

دليل المستخدم

Kingdom Guard Bot

كل ما يستطيعه البوت، وكيف تضبطه، وماذا تفعل إذا تعطل شيء — بلغة بسيطة

إصدار البرنامج 3.0.45 · أكتوبر 2026



المحتويات

0. كيف تستخدم هذا الدليل
1. كيف يعمل البوت 3.0
2. البداية
 - 2.1. التثبيت
 - 2.2. الترخيص والفترة التجريبية والباقات
 - 2.3. إضافة حساب لعبة
 - 2.4. اختيار الشخصيات
 - 2.5. توصيل شخصية
 - 2.6. جهاز ثانٍ، Telegram، الخادم، التشغيل التلقائي
 - 2.7. أول 10 دقائق: ماذا تفعل
3. نافذة البرنامج
4. مفاهيم أساسية
 - 4.1. يوم اللعبة وتوقيت UTC
 - 4.2. ماذا يعني «Launch automatically» في كل تبويب
 - 4.3. ما الذي قد يصرف الجواهر والموارد
 - 4.4. طابور واحد لكل شخصية
5. تبويب «Farm» (الفارم)
6. تبويب «Quests\Collect» (المهام\الجمع)
7. تبويب «Groot (Alliance Altar)» — غروت (مذبح التحالف)
8. تبويب «Shop» (المتجر)
9. تبويب «Calculator» (الحاسبة)
10. تبويب «Mithril» (الميثريل)
11. تبويب «Lava Cave» (كهف الحمم)
12. تبويب «Exploration» (الاستكشاف)
13. تبويب «استكشاف الإحراق» / «أطلال العميق» (KvK)
14. تبويب «War» (حرب العروش)
15. تبويب «Dragon Valley» (وادي التنين)
16. تبويب «Wishing Well» (بئر الأمنيات) 
17. تبويب «Evil Spirit Battlefield» (ساحة معركة الروح الشريرة)
18. تبويب «Statistics» (الإحصائيات)
19. تبويب «Waves» (موجات الدفاع)
20. وضع «Farmer» (المزارع)
- 20.3. «Farm on selected» — الفارم المستمر
- 20.4. نمو الحسابات (ذاتيًا)
21. حل المشكلات
22. مسرد المصطلحات
23. البطاقة المختصرة

0 كيف تستخدم هذا الدليل

كُتب هذا الدليل للاعبين Kingdom Guard العاديين. لا تحتاج إلى أي خبرة تقنية — اقرأ بالترتيب ونفذ الخطوات.

- **الأقسام 1-4** هي الأساسيات: كيف يعمل البوت، وكيف تثبته، وتسجل الدخول، وتضيف حسابات اللعبة، وتدفع الاشتراك. اقرأها من فضلك.
- **الأقسام 5-19** يشرح كل منها تبويبا واحداً من الوضع «Basic». وفي كل فصل: **ماذا يفعل، متى يفيد، الإعداد خطوة بخطوة، معنى كل إعداد، الأخطاء الشائعة والأسئلة الشائعة.**
- **القسم 20** عن وضع «Farmer»: تشغيل عدد كبير من الشخصيات في وقت واحد.
- **الأقسام 21-23:** حل المشكلات، ومسرد المصطلحات، وبطاقة مختصرة من صفحة واحدة.

على لقطات الشاشة أرقام حمراء 1 ، وتحت كل لقطة شرح لكل رقم. أما المخططات المرسومة فعنوانها دائماً «مخطط».

i **عن أسماء الأزرار.** لا توجد واجهة عربية للبوت حالياً: يمكن تبديل الواجهة إلى الإنجليزية أو الصينية من محدد اللغة في الشريط العلوي، وننصحك بالإنجليزية. لذلك نكتب أسماء الأزرار والخيارات في هذا الدليل **بالإنجليزية كما تظهر على الشاشة تماماً**، ومعها شرح بالعربية — مثل «Connect» (اتصال). وإذا لم يكن للعنصر ترجمة إنجليزية في البرنامج بعد، نذكر النص الروسي الأصلي بين قوسين حتى تجده على الشاشة — مثل «Run KvK quests» (Выполнять задания KvK). أخذت لقطات الشاشة من الواجهة الروسية، والشرح تحت كل لقطة يوضح ما هو كل عنصر مرقم. أسماء أحداث اللعبة وعناصرها مكتوبة كما في النسخة العربية الرسمية من اللعبة.

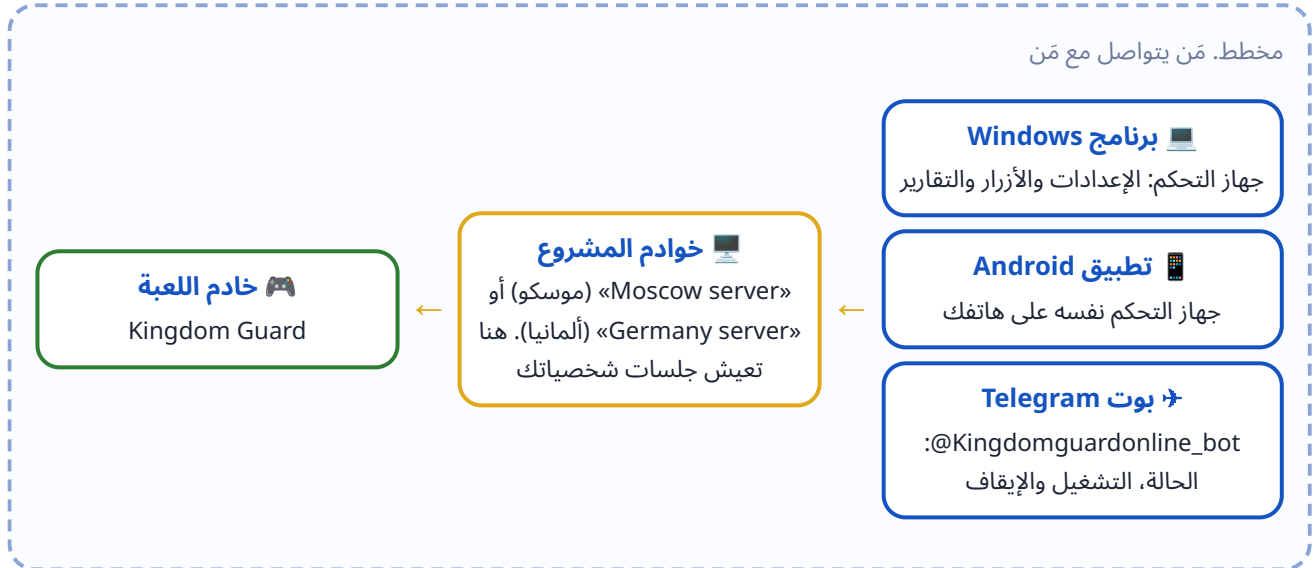
i الرموز: i معلومة مفيدة • نصيحة • مهم — قد تخسر وقتاً أو موارد • هذه الميزة تصرف الجواهر أو الماس أو موارد ثمينة أخرى، لكن فقط إذا فعلتها بنفسك.

i كل الجداول الزمنية في البوت تعمل بتوقيت خادم اللعبة — **UTC+0**. تظهر ساعة UTC وتوقيتك المحلي دائماً أعلى النافذة. مثال: الساعة 12:00 بتوقيت مكة/الرياض = UTC 09:00؛ و12:00 بتوقيت القاهرة (شتاءً) = UTC 10:00.

البيانات الشخصية للاعبين (البريد، الأسماء المستعارة) ممّوّهة في لقطات الشاشة.

1 كيف يعمل البوت 3.0

منذ الإصدار 3.0 أصبح Kingdom Guard Bot **لا يعمل على حاسوبك ولا على هاتفك**. البوت هو عميل لعبة خاص بالمشروع يلعب على **خوادم المشروع**. أما برنامج Windows وتطبيق Android فهما مجرد جهاز تحكم عن بُعد: تختار منهما ما يجب فعله وتتابع ما يحدث.

