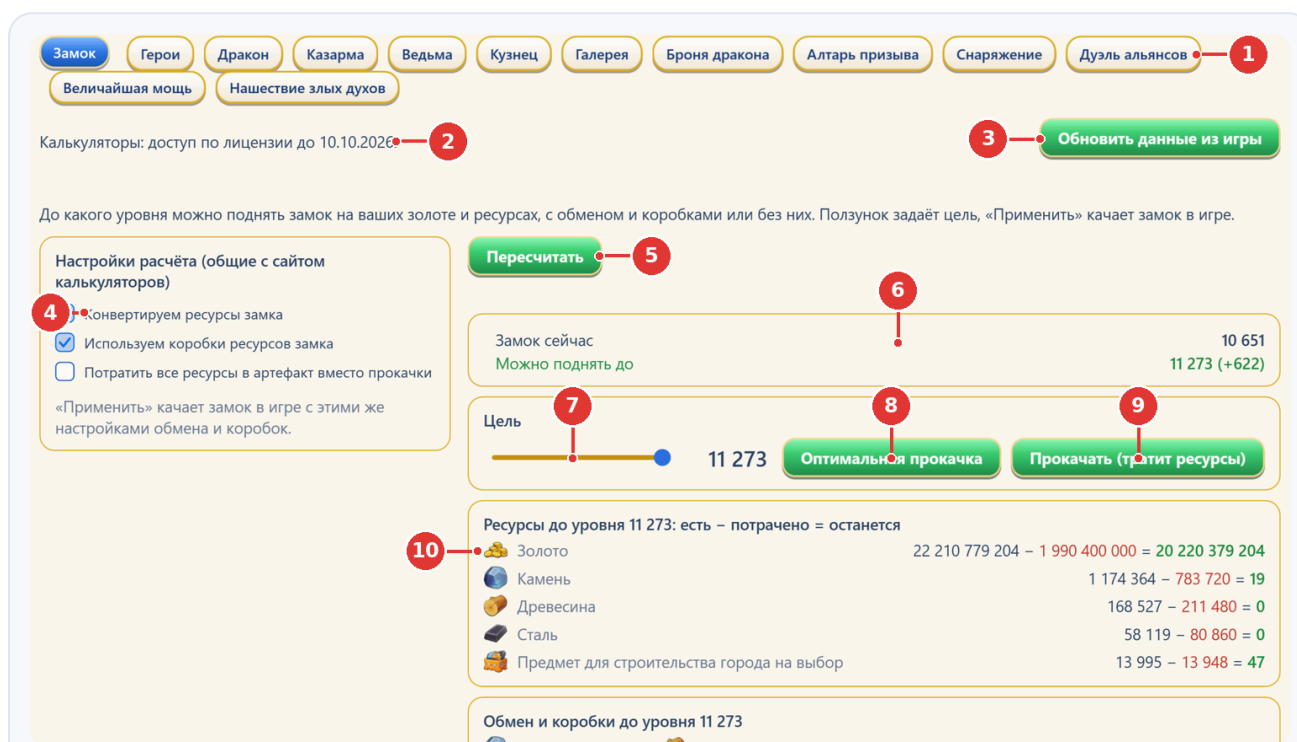


Рис. 11. Вкладка «Калькулятор» (раздел «Замок»)

- 13 разделов калькулятора: Замок, Герои, Дракон, Казарма, Ведьма, Кузнец, Галерея, Броня дракона, Алтарь призыва, Снаряжение, Дуэль альянсов, Величайшая мощь, Нашествие злых духов.
- Доступ: по лицензии (или в пробный период).
- «Обновить данные из игры» — выгрузить свежие ресурсы и уровни персонажа.
- Настройки расчёта (общие с сайтом калькуляторов): обмен ресурсов, коробки, артефакт.
- «Пересчитать» — посчитать заново с текущими настройками.
- Итог: уровень сейчас и до какого можно поднять.
- Ползунок «Цель».
- «Оптимальная прокачка» — поставить лучшую достижимую цель.
- «Прокачать (тратит ресурсы)» — бот реально качает в игре до цели.
- Таблица: есть – потрачено = останется по каждому ресурсу.

- 2 Обновить данные из игры — подтянуть свежие ресурсы и уровни персонажа.
- 3 Проверьте настройки расчёта (обмен ресурсов, коробки, артефакт) и нажмите «Пересчитать».
- 4 Посмотрите итог: «сейчас → можно поднять» и таблицу «есть – потрачено = останется».
- 5 Двигайте ползунок «Цель» или нажмите «Оптимальная прокачка».
- 6 Если хотите, чтобы бот прокачал в игре, — Прокачать (тратит ресурсы) .



«Прокачать» реально тратит ресурсы. Бот поднимает по одному уровню за запрос и **останавливается при первом несовпадении** с таблицами игры — лишнего не потратит, но и до цели может не дойти.

Раздел	Что считает
Замок	До какого уровня поднять замок на ваших ресурсах.
Герои	Звёзды героев на картах и картах самовыбора; план распределения самовыбора.
Дракон	Прокачка дракона на ваших ресурсах (руны, эмблемы).
Казарма	Бойцы и таланты на книгах казармы; излишки книг — в артефакт (когда все стихии на 9-м ранге).
Ведьма	Светлая магия и самоцветы ведьмы на реагентах света и зельях.
Кузнец	Уровень кузницы на кузнечных молотах; излишки молотов — в артефакт (с 2000 уровня кузницы).
Галерея	Клетки картин на осколках.
Броня дракона	Прокачка брони дракона.
Алтарь призыва	До каких уровней поднять зверей алтаря на заклинаниях призыва.
Снаряжение	Прокачка снаряжения на флаконах стихий, крови титана и чертежах кузницы.
Дуэль альянсов	Очки события по дням и план самых выгодных прокачек.
Величайшая мощь	План прокачки под нужное место в рейтинге.
Нашествие злых духов	Мощь волн и очки события для уровня и числа участников (данные персонажа не нужны).

Доступ к калькулятору — по лицензии или в пробный период.

10 Вкладка «Мифрил»

Что делает. Ставит ваши отряды на камни мифрила (простые и продвинутые) и атакует чужие камни продвинутого мифрила. Использует только **бесплатные** поиски — платный поиск за алмазы бот не делает никогда.

Когда пригодится: чтобы отряды не простаивали на мифриле и копили монеты мифрила для магазина.

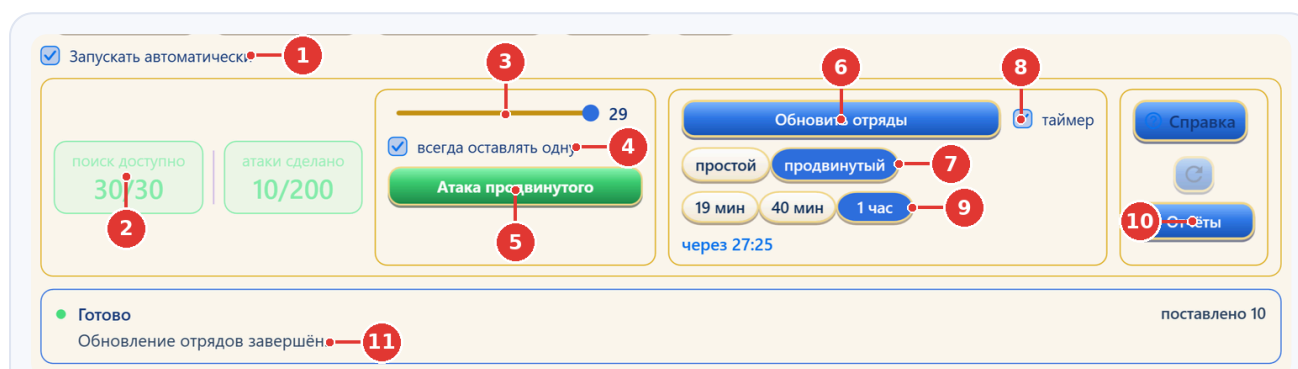


Рис. 12. Вкладка «Мифрил»

- 1 «Запускать автоматически» — отряды переустанавливаются по таймеру, даже во время фарма.
- 2 Счётчики: бесплатные поиски продвинутого мифрила и атаки за день (лимит 200).
- 3 Ползунок — сколько поисков потратить (текущая страница бьётся всегда).
- 4 «Всегда оставлять одну» — не сжигать последний поиск.
- 5 «Атака продвинутого» — бить чужие камни продвинутого мифрила.
- 6 «Обновить отряды» — снять все отряды с камней и расставить заново.
- 7 Режим расстановки: простой или продвинутый.
- 8 «Таймер» — повторять расстановку автоматически.
- 9 Интервал таймера: 19 мин, 40 мин или 1 час (только для «продвинутый»).
- 10 «Справка», 🔄 обновить камни, «Отчёты» об атаках.
- 11 Строка хода: фаза, результат, сколько отрядов поставлено.