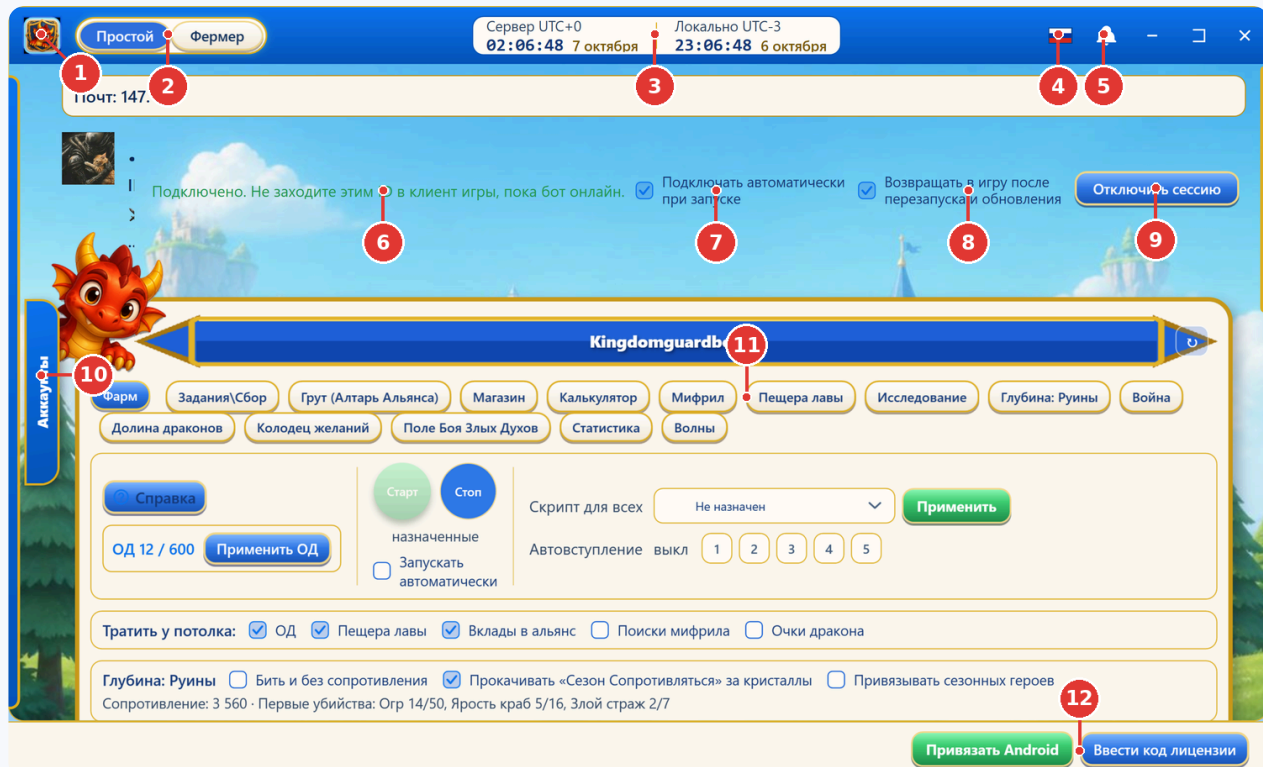


ماذا يعني ذلك لك:

- **لا حاجة إلى محاكي**، ولا يلزم أن تكون اللعبة مفتوحة. لا يوجد أي «نقر» على الشاشة — البوت يتواصل مع اللعبة مباشرة.
- تبقى الشخصية في اللعبة ما دامت **متصلة** في البوت. افصلها فيخرج البوت من اللعبة.
- **شخصية واحدة — دخول واحد**. إذا دخلت بالشخصية نفسها من اللعبة العادية على هاتفك، تطرد اللعبة البوت (والعكس صحيح). لذلك تحذرك بطاقة الشخصية المتصلة بالإنجليزية: لا تدخل بهذا الحساب (ID) من عميل اللعبة ما دام البوت متصلاً.
- البوت **لا يصرف الجواهر من تلقاء نفسه أبداً**. تُصرف الجواهر فقط في الميزات التي حدّدت خانتها بنفسك أو ضغطت فيها زر شراء. القائمة الكاملة في القسم [4.3](#).

وضعان للعمل

الوضع	لماذا	أين تبدّل
Basic (الأساسي)	العمل مع شخصية واحدة مختارة: 15 تبوييّا (Farm وQuests وShop وGroot وغيرها). مناسب للجميع.	مبدّل «Basic / Farmer» في الشريط العلوي للنافذة (الرقم 2 في الصورة أدناه).
Farmer (المزارع)	عدة شخصيات معاً: دفعة خطوات (جمع كل شيء، الانضمام إلى الحشود، شراء المتجر...) على كل الشخصيات المحدّدة، إضافة إلى فارم مستمر ونمو ذاتي للحسابات. متاح فقط في باقات 8 و15 و30 حساباً.	



الشكل 1. النافذة الرئيسية (الوضع «Basic»)

- 1 الدرع: قائمة البرنامج — الملف الشخصي والاشتراك، «Add account»، «Choose characters»، الأكواد، الخادم، المساعدة، «Report an error»، الخروج.
- 2 مبدّل الوضع: «Basic» (شخصية واحدة) أو «Farmer» (عدة شخصيات معًا).
- 3 الساعتان: توقيت خادم اللعبة (UTC+0) وتوقيتك المحلي. كل الجداول الزمنية في البوت تعمل بتوقيت UTC+0.
- 4 لغة الواجهة (الروسية، الإنجليزية، الصينية).
- 5 الجرس: الإشعارات — مطلوب تسجيل دخول بكود، انتهى مؤقت الميثريل، ردود الدعم الفني.
- 6 حالة الشخصية المختارة: «Connected» (متصلة)، مع تحذير: لا تدخل بهذا الحساب من عميل اللعبة ما دام البوت متصلًا.
- 7 «Connect automatically on startup» — تدخل هذه الشخصية اللعبة تلقائيًا كلما شغلت البرنامج.
- 8 «Reconnect after restarts and updates» — يعيد البوت الشخصية إلى اللعبة بعد التحديث أو إعادة التشغيل.
- 9 «Disconnect session» — يُخرج هذه الشخصية وحدها من اللعبة ويوقف سكربتاتها.
- 10 الزر الجانبي الأزرق «Accounts» يفتح قائمة كل شخصياتك.
- 11 تبويبات الوضع «Basic» الخمسة عشر، وتعمل على الشخصية المختارة في القائمة.
- 12 ربط هاتف Android / «Enter a license code» — الترخيص الواحد يشمل حاسوبًا وهاتفًا.

2 البداية

مخطط. التشغيل الأول خطوة بخطوة



2.1. التثبيت

- 1 ادخل إلى **kingdomguardbot.ru** ونزّل البرنامج لـ **Windows** أو التطبيق لـ **Android**.
- 2 على **Windows**: شغل ملف التثبيت واتبع التعليمات. على **Android**: ثبّت ملف APK (قد يطلب الهاتف السماح بالتثبيت من هذا المصدر).
- 3 لا يوجد تطبيق مستقل لـ **iPhone/iPad** — يمكنك تشغيل محاكي **Android** على الحاسوب أو استخدام برنامج **Windows**.
- 4 شغل البرنامج. التحديثات تصل تلقائيًا: عند صدور نسخة جديدة تظهر نافذة «Update Available» ← **Update**. يُتحقّق من ملف التحديث بمجموع اختباري، فلا يمكن استبداله. للتحقق يدويًا: الدرع ← «Check for update».

لا يلزم أن يبقى حاسوبك شغلاً طوال الوقت: الشخصيات تلعب على خوادم المشروع. لكن الجداول التي يحسبها البرنامج نفسه (مثل غروت الجدول أو وادي التنين الجدول) تعمل ما دام البرنامج مفتوحًا. لذا من الأفضل إبقاؤه مفتوحًا أو تفعيل «Start with Windows» من قائمة الدرع.

2.2. الترخيص والفترة التجريبية والباقات

في التشغيل الأول ستظهر نافذة «**This PC's license**» (ترخيص هذا الحاسوب). يُربط الترخيص بحاسوبك عبر **HWID** (معرف فريد للعتاد).

- 1 انتظر «Verifying with server...» — يتحقق البرنامج هل لهذا الحاسوب ترخيص مسبق.
- 2 إن لم يكن هناك ترخيص، اختر باقة (الجدول أدناه) وادفع، أو اطلب فترة تجريبية.
- 3 إذا كان صديقك يستخدم البوت، أدخل «**Friend code**» (كود الصديق، بالشكل KG-XXXXXX). لديك كود هدية؟ أدخله في «**Gift code**». ثم اضغط **Apply Codes**.

الباقية	السعر	الشخصيات	وضع Farmer
حساب واحد	399 روبل شهريًا	1	لا
8 حسابات	649 روبل شهريًا	حتى 8	نعم
15 حسابًا	1500 روبل شهريًا	حتى 15	نعم
30 حسابًا	2500 روبل شهريًا	حتى 30	نعم

- **اشتراك واحد يغطي حتى 30 حسابًا** (في الباقية العليا). و«الحساب» هنا يعني شخصية واحدة في اللعبة.
- **الفترة التجريبية المجانية 3 ساعات.** في البرنامج 3.0 تُمنح بطلب: في نافذة «Bot access» اضغط «Request a trial»، وأدخل معرفك في Telegram (مثل @username) أو بريدك، ثم اضغط **Send request**. بعد فتح الفترة التجريبية تتابع النافذة وحدها (أو اضغط «Check now»). تسمح الفترة التجريبية بشخصية واحدة. ويذكر الموقع أيضًا أن وقت التجربة لا يُحتسب إلا أثناء عمل البوت فعليًا.
- **كود الصديق:** عند أول دفعة بكود صديق تحصلان كلاً على **14 يومًا**. انسخ كودك عبر الدرع ← «Friend code / gift» ← «Copy My Code».
- **تغيير الباقية** (الدرع ← «Plan change»): يُلغى التجديد التلقائي القديم وتُضيق الأيام المتبقية من الباقية القديمة. غير الباقية قرب نهاية اشتراكك.
- ميزة **«Waves»** (الموجات) تُدفع منفصلة (انظر القسم 19).

✓ انسخ HWID عبر «Copy HWID» واحتفظ به — سيطلبه الدعم الفني، وتحتاجه لربط Telegram.

2.3. إضافة حساب لعبة

تضيف حساب اللعبة مرة واحدة. لا داعي لإضافة البريد نفسه مرتين: كل الشخصيات على هذا البريد تظهر تلقائيًا.

- 1 انقر **الدرع** في الزاوية العلوية اليسرى ← **Add account**. تُفتح نافذة «New account».
- 2 **الدخول بالبريد:** أدخل البريد المرتبط بحساب اللعبة واضغط **Send code**.
- 3 افتح رسالة اللعبة واكتب الكود في الحقل «CODE».
- 4 «WHERE TO ADD» (أين تُضاف): **Main** — شخصياتك الرئيسية؛ **Bots** — حسابات الفارم (مفيد للفلاتر ولوضع Farmer).
- 5 اضغط **Save Account**.

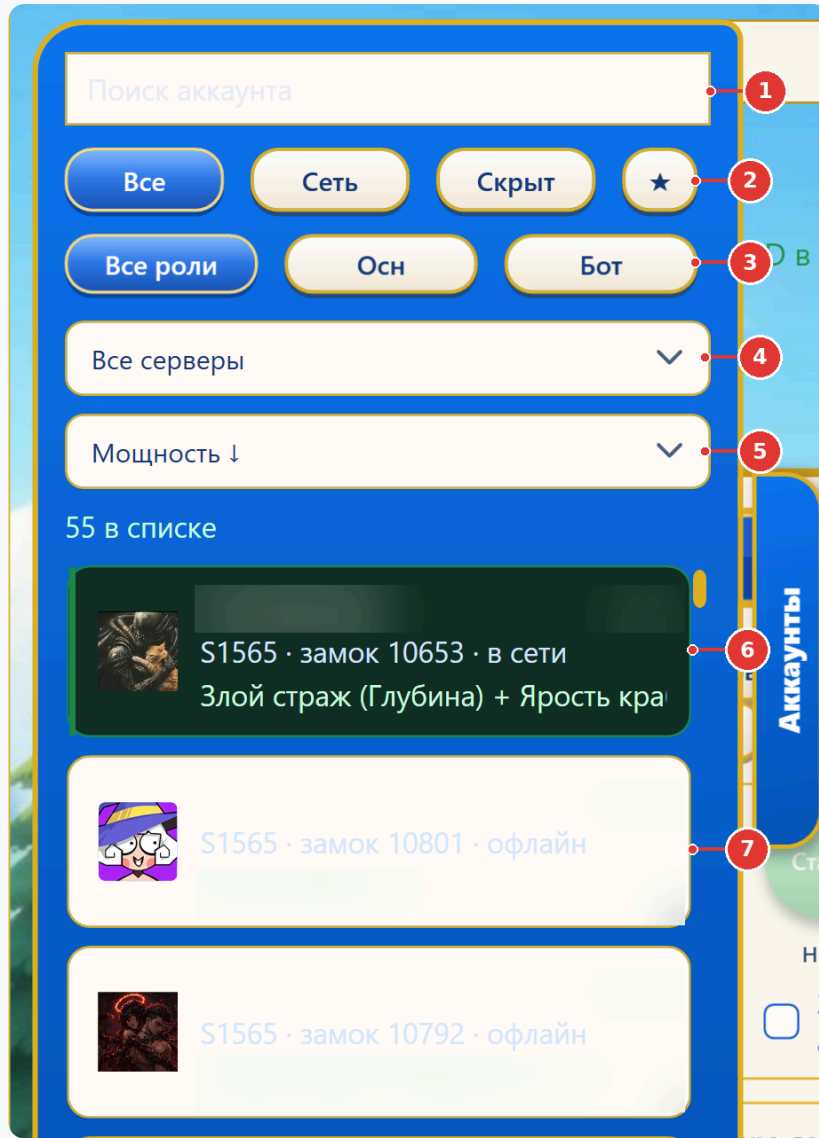
الحقل	المعنى
EMAIL / Send code / CODE	الدخول العادي إلى اللعبة بكود من البريد. لا حاجة لكلمة مرور.
New device	يقدم البوت نفسه للعبة كهاتف جديد (بصمة جهاز جديدة). ألغ التحديد لإعادة استخدام البصمة المحفوظة لهذا البريد. إن لم تكن متأكدًا، اتركه كما هو.
MODEL	طراز الهاتف الذي يبلغ به البوت اللعبة. لا داعي لتغييره.
WHERE TO ADD	Main أو Bots.
Quick login: VK	الدخول عبر VK في نافذة مدمجة. إذا قال البرنامج إن WebView2 Runtime غير مثبت، نزلّه من الرابط في النافذة أو اضغط «Open VK login in browser»، وسجلّ الدخول، ثم الصق الرابط من المتصفح.
Google	الدخول عبر Google غير ممكن من البرنامج. اربط بريدًا بحسابك داخل اللعبة وادخل بكود البريد.

2.4. اختيار الشخصيات

قد يحتوي البريد الواحد على عدة شخصيات. الدرع ← **Choose characters** يفتح «Characters on this email». حدّد ما تريد واضغط **Keep Selected**. في باقة 399 روبل يمكنك الاحتفاظ بشخصية واحدة؛ وفي الباقيات الأكبر — بعدة شخصيات ضمن الحد الإجمالي للباقة.

2.5. توصيل شخصية

- 1 اضغط الزر الجانبي الأزرق «Accounts» — تنزلق قائمة الشخصيات (انظر أدناه).
- 2 انقر بطاقة الشخصية.
- 3 اضغط الزر الأخضر **Connect**. بعد ثوانٍ تتغير الحالة إلى «Connected».
- 4 حدّد «Connect automatically on startup» لتدخل الشخصية في كل تشغيل للبرنامج، و«Reconnect after restarts and updates».



الشكل 2. قائمة الحسابات (اللوحة المنزلقة)

- 1 البحث بالاسم أو البريد أو المعرف ID.
- 2 الفلاتر: All (الكل) / Online (المتصلة فقط) / Hidden (المخفية) / ★ المفضلة.
- 3 الدور: الكل أو «Main» (رئيسي) أو «Bot» (حسابات الفارم). غيّر الدور بالنقر بالزر الأيمن على البطاقة.
- 4 الخادم (المملكة) — يعرض شخصيات خادم واحد فقط.
- 5 الترتيب: القوة، القلعة، الاسم. البطاقات التي انتهت صلاحية دخولها تظهر دائماً في الأعلى.
- 6 بطاقة متصلة: الخادم، مستوى القلعة، «online» وما تفعله الشخصية الآن.
- 7 البطاقة الباهتة تعني أن الشخصية غير متصلة. اخترها واضغط «Connect».