Как идёт атака (по шагам)

- 1 Если сильный отряд уже сидит на камне, его снимают.
- 2 Открывается продвинутый мифрил, бьются все чужие плитки текущей страницы.
- 3 Победа — отряд отзывается и идёт дальше. Поражение — цель пропускается.
- 4 Пока есть бюджет поиска и дневные атаки — бот листает на новую страницу и повторяет.

5 В конце сильный отряд ставится обратно на простой мифрил. Пишется отчёт.

6 Походы на карте и место замка мифрилу не мешают.

Настройка	Что значит
поиск / атаки	Сколько бесплатных поисков осталось; сколько атак сделано из дневного лимита 200. На 200/200 скрипт останавливается.
Ползунок поисков	Сколько поисков потратить после текущей страницы. Текущая страница бьётся всегда, даже на нуле.
Всегда оставлять одну	Не тратить последний поиск.
Атака продвинутого	Запустить атаку самым сильным отрядом.
Обновить отряды: простой	Снять отряды и поставить все на свободные плитки обычного мифрила. Поиск не тратится.
Обновить отряды: продвинутый	Сначала заполнить пустые плитки продвинутого, потом листать поиск; кому не хватило — на простой.
Таймер 19 / 40 / 60 мин	Только для «продвинутого»: бот сам повторит расстановку по истечении времени. Персонаж должен быть подключён.
Отчёты	Список запусков и результаты: имя, альянс, сервер, мощь, победа/поражение.

- Нажимаете «Атака» повторно, пока висит «Обновляем камни...», — подождите.
- Путают зелёное число «Мифрил» внизу (монеты) со счётчиком поисков.

11 Вкладка «Пещера лавы»

Что делает. Проходит Пещеру лавы: тратит ходы и атаки, бьёт монстров и босса, открывает сундуки, по желанию — бьёт валуны.

Когда пригодится: каждую неделю, пока пещера не пройдена. Открывается с **100 уровня замка**.

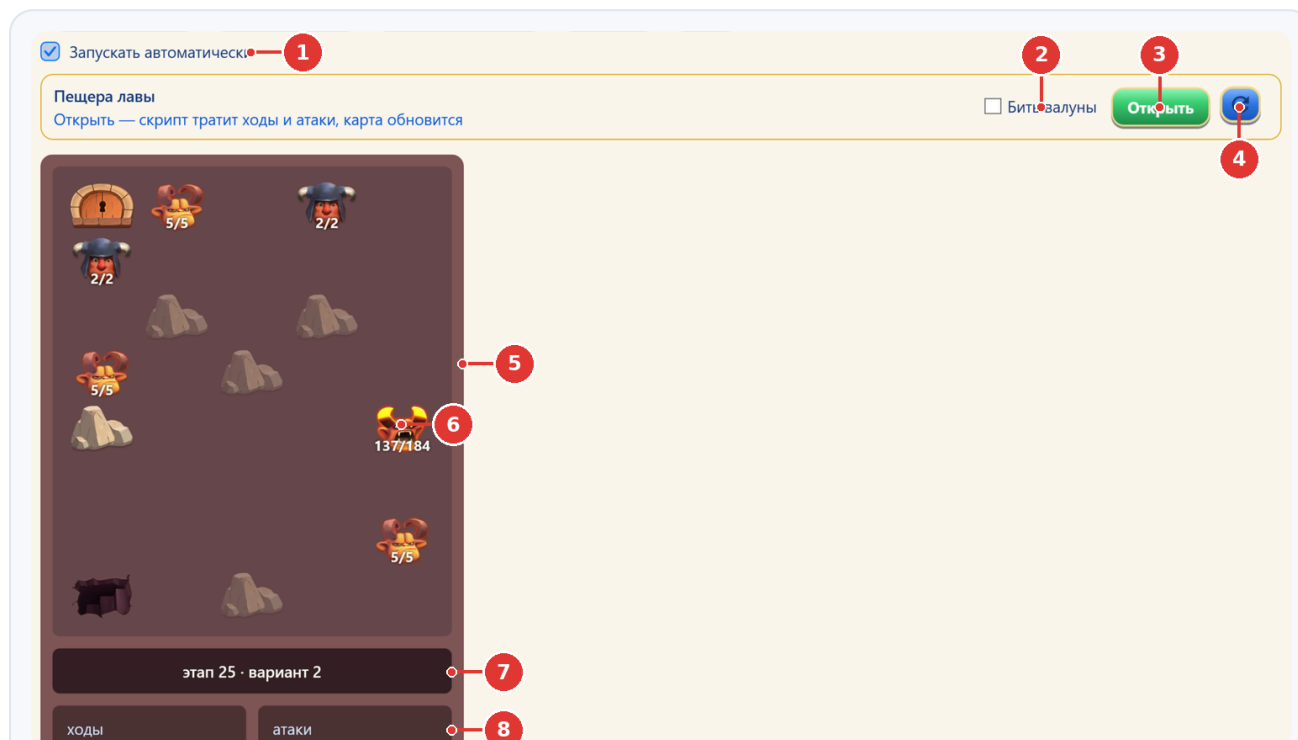


Рис. 13. Вкладка «Пещера лавы»

- 1 «Запускать автоматически» — заход в пещеру раз в 2,5 часа до недельного сброса.
- 2 «Бить валуны» — тратить ходы на валуны (у каждого персонажа своя настройка).
- 3 «Открыть» — запустить скрипт пещеры: тратит ходы и атаки.
- 4 ↻ — обновить карту и очки без похода.
- 5 Карта этапа: сундук, монстры (здоровье), валуны.
- 6 Босс этапа и его здоровье.
- 7 Номер этапа и вариант карты.
- 8 Остаток ходов и атак у персонажа.

- 1 Нажмите ↻ — посмотреть карту, этап и остаток ходов/атак.
- 2 Решите, «Бить валуны» или нет (у каждого персонажа своя настройка).
- 3 **Открыть** — пройти сейчас. Или «Запускать автоматически» — бот будет заходить раз в 2,5 часа до недельного сброса (пн 00:00 UTC).

- i Карта пещеры общая на альянс: ваши персонажи из одного альянса помогают друг другу. После вступления в альянс доступа к пещере нет до ближайших 00:00 UTC — это правило игры.

Награды за этапы и полную проходку собирает задание «Сбор наград пещеры лавы» (раздел 6).

12 Вкладка «Исследование»

Что делает. Культивация дракона: проходит этапы Исследования, забирает Путешествие и яйца Выведения, выводит драконов из яиц и по желанию распускает лишних.

Когда пригодится: всегда, когда есть еда Исследования.

еда 7 / 500 1

яйца Выведения 0 / 2 появятся через 4 ч 23 мин 2

этап Лавовый каньон 73 из 80 3

Путешествие Западная пустыня награды через 4 ч 23 мин 4

5 Запустить 6 Стоп 7 Обновить

☒ Запускать автоматически 8

☒ Покупать еду за кристаллы (до 40 заходов по 5 еды, 500 самоцветов за заход, сброс 00:00 UTC) 9

☒ Перепроходить пройденные этапы, когда новых нет 10

☒ Выводить драконов из яиц 11

☒ Распускать драконов — игра вернёт вложенные в них ресурсы 12

☒ N ☒ R ☐ SR ☐ SSR 13

Следующий заход — как только сессия свободна 14

Сверяю Исследование...