حجر صحي لمدة 10 دقائق. إذا دخلت بهذه الشخصية من هاتفك، تطرد اللعبة البوت. بعد هذا الطرد لا يعيد البوت الاتصال وحده لمدة 10 دقائق، حتى لا يُخرجك من لعبتك. الضغط اليدوي على «Connect» يعمل فوراً. البطاقة التي انتهت صلاحية دخولها تقفز إلى أعلى القائمة — سجّل الدخول من جديد بكود البريد.

النقر بالزر الأيمن على البطاقة يفتح قائمة: مفضلة (★)، الدور (Main/Bots)، إخفاء، حذف. وزر «Disconnect session» في التبويب يُخرج هذه الشخصية وحدها.

2.6. جهاز ثانٍ، Telegram، الخادم، التشغيل التلقائي

ماذا	كيف
هاتف Android على الترخيص نفسه	ترخيص واحد = حاسوب واحد + هاتف Android واحد. على الحاسوب اضغط زر ربط Android (Привязать Android) — يظهر كود؛ أدخله على الهاتف عبر «Enter a license code».
التحكم عبر Telegram	أرسل HWID إلى @Kingdomguardonline_bot. يُظهر البرنامج نافذة «Telegram binding» ← «Confirm». من Telegram ترى الحالة وتشغّل أو توقف الفارم والمهام. إذا لم يكن الطلب منك — «Decline».
خادم المشروع	الدرع ← «Server»: «Moscow server» أو «Germany server». افتراضياً يُختار الأقل تأخيراً (ping). بدّل إذا شعرت بالبطء.
التشغيل التلقائي	الدرع ← «Start with Windows».
الخروج من كل مكان	الدرع ← «End all sessions» — يفصل كل الشخصيات.

2.7. أول 10 دقائق: ماذا تفعل

- 1 وصل شخصيتك وحدّد «Connect automatically on startup».
- 2 تبويب «Quests\Collect»: اضغط «Select all» ثم «Launch automatically» — سيجمع البوت وحده البريد والمكافآت وهدايا التحالف والمنجم والمهام اليومية.
- 3 تبويب «Farm»: في «Script for all» اختر مثلاً «Gold Mine» (منجم الذهب) أو «Titan» (العماق) ← «Apply» ← «Start». وحدّد «Launch automatically».
- 4 إذا كان تحالفك يقاتل غروت — اضبط تبويب «Groot» على جدول تحالفك.
- 5 بعد ساعة، انظر إلى تبويب «Statistics» لترى ما أنجز.

3 نافذة البرنامج

تتكوّن النافذة من شريط علوي، وتبويبات، ومنطقة عمل التبويب الحالي، وقائمة الحسابات (تنزلق من اليمين عبر «Accounts»)، ولوحة سفلية فيها الدردشة وسجل «What the bot does» (ماذا يفعل البوت).

3.1. قائمة الدرء

البند	ماذا يفعل
Profile	ترخيصك وباقتك وتاريخ انتهاء الاشتراك.
Plan change	الانتقال إلى باقة أخرى (يُلغى التجديد التلقائي القديم وتضيع الأيام المتبقية).
Add account	نافذة الدخول: البريد + الكود، أو VK (القسم 2.3).
Choose characters	أي شخصيات من البريد تشغل خانات باقتك (2.4).
Server	خادم المشروع: موسكو أو ألمانيا.
Friend code / gift	كود الصديق الخاص بك، وإدخال كود صديق، وكود الهدية.
End all sessions	فصل كل الشخصيات.
Start with Windows	تشغيل البرنامج تلقائيًا مع Windows.
Help	المساعدة المدمجة في البرنامج.
Check for update	التحقق من صدور نسخة جديدة.
About	الإصدار والمعلومات.
Report an error	صف ما حدث وما الذي نقرته. يُرفق سجل تشخيصي تلقائيًا — دون كلمات مرور أو رموز دخول.
Exit	إغلاق البرنامج.

3.2. الشريط العلوي، الجرس، اللغة

في الشريط العلوي: مبدّل الوضع «Basic / Farmer»، وساعتان — UTC+0 (وقت اللعبة) وتوقيتك المحلي — ومحدد اللغة (الروسية، الإنجليزية، الصينية) والجرس. يجمع الجرس الإشعارات: مطلوب دخول جديد بكود، انتهى مؤقّت الميثريل، ردّ الدعم الفني.

3.3. الدردشة وسجل «What the bot does»

أسفل كل تبويب تجد دردشة اللعبة (تقرأ وتكتب باسم شخصيتك) وسجل نشاط البوت. إذا لم تكن متأكدًا مما تفعله الشخصية، انظر إلى السجل.



الشكل 3. الدردشة وسجل «What the bot does» (أسفل كل تبويب)

- 1 قنوات دردشة اللعبة: المملكة، التحالف، الخاص، العالم، النشاط.
- 2 «History» — تحميل الرسائل الأقدم في القناة.
- 3 رسائل القناة المختارة.
- 4 حقل الكتابة: Enter للإرسال، و Shift+Enter لسطر جديد.
- 5 «Send» — تُرسل الرسالة داخل اللعبة باسم هذه الشخصية.
- 6 سطر الخدمة: عدد الرسائل ووقت آخر تحديث.
- 7 «What the bot does» (ماذا يفعل البوت) — سجل مباشر بلغة بسيطة لما تفعله الشخصية المختارة.
- 8 إدخلات السجل مع وقتها (بالتوقيت المحلي).

عند فصل شخصية قد تظهر نافذة «What the bot did» (ماذا فعل البوت) بإجماليات الجلسة واليوم ومنذ البداية. حدّد «Don't show again on disconnect» كي لا تظهر مجددًا.

4 مفاهيم أساسية

4.1. يوم اللعبة وتوقيت UTC

ما الذي يُصَفَّر	متى (UTC+0)
حدود المهام اليومية، الميثريل (عمليات البحث والهجمات)، طعام الاستكشاف، الخانات اليومية في متجر الميثريل والتحالف، الحد اليومي لبئر الأمنيات	كل يوم الساعة UTC 00:00
حد متجر VIP، الخانات الأسبوعية في المتاجر، كهف الحمم، تحدي التحالف	الاثنين UTC 00:00
هاكا بيهيموث	من الاثنين 00:00 حتى الجمعة UTC 23:59
وادي التنين	المعركة في 01:00 أو 09:00 أو 13:00 أو 17:00 UTC (يختارها R4/R5)

4.2. ماذا يعني «Launch automatically» في كل تبويب

تظهر هذه الخانة في تبويبات كثيرة، ومعناها في كل مكان: «افعل هذا وحدك دون أن أضغط شيئاً». لكن ما هو «هذا» يختلف من تبويب لآخر:

التبويب	ما يفعله البوت وحده عند تحديدها
Farm	بمجرد اتصال الشخصية يبدأ الفارم بكل فرقة لها سكرت معيّن.
Quests\Collect	ينفّذ المهام المتاحة المحدّدة وحده، ضمن حدودها.
Groot	(اسمها هنا «Run in background on schedule») — يذهب إلى غروت في الأيام والساعات المحدّدة.
Shop	يشترى الخانات المختارة حسب جدول UTC؛ وإن كانت الشخصية غير متصلة — عند أول اتصال.
Mithril	يعيد توزيع الفرق حسب مؤقّت، حتى أثناء الفارم.
Lava Cave	يدخل كل ساعتين ونصف حتى التصفير الأسبوعي.
Exploration	جولة كل 3 ساعات.
Dragon Valley	(«Start on schedule») — يدخل الساحة قبل المعركة حسب الجدول.
Evil Spirit Battlefield	ينضم إلى المعركة فور فتح الخادم لنافذة الموجة.
← Farmer «Farm on selected»	خانة مستقلة، معطّلة افتراضياً: تعيد توصيل الشخصيات المنقطعة، وتستأنف الفارم بعد إعادة التشغيل، وتشغّل كهف الحمم، وتجمع هدايا ملك التنين (القسم 20).

4.3. ما الذي قد يصرف الجواهر والموارد

 البوت لا يصرف الجواهر من تلقاء نفسه أبدًا. كل ما في القائمة أدناه معطل افتراضيًا أو لا يعمل إلا عند ضغطك زرًا. فَعَلْهُ عن قصد.

الميزة	ماذا تصرف	أين
متجر VIP: «Buy» والشراء التلقائي	الجواهر	Shop ← VIP
«Buy food with crystals» (شراء الطعام بالبلّورات)	500 جوهرة لكل عملية شراء، حتى 40 عملية يوميًا	Quests ؛Exploration
«Buying up AP Recovery» / «Action Point Recovery» (شراء استعادة نقاط العمل)	الماس: الأولى بـ200 ثم أكثر (الاستعادتان المجانيتان يوميًا منفصلتان)	Farmer ؛Quests
«Alliance Challenge» (تحدي التحالف)	5 جواهر لكل خانة يُعاد تحديثها	Farmer ؛Quests
بئر الأمنيات	الماس (الرهانات)	Wishing Well
Upgrade “Season Resistance” with Crystals (ترقية مقاومة الموسم بالبلّورات)	بلّورات الموسم (وليس الماس)	Farm / Quests (موسم أطلال العميق)
«Upgrade (spends resources)»	مواد الترقية (كتب، مطارق، رونيات...)	Calculator
«Power Recovery» (استعادة القوة)	لوائف الاستعادة	Quests (عند تحديثها فقط)
«Use AP automatically»، «Apply AP»	قوارير نقاط العمل	Farm
شراء بطاقات التجنيد، متجر الميثريل والتحاليف	الذهب، عملات الميثريل، فضة التحالف	Shop ؛Quests

لا يستخدم البوت أبدًا البحث المدفوع (بالماس) في الميثريل.

4.4. طابور واحد لكل شخصية

لكل شخصية «طابور» إجراءات واحد. عندما تعمل مهمة لمرة واحدة (مثل «Execute All» في تبويب المهام، أو خطوة من دفعة Farmer)، قد يتوقف الفارم مؤقتًا خلالها ثم يُستأنف وحده. أما المؤقتات الخلفية (غروت، مؤقت الميثريل، المتجر) فتعمل بالتوازي ولا تشغل الجلسة.

5 تبويب «Farm» (الفارم)

ماذا يفعل. يُبقي فرق الشخصية المختارة مشغولة في حلقة متواصلة. تعيّن لكل فرقة (خانة) «سكربتًا» — أي ما يجب أن تفعله (جمع الذهب، ضرب العمالقة، كهنة الظلام، السلطعونات وغيرها) — ثم تضغط «Start». تبحث الفرقة عن هدف، وتزحف، وتقاتل أو تجمع، ثم تعود وتبدأ من جديد.

متى يفيد: في أي وقت لا تكون فيه الشخصية مشغولة بحدث. هذا هو «العمل اليومي» للبوت.

The screenshot shows the 'Farm' tab interface with the following numbered callouts:

- 1: Справка (Help)
- 2: ОД 2 / 600 (AP: 2 / 600)
- 3: Применить ОД (Apply AP)
- 4: Старт (Start)
- 5: Скрипт для всех (Script for all)
- 6: Автозапуск (Launch automatically)
- 7: Не назначен (Not assigned)
- 8: Применить (Apply)
- 9: Автостоп (Auto-stop)
- 10: 1 2 3 4 5 (Buttons 1-5)
- 11: Тратить у потолка: ☒ ОД ☒ Пещера лавы ☒ Вклады в альянс ☐ Поиски мифрила ☐ Очки дракона
- 12: Глубина: Руины ☐ Бить и без сопротивления ☒ Прокачивать «Сезон Сопротивляться» за кристаллы ☐ Привязывать сезонных героев

الشكل 4. تبويب «Farm»: اللوحة العلوية

- 1 «Help» — المساعدة المدمجة لتبويب الفارم.
- 2 AP: نقاط العمل الحالية / الحد الأقصى للتجدد الطبيعي.
- 3 «Apply AP» — شرب قوارير نقاط العمل بالكمية التي تختارها.
- 4 «Start» — يشغل كل فرقة متاحة لها سكربت معيّن.
- 5 «Stop» — يوقف الفارم لكل فرق هذه الشخصية.
- 6 «Launch automatically» — بمجرد اتصال الشخصية يبدأ الفارم وحده بالفرق المعيّنة.
- 7 «Script for all» — اختر سكربتًا واحدًا...
- 8 «Apply» — لتعيينه لكل الفرق دفعة واحدة.
- 9 الانضمام تلقائي إلى الحشود — وهو إعداد من اللعبة نفسها.
- 10 الأزرار 1-5 — أي الفرق تنضم تلقائيًا. يظهر زر «Refresh»، اضغطه للتطبيق.
- 11 «Spend at the cap» — كل 10 دقائق يصرف البوت ما بلغ حدّه الأقصى (نقاط العمل، الكهف، المساهمات، الميثريل).
- 12 قسم «أطلال العميق» (فقط خلال موسم KVK «أطلال العميق»): المقاومة، القتل الأول، صرف البلّورات.



الشكل 5. تبويب «Farm»: خانات الفرق والإعدادات المصغرة

- 1 زر تشكيلة الفرقة: عرض الأبطال أو تغييرهم وحفظ التشكيلة.
- 2 رقم الفرقة والسكربت المعين لها.
- 3 الحالة: «Gathering» (جمع)، «Rallying» (حشد)، «Looking for a target» (بحث عن هدف)، «Attack» (هجوم) ... مع مؤقّت الوصول أو العودة.
- 4 «Recall» — حلّ الحشد أو إعادة الفرقة إلى القلعة.
- 5 — إيقاف أو تشغيل سكربت هذه الفرقة وحدها.
- 6 الإعدادات المصغرة للفرقة المختارة (المطلّلة).
- 7 أثناء عمل السكربت تكون إعداداته مقفلة: أوقف الفرقة أولاً.
- 8 اختيار سكربت الفرقة. تظهر حقوله الخاصة (المستوى، الكيلومترات، نقاط العمل...) في الأسفل.

الإعداد خطوة بخطوة

- 1 واصل الشخصية. قائمة الخانات فارغة حتى تُحمّل الفرق من اللعبة — امنحها بضع ثوانٍ.
- 2 **بسرعة، للجميع:** اختر سكربتاً في «Script for all» واضغط **Apply**. تضم القائمة: غير معيّن، المناجم (Gold Mine)، العمالقة، الكهنة، الكهنة + الحرّاس.
- 3 **أو كل فرقة على حدة:** انقر فرقة على اليسار واختر سكربتها ومعاملاتها في الإعدادات المصغرة على اليمين.
- 4 اضغط **Start** — تنطلق كل فرقة متاحة لها سكربت. أزرار ▶ / ■ على الفرقة تشغّلها أو توقفها وحدها.
- 5 حدّد «Launch automatically» ليبدأ الفارم وحده بعد كل اتصال.

i التعيينات والمعاملات تُحفظ لكل شخصية على حدة. اختر شخصية أخرى فتُحمّل خاناتها.

سكربتات الفرق

السكربت	ماذا يفعل وما حدوده
Not assigned (غير معيّن)	تُتجاوز الفرقة عند «Start».