еда, яйца и этап подтянутся

Сверяю Исследование

Рис. 14. Вкладка «Исследование»

- 1 Еда Исследования (есть / максимум).
- 2 Яйца Выведения и когда появятся.
- 3 Текущий этап Исследования.
- 4 Путешествие и время до наград.
- 5 «Запустить» — один круг Исследования.
- 6 «Стоп».
- 7 ↻ — обновить еду, яйца и этап.
- 8 «Запускать автоматически» — заход раз в 3 часа.
- 9 Покупать еду за кристаллы — ТРАТИТ САМОЦВЕТЫ (500 за заход, до 40 заходов в сутки).
- 10 Перепроходить пройденные этапы, когда новых нет.
- 11 Выводить драконов из яиц.
- 12 Распускать драконов (игра вернёт вложенные ресурсы)...
- 13 ...только отмеченной редкости N / R / SR. SSR не трогаются никогда.
- 14 Когда будет следующий заход.

Настройка	Что значит
Запустить / Стоп / 🔄	Один круг Исследования вручную; остановить; обновить еду, яйца и этап.
Запускать автоматически	Заход раз в 3 часа.
Покупать еду за кристаллы 💎	Тратит самоцветы: 500 за заход (5 еды), до 40 заходов в сутки, сброс 00:00 UTC. Не покупает, если тратить еду некуда. По умолчанию выключено.
Перепроходить пройденные этапы	Если новых этапов нет — перепроходить самый старший.
Выводить драконов из яиц	Обычное яйцо выводится 5 секунд, SR/SSR — 30 секунд. Не больше 100 драконов.
Распускать драконов N / R / SR	Распускать драконов только отмеченной редкости; игра вернёт вложенные ресурсы. SSR не трогаются никогда.

13 Вкладка «Огненная экспедиция» / «Глубина: Руины» (KvK)

Что делает. Всё для KvK: сведения о матче, задания KvK, живая карта крепостей, история матчей и бой за территории. Название вкладки меняется по сезону: «Огненная экспедиция» или «Глубина: Руины».

Когда пригодится: когда ваш замок на карте KvK.

Фарм Задания\Сбор Грут (Алтарь Альянса) Магазин Калькулятор Мифрил Пещера лавы Исследование **Глубина: Руины** Война

Долина драконов Колодец желаний Поле Боя Злых Духов Статистика Волны

Информация Карта История Бой

KvK в игре — «Глубина: Руины» в календаре. Матч общий на всех. Замок — только у выбранного ID. UTC+0

Глубина: Руины

Жемчужина Глубины: 9 120 · Кристалл: 992 · Сопротивление: 3 560

«Кристалл Глубина» ур. 6 (накоплено 199 из 6 000)

Первые убийства: Огр 14/50, Ярость краб 5/16, Злой страж 2/7

Сезонные герои: Призрак·Ветрорез — Кристи ур. 10653 · Фийя — Не привязан · Олан — Не привязан

обновлено 23:07

Рис. 15. «Огненная экспедиция / Глубина: Руины» → «Информация»

- 1 Вкладка меняет имя по сезону: «Огненная экспедиция» или «Глубина: Руины».
- 2 Подвкладки: Информация, (Задания), Карта, История, Бой.
- 3 Матч KvK общий; замок — только у выбранного персонажа; время UTC+0.
- 4 Сводка сезона: жемчужины, кристаллы, сопротивление, первые убийства, сезонные герои.

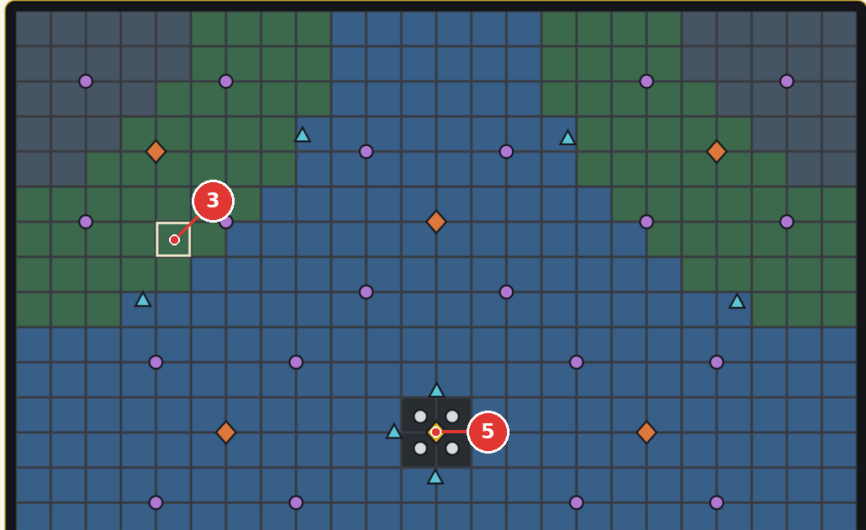
Подвкладки

Подкладка	Что там
Информация	Статус, замок, ваша фракция, сроки (UTC). «Автосбор заданий» — каждые 10 минут забирать готовые награды на панели KvK. Собрать достижения KvK — забрать награды выполненных достижений. Ниже: «Фракции», «Сводка», «Топ 10», «Рейтинг» — силы альянсов матча с сайта kg.dbapp.ru («Обновить силы»).
Задания	Задания KvK выбранного персонажа, как в игре. Галочка «Выполнять задания KvK»: бот раздаёт отряды по открытым заданиям (злой страж, краб, золотые шахты) и забирает награды; остальные отряды фармят как раньше. «Победить врага» (урон по игрокам) бот не делает. Если заданий нет — персонаж не в сети, замок не на KvK или игра ещё не прислала список (подкладка может быть скрыта).
Карта	Карта крепостей в реальном времени: цвет — чей флаг, крест — кто сносит. Здесь ставят отметки целей для боя.
История	Завершённые матчи KvK: альянсы, фракции и силы.
Бой	Бой за территории (ниже).

Карта крепостей KvK. Цвет клетки — чей флаг сейчас. Крест — кто сносит. Карта слушает события в реальном времени, пока открыта эта вкладка. Карта слушает мини-карту этого ID и обновляет флаги в реальном времени.

Обновить карту 1

Клик по постройке — точечная цель, клик по пустому месту клетки — вся клетка. Повторный клик снимает отметку 2



ячейка 1350, 5250
нет live-данных 4

3

5

2

Рис. 16. «Огненная экспедиция» → «Карта»

- 1 «Обновить карту» — пересчитать карту и привязать к выбранному персонажу.
- 2 Клик по постройке — точечная цель; по пустому месту клетки — вся клетка. Повторный клик снимает отметку.
- 3 Отмеченная клетка (белая рамка).
- 4 Сведения о выбранной клетке.
- 5 Центр карты — престол.

Бой за территории

Бот захватывает крепости, столицы, перевалы и престол. Что открыто сегодня, он считает по календарю события: крепости — с 1-го дня, столицы — с 3-го, перевалы — с 4,5 суток, престол — с 20-х суток.



По словам самой программы, этот скрипт ещё не проверялся на живом событии.

Первый запуск — только с галочкой «Проба»: бот осмотрит карту и напишет в журнал, куда пошёл бы, не отправив ни одного марша.

Бой за территории

Захват крепостей, столиц, перевалов и престола. Что открыто сегодня, бот считает сам по календарю события: крепости с первого дня, столицы с третьего, перевалы с 4,5 суток, престол с 20-х.

Скрипт ни разу не проверялся на живом событии. Первый запуск оставьте в режиме пробы — бот только осмотрит карту и напишет в лог, куда пошёл бы, не отправив ни одного марша.

Режим выбора целей

Ручной

Автоматический

Отметки ставятся кликом по клетке в окне «Карта». Повторный клик снимает отметку.