يرسل الفرقة إلى منجم ذهب. مستوى المنجم: في المملكة 1-5، وفي KvK من 4 إلى 6؛ وإن لم يوجد منجم بهذا المستوى يُستخدم مستوى مجاور. في 3.0.45 تنطلق الفرقة العائدة بالذهب فورًا من جديد؛ ولم يعد عدّاد «التكرارات» يحدها.	Gold Mine (منجم الذهب)
حلقة على العمالق. في المملكة يبحث من المستوى 15 نزولاً (15، 14...) ولا يتجاوز «max. distance» (300 كم افتراضياً). في KvK — المستوى 16 دون حد للمسافة. يصرف نقاط العمل.	Titan (العملاق)
فارم الوحوش على الخريطة. يصرف نقاط العمل.	Monsters (الوحوش)
زعيم شخصي. فرقة واحدة فقط. النافذة: من الاثنين 00:00 حتى الجمعة 23:59 UTC، ومغلق السبت والأحد. «how many to kill» (كم مرة تقتل) أو «All» (حتى تنفذ الاستدعاءات).	هاكا بيهيموث
في KvK فقط، من الأسبوع الثاني لاستكشاف الإحراق. فرقة واحدة. يضرب ما دام مستوى البيهيموث لا يتجاوز «maximum level».	فروست بيهيموث
يضرب ذئبك أنت. إذا كانت الفرقة أقوى من الذئب بأقل من 20% يبدأ حشدًا فورًا. «Assist Allies» — أقوى فرقة متاحة لديك تضرب الذئب التي طلب حلفاؤك المساعدة فيها.	تجربة الذئب
في KvK فقط، الأسبوع الأول من الحملة.	صياد رجل السمك
في KvK فقط، الأسبوع الأول. الفرقة الأضعف تأخذ المستويات المنخفضة، والأقوى المستويات العالية.	تطويق السلطعون
ينضم إلى حشود السلطعون لدى لاعبين آخرين. في KvK فقط، الأسبوع الأول.	تطويق السلطعون: انضمام
حدث «مغامرة العالم» (Realm Adventure). فرقة واحدة.	مغامرة العالم
في KvK فقط: الكهنة حول حارس الشر، حلقة ما دامت هناك أهداف.	كاهن الظلام
في KvK فقط وعبر «Script for all» فقط: 3 فرق ← 2 على الكهنة + 1 تحشد على الحارس؛ 4 ← 2+2؛ 5 ← 3+2.	كاهن الظلام + حارس الشر
فقط خلال موسم أطلال العميق.	سلطعون الغضب، حارس الشر (العميق)، الغول: القتل الأول

إعدادات السكرت (الإعدادات المصغرة على اليمين)

الإعداد	المعنى
mine level	مستوى منجم الذهب (في المملكة 1-5، وفي KvK من 4 إلى 6).
max. distance (home)	تُتجاوز العمالق الأبعد من هذه المسافة. على الخادم المحلي فقط.
Use AP automatically	عند «not enough AP» (نقاط عمل غير كافية) يشرب البوت قوارير 200 نقطة؛ ويستمر الفارم ما دامت لديك قوارير.

Spend (200-10,000)	اشرب القوارير، لكن لا تتجاوز هذه الكمية في التشغيل الواحد، ثم توقّف. إذا كانت الخانتان غير محدّتين تُستخدم نقاط العمل الحالية فقط ثم يتوقف.
Camp after kill	بعد القتال تبقى الفرقة مخيّم، وتأخذ أقرب فرقة الهدف التالي. دون تحديد — انتظار عودة الفرقة إلى القلعة.
Ignore level 10	لا تضرب سلطعونات المستوى 10.
Attack other players' crabs	اضرب كل سلطعون على الخريطة أيّا كان مستدعيه. دون تحديد — سلطعوناتك فقط.
Join level 10 only / Join allies	لسكربت «الانضمام للسلطعون»: حشود المستوى 10 فقط؛ وكذلك حشود التحالفات الحليفة.
maximum level (Behemoth)	حتى أي مستوى يُضرب فروست بيهيموث. وبجانبه — كم قتلت منه.
group limit	أدنى قوة للفرقة للانضمام إلى حشد. «Auto» — حسب مستوى البهيموث.
how many to kill / All (Haka)	حد القتل في التشغيل الواحد، أو حتى تنفذ الاستدعاءات.
Set the Rally threshold to 10B (for alts)	أدنى قوة للفرقة للانضمام إلى حشد — 10 مليارات.
difficulty (Wolf)	تُختار الصعوبة مرة واحدة لكل حدث. Auto — حسب قوة الفرقة.
Evil Guard level (Deep)	Auto أو 7-1. Auto — مستوى القتل الأول التالي، أو أعلى مستوى تسمح به مقاومتك.

اللوحة العلوية

- **AP** — نقاط العمل الحالية / الحد الأقصى للتجدد الطبيعي. زر **Apply AP** يفتح نافذة «Use AP»: اختر عدد القوارير (5، 10، 20، 50، 100، 200 نقطة) لشربها. إن لم تكن لديك قوارير تظهر الحالة «No AP flasks in inventory».
- **Auto-join 1-5** (الانضمام التلقائي) — إعداد من اللعبة نفسها: أي الفرق تنضم إلى الحشود وحدها. حدّ الفرق واضغط **Refresh** (لا يظهر إلا إذا اختلف تحديدك عن المضبوط في اللعبة). ألغ تحديد الكل واضغط التحديث لإيقاف الانضمام التلقائي.
- **«Spend at the cap»** (الصراف عند بلوغ الحد) — كل 10 دقائق يفحص البوت العدّادات ولا يصرف إلا ما بلغ حدّه الأقصى. كلها معطّلة افتراضياً:
- **AP** — فائض نقاط العمل يذهب إلى العمالقة (أو الوحوش إن كانت في خاناتك). فقط حين لا يعمل الفارم؛ ونقاط العمل من القوارير لا تُمسّ.
- **Lava Cave** — الحركات/الهجمات بلغت الحد — يشغلّ البوت الكهف.
- **Alliance contributions** — فائض نقاط المساهمة يذهب إلى تقنية التحالف.
- **Mithril searches** — يهاجم البوت المناجم؛ فقط حين لا يعمل الفارم ويتبقى أكثر من 10 هجمات لليوم.
- **Dragon points** — لا يستطيع البوت صرفها بعد (فهي طاقة الدفاع عن البرج).
- **«أطلال العميق»** (فقط في هذا الموسم من KvK): «Attack even without resistance» (الهجوم حتى دون مقاومة)، «Upgrade "Season Resistance" with Crystals» (بلّورات الموسم، وليس الماس)،

«Link season heroes» (ربط أبطال الموسم).

أخطاء شائعة

- تضغط «Start» ولا يحدث شيء — لا توجد فرقة لها سكربت، أو كل الفرق مشغولة. الحالة تشرح السبب (لا فرق، هاكا/البهيموث خارج نافذته).
- السكربت لا يتغيّر — لأنه يعمل (لافتة «Script Started»). اضغط ■ على الفرقة أولاً.
- الكهنة «غير متاحين» — قلعتك ليست على خريطة KvK.
- توقّف فارم العمالقّة — نفذت نقاط العمل. فعّل «Use AP automatically» أو «Spend».

أسئلة شائعة

? هل يمكن أن تعمل الفرق بسكربتات مختلفة؟

نعم، عيّن لكل فرقة سكربتها في الإعدادات المصغّرة.

? لماذا لا يوجد هاكا والبهيموث في «Script for all»؟

لأنهما سكربتان لفرقة واحدة، فتضبطهما على خانة بعينها.

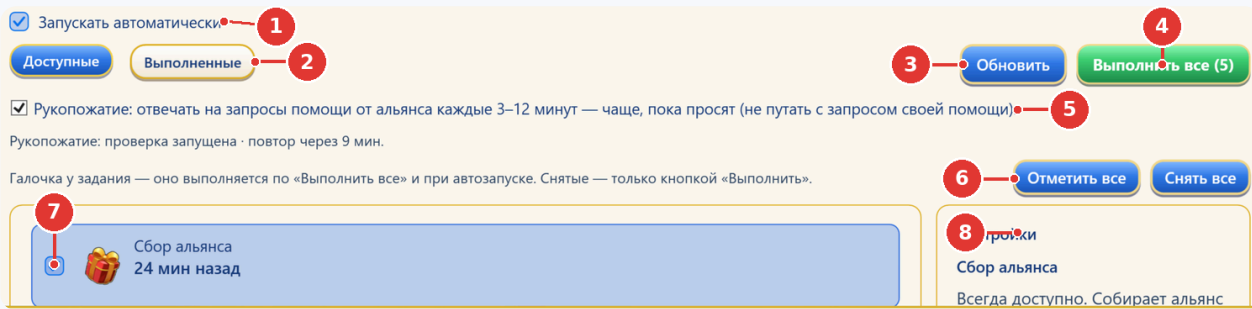
? ماذا يفعل «Recall»؟

يحلّ حشدك أو يعيد الفرقة إلى القلعة. ويظهر مؤقت العودة.

6 تبويب «Quests\Collect» (المهام\الجمع)

ماذا يفعل. يجمع كل «اليوميات»: البريد، والمكافآت، وهدايا التحالف، والمنجم، ونقاط العمل المجانية، والأظرف الحمراء، ومهام المحطة، ولوحة المهام اليومية، والاستكشاف، وغير ذلك كثير. تُنفَّذ كل مهمة بقدر ما تسمح اللعبة ثم تنتقل إلى «Completed».

متى يفيد: كل يوم. هذا أنفع تبويب لأي شخصية.



الشكل 6. تبويب «Quests\Collect»

- 1 «Launch automatically» — ينفَّذ البوت المهام المتاحة وحده ضمن حدودها.
- 2 القائمتان: «Available» (يمكن تنفيذها) و«Completed» (أُنجزت لهذا اليوم أو الأسبوع).
- 3 «Refresh» — طلب حالة المهام من اللعبة من جديد.
- 4 «Execute All (N)» — تنفيذ كل المهام المحددة واحدة تلو الأخرى.
- 5 المصافحة (Handshake): الاستجابة لطلبات مساعدة التحالف كل 3-12 دقيقة.
- 6 «Clear all» / «Select all» — تحديد كل المهام أو إلغاء تحديدها.
- 7 خانة المهمة: هل تدخل ضمن «Execute All» والتشغيل الآلي.
- 8 «Settings» — وصف المهمة المختارة وحقلها، مع زر «Execute».

الإعداد خطوة بخطوة

- 1 افتح التبويب — يطلب البوت حالة المهام من اللعبة ويرتبها في «Available» و«Completed».
- 2 اضغط «Select all»، أو حدّد المهام التي تريدها فقط.
- 3 لمرة واحدة: «Execute All (N)». وبشكل دائم: «Launch automatically».
- 4 فعّل المصافحة (Handshake) للاستجابة لطلبات مساعدة التحالف كل 3-12 دقيقة.
- 5 انقر مهمة — على اليمين تعرض «Settings» وصفها وحقلها وزر «Execute» لتنفيذها وحدها.

1

Регистрация в альянсе
выполнено

2

4

3

Запрос помощи альянса
3 / 3
выполнено

3

Испытания альянса
выполнено

✓

Ежедневные задания
1 / 1
выполнено

✓

Таверна: вербовка
1 / 1
выполнено

✓

Улучшение замка
1 / 1
выполнено

✓

Слияние бойцов
1 / 1
выполнено

✓

Настройки

Регистрация в альянсе

Отряд на линию чемпионата.
Один раз за неделю.

5

выполнено

6

Выполнить

الشكل 7. «Quests\Collect» ← «Completed»

- 1 الخانة — المهمة مشمولة في التشغيل الآلي و«Execute All».
- 2 الحالة «done» — المهمة مغلقة لهذا اليوم (أو الأسبوع).
- 3 عدّاد الحد: 3 / 3 — نُقِّدَت بقدر ما تسمح اللعبة.
- 4 العلامة الخضراء — اكتملت.
- 5 وصف المهمة المختارة: ماذا تفعل وكم مرة.
- 6 «Execute» — تنفيذ هذه المهمة وحدها يدويًا.

قائمة المهام

المهمة	ماذا تفعل · كم مرة
Alliance Collection (جمع التحالف)	الهدايا، «مساعدة الجميع»، الهدية النادرة والصناديق، الأراضي، المساهمة في التقنية المفضّلة، مكافآت تحدي التحالف.
Alliance Help Request (طلب مساعدة التحالف)	طلب موارد حسب مستوى القلعة. حتى 3 مرات يوميًا. (ليس هو المصافحة).
تحدي التحالف	يفحص 20 خانة ويحدّث غير الذهبية منها — 5 جواهر لكل خانة. حتى الاثنين 00:00 UTC.
المهام اليومية (Daily Quest)	تُنهي لوحة المهام اليومية بتنفيذ الأعمال (المساعدة، المساهمة، المنجم، المهام السرية، الحانة، القلعة، دمج الوحدات وتدريبها، البطل، التنين، الذهب؛ و«Use AP» — حشود على العمالقة بـ20 نقطة عمل لكل منها) ثم تستلم المكافآت. وتتجاوز اللوحة كل ما ألغيت تحديده.
Daily quest rewards (مكافآت اليوميات)	كل 20 دقيقة تستلم مكافآت المهام اليومية المكتملة وصناديق النشاط. لا تنفّذ شيئًا بنفسها.
الحانة: التجنيد	تجنيد متقدم مجاني وجولات بالبطاقات، حتى 5 يوميًا. لا يصرف الجواهر أبدًا.

مستوى واحد بالضبط (1+) لأجل المهمة اليومية، مرة يوميًا. التقنية — الأرخص، دون ذهب.	Castle Upgrade / Hero Upgrade, City Tech
تُغلق مهام يومية مثل «استخدم الدمج التلقائي» و«ادمج الوحدات N مرة» و«درّب N وحدة دفاع». مرة يوميًا.	دمج الوحدات, Unit Training (تدريب الوحدات)
يلعب موجات الدفاع حتى المرحلة 20 (من دونها لا تتجاوز القلعة عتبة معيّنة). في الوضع الآلي فقط عند تحديدها؛ ويُفحص كل 6 ساعات.	Stages: catch up to the required one (المراحل: اللحاق بالمطلوبة)
كل المكافآت الجاهزة من الخادم.	Claim all available rewards
عرين التينين: 12 هدية يوميًا؛ يستلم الناضجة منها كل 30 دقيقة.	هدايا ملك التينين
مرة يوميًا: المكافأة اليومية لـ «بطاقة النخبة»، والبطاقات الأسبوعية، والصندوق المجاني.	Airship gift (هدية السفينة الهوائية)
«مغامرة العالم»: كل 30 دقيقة، وبعد أقصى 30 مكافأة (حد الحدث).	Allies' realm chests (صناديق عوالم الحلفاء)
يحفر مريّعات الكنز فقط بالمجارف. الأدغال والبوصلة — خانتان منفصلتان.	كنز المملكة
يستلم الهدية عند التمثال (ادخل يوميًا — بعض المكافآت تنتهي صلاحيتها).	تجارب الإلهة: الهدية
فقط في أطلال العميق، كل 3 ساعات. يصرف اللآلئ والبلّورات ويربط الأبطال فقط حسب خاناتك.	العميق: البلّورات ومكافآت الموسم
المرفقات من كل تبويبات البريد. مرة يوميًا.	Collect All Mail (جمع كل البريد)
دخل عدم الاتصال، 3× عند توفره. مرة يوميًا.	Collect Resource Mine (جمع منجم الموارد)
تعبئتان مجانيّتان بـ25 نقطة. مرة يوميًا.	Free AP (نقاط عمل مجانية)
خانات نقاط العمل المدفوعة، حتى 10 يوميًا؛ الأولى بـ200 ماسة. الكمية — بالشريط.	 Buying up AP Recovery
يستعيد قوة الفرق الموجودة في القلعة باللفائف. يصرف اللفائف — في الوضع الآلي فقط عند تحديده. مرة في الساعة على الأكثر.	Power Recovery (استعادة القوة)
بطاقات عادية بالذهب (حتى 2,000 دفعة واحدة). مرة يوميًا.	Buying recruitment cards (شراء بطاقات التجنيد)
5 هجمات بأقوى فرقة + المكافآت اليومية. مرة يوميًا.	أسياد العناصر
مهام المحطة ومكافآتها؛ يُستعاد تحديث واحد كل 4 ساعات.	محطة جينيفر
الأظرف الحمراء من دردشة التحالف.	Collecting Red Envelopes (جمع الأظرف الحمراء)

مكافآت المراحل ومكافأة التطهير الكامل.	Lava Cave reward collection (مكافآت كهف الحمم)
تساعد الحلفاء حتى 5 مرات يوميًا؛ وتحديث اللوحة حتى يظهر SSR أو مهمة خاصة، ثم ترسل الفرقة.	المهمة السرية: مساعدة الحلفاء / إرسال SSR+
انظر تبويب «Exploration» (القسم 12).	Food for Crystals • Exploration — Travel
فرقة على خط البطولة، مرة أسبوعيًا.	Alliance registration (التسجيل في البطولة)
انظر القسم 7.	غروت / مذبح التحالف

أخطاء شائعة

- مهمة «لا تُنفَّذ» — لأنها غير محدّدة. دون التحديد يتجاوزها التشغيل الآلي و«Execute All» ولوحة اليوميات.
- «Power Recovery» و«Stages» و«العميق» لا تعمل في الوضع الآلي دون الخانة على اليسار — هذا مقصود.
- تتوقع أن تتكرر مهمة اليوم — وهي في «Completed» حتى 00:00 UTC.