Отряды (пусто — все свободные, напр. 1,2,3)

- ☒ Проба: только осмотр, без маршей и телепортов
- ☒ Всеми подключёнными персонажами
- ☒ Атаковать чужие постройки
- ☒ Бесплатные телепорты к дальним целям
- ☒ Лечить раненых в госпитале
- ☒ Штурм точки: последний отряд дома, первый в отмеченную постройку, остальные по
- ☐ Групповые атаки: сильнейший аккаунт собирает группу, остальные вступают

Оставить дома отрядов

1

Отрядов на захват точки

1

Рис. 17. «Огненная экспедиция» → «Бой» (бой за территории)

- 1 Предупреждение: первый запуск — только в режиме «Проба».
- 2 Режим целей: «Ручной» (по отметкам на карте) или «Автоматический» (вся карта).
- 3 Отряды: пусто — все свободные, или номера через запятую (1,2,3).
- 4 «Проба» — только осмотр и запись в журнал, без маршей и телепортов.
- 5 Всеми подключёнными персонажами (иначе — только выбранным).
- 6 Атаковать чужие постройки (без галочки — занимать свободные и подкреплять свои).
- 7 Бесплатные телепорты к целям дальше двух клеток.
- 8 Лечить раненых в госпитале.
- 9 «Штурм точки» — замок встаёт вплотную к отмеченной точке (подробно в тексте).
- 10 Групповые атаки: самый сильный аккаунт собирает группу, остальные вступают.
- 11 Оставить дома отрядов / отрядов на захват точки — см. таблицу настроек.

Настройка	Что значит
Режим: Ручной / Автоматический	Ручной — воюем только там, где вы отметили клетки на «Карте». Автоматический — цели по всей карте.

Отряды	Пусто — все свободные, или номера через запятую: 1,2,3.
Проба	Только осмотр и запись в журнал, без маршей, телепортов и отзывов.
Всеми подключёнными персонажами	Запустить на каждом персонаже в сети. Без галочки — только на выбранном.
Атаковать чужие постройки	Без галочки — только занимать свободные и подкреплять свои. (В «Фермере» атака включена всегда.)
Бесплатные телепорты к дальним целям	Телепорт, если цель дальше двух клеток. При перезарядке бот ждёт.
Лечить раненых в госпитале	После потерь отправлять раненых лечиться.
Штурм точки	Замок встаёт вплотную к отмеченной точке и при сносе перелетает снова. Первый отряд постоянно ходит в постройку, остальные бьют вражеские замки в радиусе 120 тайлов, последний не выходит из замка. Мощь восстанавливается свитками.
Групповые атаки	Самый сильный аккаунт собирает группы, остальные отряды всех аккаунтов вступают. Нет групп лидера 2 минуты — работа соло.
Оставить дома отрядов	Сколько отрядов не отправлять в бой. 0 — все свободные.
Отрядов на захват точки	Сколько отрядов идут в отмеченную постройку разом; остальные бьют замки рядом.
Атаковать замки не дальше, тайлов	Только для атак чужих замков.
Подкреплять, если отрядов меньше	Если в нашей постройке меньше этого числа отрядов — шлём подкрепление.
Работать минут	Сколько держать цикл боя. Потом бот лечит раненых, отзывает войска и выходит.

14 Вкладка «Война» (Война за Престол)

Что делает. В фазе битвы за Престол (в центре домашней карты) занимает, подкрепляет или атакует Престол и держит цикл заданное время. Вне битвы — только забирает награды.

Условия: замок дома, уровень замка не ниже 200, отряды свободны. Войска бот сам отзывает перед входом и по окончании фазы. Первый запуск — под присмотром.

Война за Престол: замок дома, отряды свободны. Скрипт сам отзывает войска перед входом и по окончании фазы. Первый запуск — под присмотром.

Война за Престол

Престол в центре домашней карты. В фазе битвы: занять / подкрепить / атаковать, держать цикл. Вне битвы — только награды. Замок ≥ 200 .

Отряды (пусто — все свободные)

☒ Атаковать чужой Престол

☐ Также 4 вышки

Держать цикл, мин

60

Старт

Стоп

Собрать награды

Рис. 18. Вкладка «Война» (Война за Престол)

- 1 Отряды: пусто — все свободные.
- 2 Атаковать чужой Престол.
- 3 Также 4 вышки вокруг Престола.
- 4 «Держать цикл, мин» — сколько минут воевать.
- 5 «Старт».
- 6 «Стоп».
- 7 «Собрать награды» — задания Престола и награда рейтинга без маршей.
- 8 Условия: Престол в центре домашней карты; замок ≥ 200 ; вне битвы — только награды.

- **Атаковать чужой Престол** — бить Престол, если он не ваш. **Также 4 вышки** — ещё и вышки вокруг.
- **Держать цикл, мин** — сколько минут воевать.
- **Собрать награды** — задания Престола и награда рейтинга, без маршей.

15 Вкладка «Долина драконов»

Что делает. Межсерверная «Долина драконов: Схватка». Бот отзывает отряды, входит на поле за 3 минуты до начала, берёт нейтральные крепости рядом с вашей территорией, ставит свой отряд гарнизоном в ваши крепости и бьёт Лордов Долины.

Когда: бой в 01:00, 09:00, 13:00 или 17:00 UTC — время на сезон выбирают R4/R5 при записи альянса.

Долина драконов

Межсерверная «Долина драконов: Схватка». Бой — в 01:00, 09:00, 13:00 или 17:00 UTC. ¹ время на сезон выбирает R4/R5, когда записывает альянс в игре. Бот отзывает отряды, входит на поле за 3 минуты до начала, берёт соседние с нашей территорией нейтральные крепости, ставит свой отряд гарнизоном в наши и бьёт Лордов Долины (с 15-й минуты боя).

Отряды (пусто — все свободные, напр. 1,2,3)

☐ Штурмовать крепости соперника ³

☒ Атаковать Лордов Долины ⁴

☒ Ставить свой отряд гарнизоном в наши крепости ⁵

☐ Проба: показать время боя, на поле не входить ⁶

Ждать открытия поля, мин ⁷

Оставить дома отрядов ⁸

⁹
Старт

Стоп

Рис. 19. Вкладка «Долина драконов»: настройки боя

- ¹ Описание: время боя 01:00 / 09:00 / 13:00 / 17:00 UTC выбирают R4/R5.
- ² Отряды: пусто — все свободные.
- ³ Штурмовать крепости соперника (все потери — тяжёлые раны!).
- ⁴ Атаковать Лордов Долины (появляются с 15-й минуты).
- ⁵ Ставить свой отряд гарнизоном в наши крепости.
- ⁶ «Проба» — показать время боя, на поле не входить.
- ⁷ Ждать открытия поля, мин (при ручном старте).
- ⁸ Оставить дома отрядов.
- ⁹ «Старт» / «Стоп».

Настройка	Что значит
Штурмовать крепости соперника	⚠ У нападающего на крепость игроков все потери — тяжёлые раны . Нейтральные крепости бот берёт и без этой галочки.
Атаковать Лордов Долины	Лорды появляются через 15 минут после начала и возрождаются через 10 минут. Потери — только лёгкие раны; последний удар даёт альянсу усиление на 9 минут.
Гарнизон в наши крепости	В одной крепости — только один ваш отряд.
Проба	Показать время боя, на поле не входить.
Ждать открытия поля, мин	При ручном старте: сколько минут пытаться войти.
Оставить дома отрядов	Чтобы замок не остался пустым. 0 — отправлять все.

Автозапуск по расписанию

Отметьте дни боя вашего альянса и время начала по UTC+0 (как часы сверху): в игре это 01:00, 09:00, 13:00 или 17:00. За выбранные минуты до начала бот сам отзовёт отряды, войдёт на поле и будет воевать с настройками выше. Персонаж должен быть подключён.

☐ Запускать по расписанию 1

	час	мин
2 ☐ Пн	13 3 ▼	00 4 ▼
☐ Вт	13 ▼	00 ▼
☐ Ср	13 ▼	00 ▼

Запускать за, мин до начала

10 ▼ 5

Автозапуск выключен. Отметьте дни боя, время начала и включите «Запускать по расписанию» 6

Рис. 20. «Долина драконов»: автозапуск по расписанию

- 1 «Запускать по расписанию» — главный выключатель (по умолчанию выключен).
- 2 Дни боя вашего альянса.
- 3 Час начала боя (UTC+0).
- 4 Минуты.
- 5 За сколько минут до начала: отзыв отрядов и вход на поле.
- 6 Статус автозапуска.

- 1 Отметьте дни боя вашего альянса.
- 2 Поставьте час и минуты начала по UTC+0.
- 3 «Запускать за, мин до начала» — когда отзывать отряды и входить.
- 4 Включите «Запускать по расписанию» (по умолчанию выключено). Персонаж должен быть подключён.

Что делает. Делает ставки алмазами в событии «Колодец желаний». Авто-режим ждёт, пока банк колодца вырастет, и бьёт залпом; ручной — ставит сразу.



Колодец тратит алмазы. Обязательно задайте «Лимит в сутки».

Колодец желаний

Авто слева — ждём банк и бьём залпом. Ручной режим справа — сразу. **1**

Ивент без срока **2**

! Не рекомендуется запускать. После своего джекпота подождите 24 часа. Осталось 6ч 57м 42с. **3**

Колодец

Отчёты **4**

Алмазы

 734 404 **5**

Текущий банк

 18 600 **6**

Рис. 21. Вкладка «Колодец желаний»

- 1** Слева — авто (ждём банк и бьём залпом), справа — ручной режим (сразу).
- 2** Состояние события.
- 3** Предупреждение: после своего джекпота 24 часа ставить не рекомендуется.
- 4** Подвкладки «Колодец» и «Отчёты».
- 5** Ваши алмазы.
- 6** Текущий банк колодца.

Настройка	Что значит
Авто-порог	Колодец сам выбирает, с какого банка ставить. Порог подстраивается под лимит дня и опускается к 00:00 UTC, чтобы лимит не пропал.
Начинать с банка	С банка 100 000 каждая ставка не в минус; ниже — в среднем теряете.
Скорость залпа	Ставок в секунду: 2–20, по умолчанию 8. Больше — выше шанс джекпота, но и расход.
Лимит в сутки	Сколько алмазов тратить за сутки (UTC). 0 — без лимита.
Старт (авто)	Колодец ждёт банк в фоне, не занимая очередь задач, и возвращается после переподключения.
Ручной режим	Одна ставка сразу · 100 алмазов · без ожидания банка.
Отчёты	Победы, итога (поставлено, выиграно, прибыль), сегодня, окна, джекпоты банка.

После любого джекпота бот делает паузу 120 секунд, после **вашего** джекпота ставить 24 часа не рекомендуется (программа об этом предупреждает). Все настройки можно менять на ходу.

На снимке нет блока управления авто-режимом: таблица составлена по подписям интерфейса.

Что делает. Участвует в бою злых духов: бьёт контр-титана до 10-го уровня, затем короля с лагерем до конца боя. Или, по галочке, «возит сундуки»: ищет монстров волн, бьёт их и отправляет отряд домой — сундук засчитывается в личные очки.

Поле боя злых духов

Контр-титан до 10 ур., затем король с лагерем до конца боя.

До волны 16ч 51м 38с (battle · волна 10)

- ☐ Возить сундуки вместо боя с боссами.
- ☒ Запускать автоматически.

Старт

Рис. 22. Вкладка «Поле Боя Злых Духов»

- 1 Как бьётся: контр-титан до 10 ур., затем король с лагерем до конца боя.
- 2 Таймер до волны / до конца волны.
- 3 «Возить сундуки вместо боя с боссами».
- 4 «Запускать автоматически» — входить в бой, как только сервер откроет окно волны.
- 5 «Старт» (доступен в фазе битвы).

- «Запускать автоматически» — входить в бой, как только сервер откроет окно волны.
- «Старт» доступен только в фазе битвы.

18 Вкладка «Статистика»

Итоги работы бота: сколько собрано наград, добито жрецов, помощи союзникам, распущено драконов и т.д. Выбирайте: **все персонажи** этого запуска или **выбранный**; период — **сессия, сегодня, всё время**.

Что сделал бот
Все персонажи этого запуска

Все персонажи **Выбранный персонаж** За сессию Сегодня За всё время

Итого по всем персонажам

- Выполнено задач ботом: 83
- Собрано наград: 45
- Добито жрецов: 33
- Групповых атак на Злых стражей: 7
- Расставлено мифриловых отрядов: 5
- Помощь союзникам: 12
- Распущено драконов: 3
- Вклады в технологии альянса: 2
- Потрачено флаконов энергии: 5
- lava_cave: 1
- vip_shop_buy: 1
- Исследование — Путешествие: 3
- Охотник рыболодей: 21
- union_help_answer: 7

Рис. 23. Вкладка «Статистика»

- 1 Чьи итоги: все персонажи этого запуска или только выбранный.
- 2 Период: за сессию, сегодня, за всё время.
- 3 Итоги по видам работ.
- 4 Например: собрано наград, добито жрецов, помощь союзникам, распущено драконов...

19 Вкладка «Волны» (Волны обороны)

Что делает. Сам и очень быстро проходит этапы волн обороны до выбранной цели.
Потолок — **уровень замка × 15**; выше потолка цель не поставить.

⚠ Программа прямо предупреждает: **это чит**, и за сохранность аккаунта отвечаете вы. Функция оплачивается отдельно и в обычную подписку не входит: 1000 ₽ в месяц (карта российского банка); из-за рубежа — \$20 за 30 дней. Кнопки «Открыть оплату» и «Проверить оплату». До оплаты можно посмотреть видео работы.

Займите первое место на своём сервере по волнам обороны — примерно за 10 минут. Kingdomguardbot AI проходит этапы сам и очень быстро. Вы только выбираете, до какого этапа идти, а бот делает всё остальное за считанные секунды.

Функцию проверяли больше полугода и более чем на 200 аккаунтах: ни одной блокировки. Это чит. Запуская её, вы сами отвечаете за сохранность аккаунта.

Посмотреть видео работы

Волны обороны

Потолок — уровень замка × 15. Цель выше потолка поставить нельзя.

Сейчас 159788	Цель 159780	Максимум 159780	Осталось —
Замок 106			
Старт	Стоп	Обновить	

Рис. 24. Вкладка «Волны» (Волны обороны)

- 1 Предупреждение: это чит, ответственность за аккаунт — на вас.
- 2 Видео работы (можно посмотреть до оплаты).
- 3 Сейчас — текущий этап волн.
- 4 Цель — до какого этапа идти (не выше потолка).
- 5 Максимум = уровень замка × 15.
- 6 Осталось пройти.
- 7 Уровень замка.
- 8 «Старт» / «Стоп» / «Обновить» (сверить текущую волну и потолок).

1 Нажмите «Обновить» — сверить текущую волну и потолок.

- 2 Задайте «Цель».
- 3 «Старт». Остановить — «Стоп».

20 Режим «Фермер»

«Фермер» — режим для тех, у кого много персонажей (тарифы 8, 15 и 30 аккаунтов). Он делает три разные вещи — важно их не путать:

Что	Простыми словами	Кнопка
1. Пакет шагов	Разовый обход: по очереди на всех отмеченных персонажах выполнить отмеченные шаги (собрать почту, награды, вступить в ралли, купить магазин...). Закончил — остановился.	«Запустить · N ID · M шагов»
2. Фарм на выбранных	Непрерывный фарм одним скриптом на всех отмеченных — как «Скрипт для всех» + «Старт» в простом режиме, но сразу на многих.	«Запустить фарм на выбранных»
3. Рост ферм	Скрипт «Рост ферм» в этой же панели: новые персонажи растут сами (замок, этапы, ралли, монстры, золото, награды).	скрипт «Рост ферм» в «Фарме на выбранных»

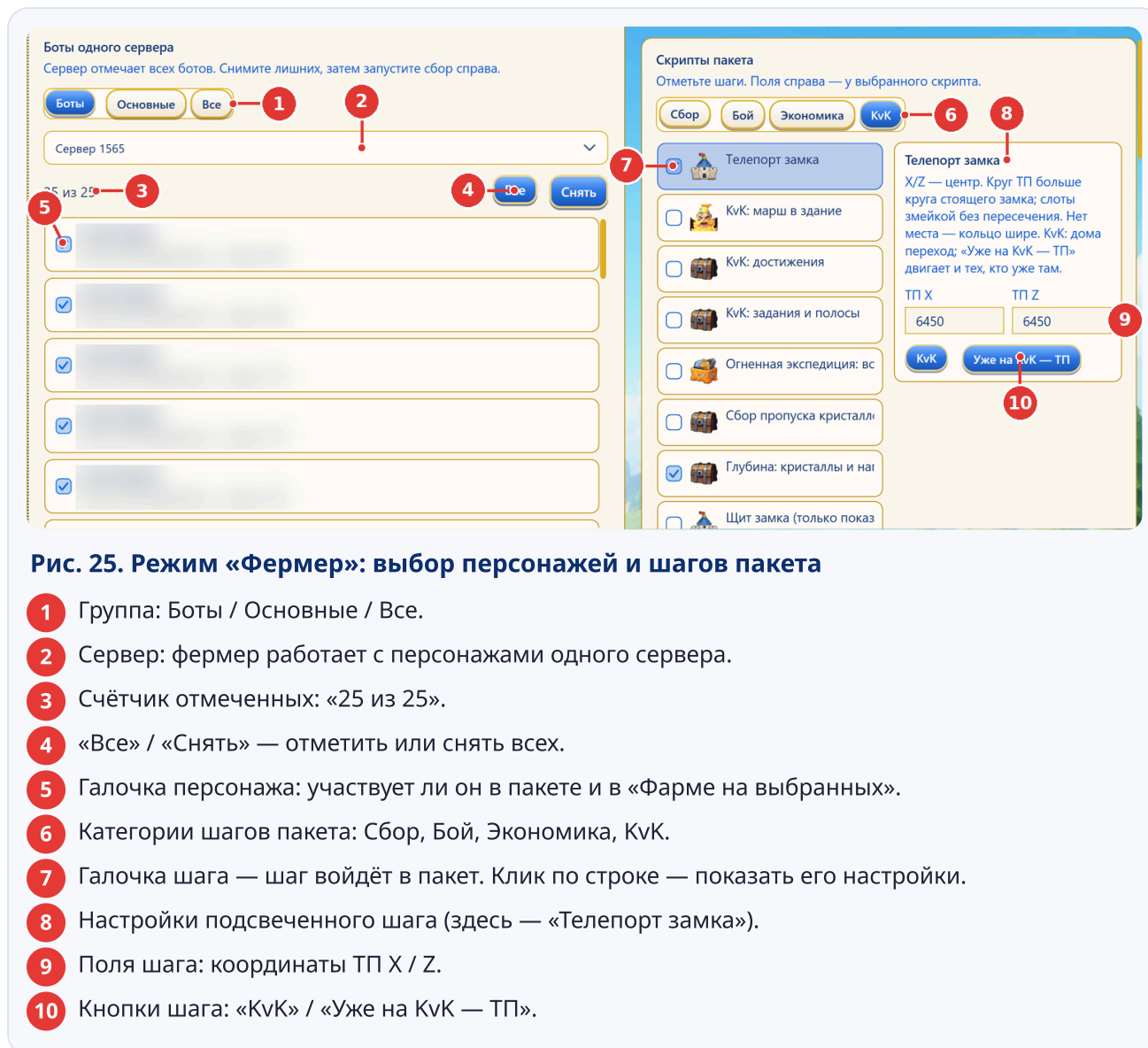


Рис. 25. Режим «Фермер»: выбор персонажей и шагов пакета

- 1 Группа: Боты / Основные / Все.
- 2 Сервер: фермер работает с персонажами одного сервера.
- 3 Счётчик отмеченных: «25 из 25».
- 4 «Все» / «Снять» — отметить или снять всех.
- 5 Галочка персонажа: участвует ли он в пакете и в «Фарме на выбранных».
- 6 Категории шагов пакета: Сбор, Бой, Экономика, KvK.
- 7 Галочка шага — шаг войдёт в пакет. Клик по строке — показать его настройки.
- 8 Настройки подсвеченного шага (здесь — «Телепорт замка»).
- 9 Поля шага: координаты ТП X / Z.
- 10 Кнопки шага: «KvK» / «Уже на KvK — ТП».

20.1. Выбор персонажей (слева)

- 1 Переключите шапку на «Фермер».
- 2 Выберите группу: **Боты**, **Основные** или **Все** (роль задаётся при добавлении или правым кликом по карточке).
- 3 Выберите **сервер**: «Фермер» работает с персонажами одного сервера за раз.
- 4 По умолчанию отмечены все персонажи. «Все» / «Снять» — отметить или снять всех; галочки поштучно — для точной настройки. Счётчик показывает «отмечено из всего».

20.2. Пакет шагов (справа)

Шаги разбиты на категории **Сбор**, **Бой**, **Экономика**, **KvK**. Галочка — шаг войдёт в пакет. Клик по строке — показать настройки этого шага внизу.



Блок настроек показывает **подсвеченную** (выбранную кликом) строку, а не отмеченную галочкой. Хотите поменять настройки шага — щёлкните по его названию.

Схема. Как идёт пакет

Вы нажали «Запустить · 25 ID · 5 шагов»



Непрерывный фарм на этих ID **ставится на паузу**



По каждому отмеченному персонажу: подключиться (если не в сети) → выполнить отмеченные шаги по очереди. Шаги «раз в сутки», уже сделанные сегодня, **пропускаются** (сутки — с 00:00 UTC). На шаг — до 7 минут, потом он считается зависшим.



После пакета отдельно запускаются боевые шаги на часы: «Война за Престол», «Огненная экспедиция: война по отметкам», «KvK: захваты фермами»



Непрерывный фарм **сам возвращается**

Шаги пакета

Категория	Шаги (по умолчанию ✓ — включён)
Сбор	Запрос помощи альянса ✓ · Сбор альянса ✓ · Испытания альянса 💎 · Сбор наград пещеры лавы ✓ · Сокровищница Дженнифер ✓ · Ежедневные задания ✓ · Таверна: вербовка ✓ · Обучение бойцов · Испытания богини: подарок · Подарки Короля драконов · Королевское сокровище · Слияние бойцов · Улучшение героя · Технологии города · Улучшение замка: +1 уровень · Этапы: догнать до нужного · Сбор наград ✓ · Еда за кристаллы 💎 · Исследование — Путешествие ✓ · Сбор почты ✓ · Сбор шахты ✓ · Красные конверты ✓ · Секретное: помощь · Секретное: отправка SSR+
Бой	Автовступление ✓ · Пещера лавы ✓ · Мифрил: обновить отряды ✓ · Мифрил: атака · Дуэль альянсов · Лагерь и вступление · Повелители стихий · Охота: рыбаки · Война за Престол
Экономика	Бесплатное ОД ✓ · Восстановление ОД 💎 · Восстановление мощи ✓ · Скупка магазина ✓ · Скупка карт вербовки · Апгрейд замка
KvK	Телепорт замка · Голос за погоду KvK ✓ · KvK: марш в здание · KvK: достижения · KvK: задания и полосы · Сбор пропуска кристаллов · Глубина: кристаллы и награды сезона · Щит замка (только показать остаток) · Огненная экспедиция: война по отметкам · KvK: захваты фермами

Список составлен по каталогу шагов версии 3.0.45. Состав категорий на экране может немного отличаться.

Шаги с настройками и особенностями

Шаг	Что важно знать
Пещера лавы	Если карта уже открыта, первый персонаж помечает это, а остальные до пн 00:00 UTC в пещеру не ходят.
Апгрейд замка	Строит замок до максимума (золото, камень/дерево/сталь, обмен). По умолчанию выключен и не запоминается — ставьте галочку каждый раз сознательно.
Восстановление ОД 	Платные восстановления за самоцветы (первое 200, дальше дороже). Сколько купить — одно число на весь пакет.
Телепорт замка	X / Z — центр, замки встают вокруг змейкой без пересечений. «KvK» — переход на KvK; «Уже на KvK — ТП» двигает и тех, кто уже там.
KvK: марш в здание	Разовый: координаты вышки/трона, отряд и тип (подкрепление, атака, группа). Отряд должен быть дома.
Лагерь и вступление	Вступает в ралли по игровому ID лидера или ID ралли и сразу выходит (отряд оказывается в лагере), или остаётся с галочкой «Остаться в групповой».
Голос за погоду KvK	Неделя — в настройках шага, голос за вашу фракцию.
Война за Престол, война по отметкам, захваты фермами	Идут не внутри пакета, а после него. Престол берёт настройки с вкладки «Война»; война по отметкам — цели с карты KvK (без отметок только оборона); захваты: каждый бот одним отрядом занимает свободные постройки рядом с нашей территорией. Вместе с «войной по отметкам» захваты делают боты, а воюют основные. Престол вместе с экспедицией не запускается.

20.3. «Фарм на выбранных» — непрерывный фарм

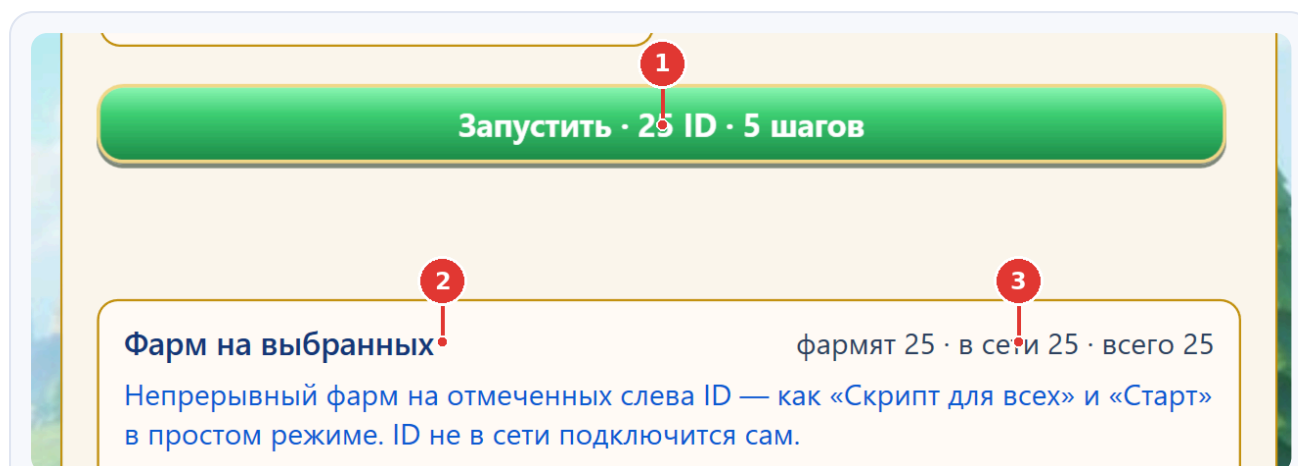
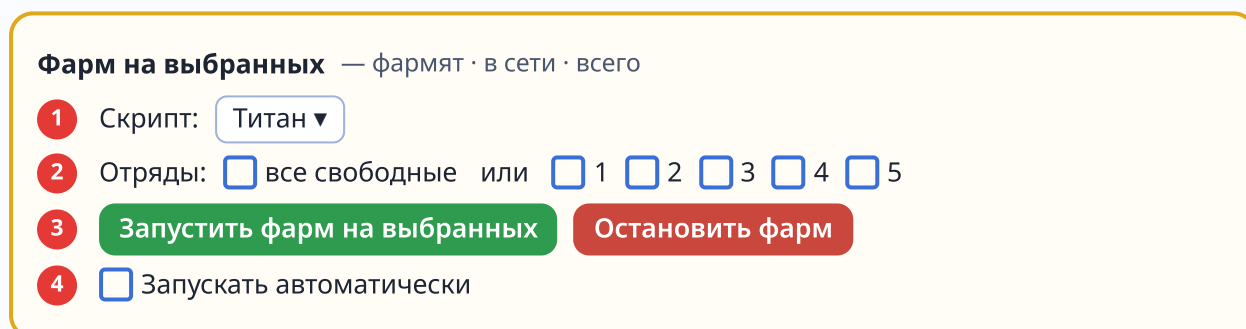


Рис. 26. «Фермер»: кнопка пакета и панель «Фарм на выбранных»

- 1 «Запустить · 25 ID · 5 шагов» — разовый пакет по отмеченным персонажам.
- 2 Ниже — отдельная панель «Фарм на выбранных» (непрерывный фарм).
- 3 Счётчик: фармят · в сети · всего.

Схема панели «Фарм на выбранных» по подписям интерфейса 3.0.45 (снимка панели целиком нет)



- 1 Один скрипт для всех отмеченных. Параметры (км до титанов, ОД, уровень шахты) берутся из настроек отрядов каждого персонажа в простом режиме, иначе — по умолчанию. Здесь же скрипт «Рост ферм».
- 2 «все свободные» — все отряды в замке и не занятые; или номера отрядов. Отряд вне замка пропускается.
- 3 Старт: персонаж не в сети подключится сам (ручной запуск снимает карантин). Стоп: отряды возвращаются в замок.
- 4 По умолчанию выключено. См. схему ниже.

Схема. Галочка «Запускать автоматически» в «Фарме на выбранных»

Выключено (по умолчанию)

Работает только то, что запущено кнопкой. Выпавший персонаж не переподключается. Пещера лавы и подарки дракона сами не запускаются.

Включено

- сама переподключает выпавших
- продолжает фарм после перезапуска программы
- заходит в пещеру лавы, когда есть атака (и зовёт соседей по альянсу с той же галочкой)
- забирает подарки Короля драконов

Автоматика не перебивает карантин: если в игру зашли с другого устройства, она ждёт 10 минут.

20.4. Рост ферм (автономный рост)

Новый персонаж растёт сам: собирает отряды, проходит этапы обороны, вступает во все ралли альянса, бьёт монстров на остаток ОД, а когда ралли нет и ОД кончились — добывает золото в гнезде дракона альянса или в золотой шахте. Все отмеченные работают одновременно. **В альянсы рост не вступает** — добавьте фермы в альянс сами.

Настройка	Что значит
Замок и монстры (3 варианта)	1) сначала первые убийства одного вида монстров, потом замок на максимум; 2) все 4 вида монстров по очереди, потом замок; 3) замок на максимум сразу (монстры закроются). Почему это важно: бить можно только «последний убитый + 1», а награды за первые убийства (уровни 1–50 у 4 видов) — главный источник камня. Если замок обгонит убийства, монстры закроются навсегда.
Вступать в ралли альянса	Свободные отряды вступают в групповые атаки, сначала — в атаки R5. Не тратит ОД.
Бить монстров	Монстры следующего уровня ради наград за первое убийство (50 ОД за монстра). Идут и пачки ОД из сумки; за самоцветы ОД не покупаются.
Растить замок	Замок поднимается на всё собранное золото и ресурсы — после каждого сбора и раз в 5 минут, в рамках выбранного режима.
Добывать золото	Гнездо дракона альянса или золотая шахта.
Награды и ежедневки	Шахта — раз в 30 мин; раз в 3 часа — почта, главы, ежедневки (без покупок), бесплатные награды, награды альянса (без пожертвований), испытания альянса, секретная помощь, запись в чемпионат, вербовка картами из сумки, распаковка сумки; королевские сундуки, помощь альянсу (15 мин), сундуки миров (30 мин), территории (6 ч).

Перелететь к R5 при запуске	Замок перелетает поближе к R5. Тратится «Телепорт Альянса», если его нет — «Продвинутый телепорт».
Этапы обороны	До потолка «замок × 15» (замок 29 → этап 435, 40 → 600, 48 → 720). Этап 70 открывает карту мира, 85 — альянс, 92 — групповые атаки.
Кнопки «Перелететь к R5» и «Статистика роста»	Перелёт отмеченных прямо сейчас; итоги роста за сегодня и всё время (замок, этапы, мощь, золото, ралли, монстры, перелёты).

Типичные ошибки в «Фермере»

- Поменяли настройку не того шага — блок настроек показывает подсвеченную строку, а не отмеченную.
- Отмечены персонажи разных серверов — «Фермер» работает с одним сервером за раз.
- Ждали, что «Фарм на выбранных» сам восстановится после перезапуска, а галочка «Запускать автоматически» выключена.
- Фермы не растут в ралли — они не в альянсе. Вступите в альянс вручную.
- Включили «Апгрейд замка» в прошлый раз, а сегодня его нет — эта галочка не сохраняется специально.

? Можно ли нажимать пакет несколько раз в день?

Да. Шаги «раз в сутки», уже сделанные сегодня, бот пропустит сам.

? Фарм остановился, пока шёл пакет, — это нормально?

Да. На время пакета фарм этих персонажей на паузе и возвращается сам.

21 Если что-то пошло не так

Что видите	Почему так бывает	Что сделать
Персонаж сам отключился, вас выкинуло из игры на телефоне	Вы зашли этим же персонажем в игру с телефона: один персонаж — один вход.	Не играйте этим персонажем, пока он в боте. Чтобы вернуть бота — «Подключить» (ручное нажатие действует сразу, автоматика ждёт 10 минут).
Карточка поднялась наверх списка, колокольчик просит вход	Вход по коду устарел.	Щит → «Добавить аккаунт» → та же почта → «Выслать код» → код → «Сохранить аккаунт».
Окно «Доступ к боту» / нет лицензии	Подписка закончилась или пробный период не открыт.	Оформите подписку или отправьте заявку на пробный период и нажмите «Проверить сейчас».
Нельзя выбрать больше персонажей	Достигнут лимит тарифа.	Щит → «Выбрать персонажей» — снимите лишних, или смените тариф.
Нет режима «Фермер»	Тариф на 1 аккаунт.	«Фермер» есть на тарифах 8, 15, 30.
Слоты на «Фарме» пустые	Персонаж не подключён или отряды ещё не подтянулись.	Подключите и подождите несколько секунд.
«Старт» ничего не запускает	У отрядов не выбран скрипт, все заняты, событие вне окна (Хака, Исполин) или скрипт только для KvK.	Прочитайте статус на вкладке — там причина.
Титаны встали	Кончились ОД.	«Использовать ОД автоматически» / «Расходовать» или «Применить ОД».
Грут или Долина не сработали	Время поставлено не по UTC; программа была закрыта; персонаж не подключён.	Проверьте время по часам UTC в шапке, держите программу запущенной.
Не покупается магазин альянса	После смены альянса игра блокирует покупки на 24 ч / 7 дней.	Подождите.
Нет доступа к пещере лавы	Замок ниже 100 или вы только что вступили в альянс (доступ после 00:00 UTC).	Подождите сброса.

Не открывается окно входа VK	Не установлен WebView2 Runtime.	Скачайте по ссылке в окне или «Открыть вход VK в браузере».
Нельзя войти через Google	Из программы вход Google невозможен.	Привяжите почту в игре и входите по коду.
Всё работает медленно	Далеко до сервера проекта.	Щит → «Сервер» → попробуйте другой.
Ничего не помогло	—	Щит → «Сообщить об ошибке»: опишите, что нажимали. Лог приложится сам (без паролей и токенов).

- ✓ Перед обращением в поддержку посмотрите ленту «Что делает бот» внизу вкладки — чаще всего причина написана там.

22 Словарик

Слово	Значение
ID / персонаж / аккаунт	Один игровой персонаж. Тариф считает именно их.
Отряд, слот	Один из 5 маршей персонажа. Слот на «Фарме» = отряд.
Скрипт	Что делает отряд: золото, титаны, жрецы и т.д.
Ралли, групповая атака	Атака, в которую вступают несколько игроков.
ОД	Очки действия; тратятся на титанов и монстров.
UTC+0	Время сервера игры (МСК – 3 часа).
Сброс	Обнуление лимитов: ежедневно в 00:00 UTC, еженедельно в пн 00:00 UTC.
KvK	Межсерверное событие (Огненная экспедиция / Глубина: Руины).
Карантин	10 минут после вылета из-за входа с другого устройства, когда автоматика не переподключает.
HWID	Номер компьютера, к которому привязана лицензия.
Пакет	Набор шагов «Фермера», выполняемый один раз по всем отмеченным.
Боты / Основные	Роли персонажей: фермы и главные.

23 Шпаргалка

Одна страница, которую удобно распечатать или держать на телефоне. Отдельный файл: **quickstart.png**.

Kingdom Guard Bot 3.0 — шпаргалка

Бот играет на серверах проекта. Программа на ПК и телефоне — только пульт.

1. Старт за 5 минут

1. Скачать с kingdomguardbot.ru, запустить.
2. Окно лицензии: тариф или пробный период (3 часа), «Продолжить».
3. Щит → **Добавить аккаунт** → почта → «Выслать код» → код → «Сохранить».
4. Щит → **Выбрать персонажей**.
5. «Аккаунты» → карточка → зелёная **Подключить**.
6. Галочка «Подключать автоматически при запуске».

2. Что включить сразу

- **Задания\Сбор**: «Отметить все» + «Запускать автоматически».
- **Фарм**: «Скрипт для всех» → «Применить» → «Старт» + «Запускать автоматически».
- **Грут**: дни и время альянса по UTC.
- **Мифрил**: «Обновить отряды» (продвинутый) + таймер.
- **Пещера и Исследование**: «Запускать автоматически».

3. Главные правила

- **Не заходите** персонажем в игру с телефона, пока он в боте, — выкинет бота.
- После вылета автоматика ждёт **10 минут**; кнопка «Подключить» — сразу.
- Все расписания — по **UTC+0** (МСК – 3 ч).
- Сброс: каждый день 00:00 UTC, неделя — пн 00:00 UTC.
- Держите программу запущенной для расписаний.

4. 💎 Тратят самоцветы — только если включите

- VIP-магазин «Купить» и автоскупка.
- Еда за кристаллы (500 за заход).
- Скупка восстановления ОД (от 200).
- Испытания альянса (5 за слот).
- Колодец желаний — ставьте «Лимит в сутки».

5. Фермер (тарифы 8 / 15 / 30) — три разные вещи

- **Пакет**: отметьте персонажей и шаги → «Запустить · N ID · M шагов». Один проход; сделанное сегодня пропускается. Фарм на время пакета на паузе и вернётся сам.
- **Фарм на выбранных**: один скрипт на всех отмеченных → «Запустить фарм на выбранных». Чтобы восстанавливался после вылетов и перезапуска — включите его «Запускать автоматически».
- **Рост ферм**: новые персонажи растут сами (замок, этапы, ралли, монстры, золото). В альянс добавьте их сами.
- Настройки шага — щёлкните по **названию** шага (показывается подсвеченная строка, не галочка).

6. Если не работает

- Смотрите ленту **«Что делает бот»** и статус вкладки — там причина.
- Карточка наверху, колокольчик просит вход → заново войти по коду из письма.
- Медленно → щит → «Сервер» (Москва / Германия). Не помогло → щит → **«Сообщить об ошибке»**.

Kingdom Guard Bot 3.0.45 · руководство составлено по интерфейсу программы, встроенной справке и сайту kingdomguardbot.ru · октябрь 2026