? ما الفرق بين المصافحة وطلب المساعدة؟

المصافحة — أنت تساعد الآخرين (كل 3-12 دقيقة). طلب المساعدة — أنت تطلب الموارد من التحالف (حتى 3 مرات يوميًا).

? لماذا تأخرت مكافأة يومية؟

كثير من المهام لا تُحتسب إلا عند عودة الفرقة أو طلب حليفٍ للمساعدة. ستستلمها «Daily quest rewards» خلال 20 دقيقة.

7 تبويب «Groot (Alliance Altar)» — غروت (مذبج التحالف)

ماذا يفعل. في الوقت المحدد يرسل فرقك إلى غروت: الفرقة 1 تبدأ حشدتها الخاص لمدة 5 دقائق، والبقية تنضم إلى حشود الحلفاء. يعمل بمؤقت في الخلفية ولا يشغل الجلسة. نافذة غروت 90 دقيقة. بعد الفوز يستلم البوت «كنز التحالف» والمكافآت.

متى يفيد: إذا كان تحالفك يقاتل غروت حسب جدول.

Грут (Алтарь Альянса)
Таймер в фоне, сессию не занимает. За минуты до окна снимает отряды, одно своё ралли, остальные в чужие. Когда отряд дома — повторяет группу с тем же временем сбора.

☒ Работать в фоне по расписанию

Расписание UTC+0
У каждого дня своё время. Галочка включает день, час и минута — из списка, как часы сверху.

	час	мин
☐ Пн	21	00
☒ Вт	16	00
☐ Ср	21	00
☒ Чт	16	30
☐ Пт	21	00
☒ Сб	17	00
☐ Вс	21	00

Снять все отряды за, мин

5

الشكل 8. تبويب «Groot (Alliance Altar)» — غروت (مذبج التحالف)

- آلية العمل: مؤقت في الخلفية لا يشغل الجلسة؛ حشد واحد من عندك، وبقية الفرق تنضم إلى حشود الحلفاء.
- «Run in background on schedule» — المفتاح الرئيسي لغروت.
- الجدول بتوقيت UTC+0 — لكل يوم وقته الخاص.
- خانة اليوم — يذهب البوت إلى غروت في ذلك اليوم.
- ساعة بدء النافذة (UTC+0).
- دقائق بدء النافذة.
- «Recall all squads before start, min» — قبل كم دقيقة من النافذة تُسحب الفرق من كل المهام.

1 اسأل R4/R5 عن أيام غروت وأوقاته وحولها إلى UTC+0.

2 حدّد الأيام واضبط ساعة البدء ودقائقه.

3 «Recall all squads before start, min» — قبل كم دقيقة من النافذة تُسحب الفرق من كل المهام (لتصل إلى القلعة في الوقت).

4 «Run in background on schedule» فعّل

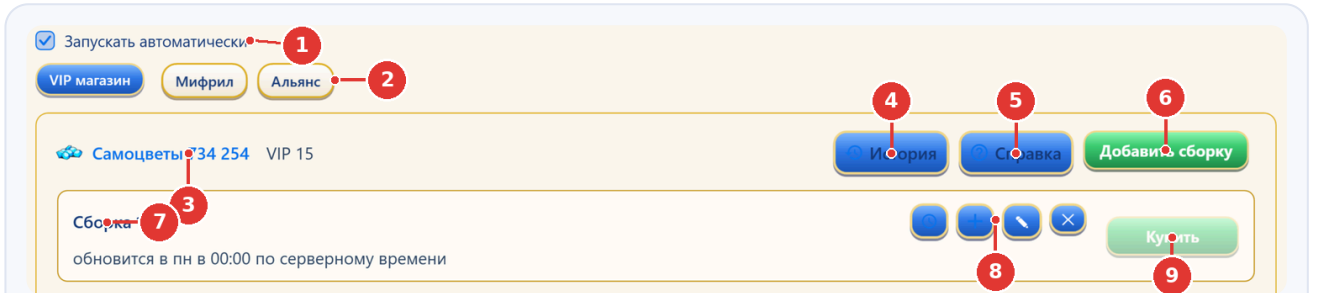
- أدخل الوقت بتوقيتك المحلي بدل UTC — فيصل البوت متأخرًا أو مبكرًا بساعات.
- كان البرنامج مغلقًا في ذلك الوقت — قد لا يعمل الجدول. أبقِ البرنامج مفتوحًا.

8 تبويب «Shop» (المتجر)

ماذا يفعل. يشتري ما تريده من ثلاثة متاجر: VIP (بالجواهر)، والميثريل (بعملات الميثريل)، والتحالف (بفضة التحالف) — فوراً أو حسب جدول.

متى يفيد: كي لا تنسى أبداً شراء الحدود — فالسلع اليومية والأسبوعية تضيع إن لم تشتريها.

متجر VIP



الشكل 9. «Shop» «VIP Store» (متجر VIP)

- 1 «Launch automatically» — يشتري حسب جدول بتوقيت UTC، حتى أثناء الفارم.
- 2 ثلاثة متاجر: VIP، الميثريل، التحالف.
- 3 رصيدك من الجواهر ومستوى VIP.
- 4 «History» — سجل المشتريات.
- 5 «Help» — حول قوائم الشراء في VIP.
- 6 «Add Loadout» — أنشئ قائمة بخانات متجر VIP التي تريدها.
- 7 القائمة: اسمها وموعد تصفير حذّها (الاثنين 00:00 UTC).
- 8 أزرار القائمة: الساعة — شراء تلقائي، الزائد — المحتوى، القلم — إعادة التسمية، الإكس — الحذف.
- 9 «Buy» — شراء ما تبقى من حدّ الخانات المحدّدة (بالجواهر!).

1 اضغط «Add Loadout». تظهر خانات مستوى VIP الخاص بك مجمّعة حسب درجات VIP. الرمادية نفدت هذا الأسبوع.

2 حدّد الخانات التي تريدها. لا يمكن اختيار الكمية — يُشترى حدّ الخانة كاملاً. ويظهر إجمالي الجواهر في الأعلى.

3 «Save build». القائمة تحفظ اللائحة فقط — ولا تشتري شيئاً.

4 للشراء: زر «Buy» على القائمة. بعدها تُظهر نافذة ما اشترى وما لم يُشترَ وكم جوهرة صُرفت.

5 الشراء التلقائي: أيقونة الساعة على القائمة — اليوم والوقت (UTC). إن كانت الشخصية غير متصلة في تلك اللحظة فستشتري عند أول اتصال. حدّد «Launch automatically».

متجر VIP يصرف الجواهر. يُصَفَّر الحد مرة أسبوعيًا، الاثنين 00:00 UTC. إذا كان كل شيء قد اشترى، يبقى «Buy» معطَّلًا حتى الاثنين.

الميثريل والتحالف

1. Серебро 8 057 44. Наличие один раз за сессию. После покупки статус держим локально.

2. История

3. Справка

4. Ото

5. Купить все

6. Убрать

7. + Добавить

Ежедневные товары	

الشكل 10. «Shop» «Alliance» (متجر التحالف)

1. رصيد فضة التحالف.
 2. يُطلب المخزون مرة واحدة في كل جلسة؛ وبعد الشراء تُتابع الحالة محليًا.
 3. «Select all» / «Clear» — تحديد كل خانات الصف أو إلغاؤها.
 4. «Auto» — جدول الشراء التلقائي لهذا الصف (UTC).
 5. «Buy All» — شراء الخانات المعلّمة (الخضراء).
 6. الزر الأخضر «Remove» يعني أن الخانة معلّمة للشراء.
 7. «+ Add» — تعليم خانة للشراء.
- صقّان: **يومي** (يُصَفَّر 00:00 UTC) و**أسبوعي** (يُصَفَّر الاثنين 00:00 UTC). في متجر التحالف — رفوف يومية 1-3 ورفوف أسبوعية 1-4؛ تُفتح الرفوف الأعلى بتقنية التحالف، والمقفلة رمادية.
 - «+ Add» على البطاقة يعلّم الخانة (يتحوّل الزر إلى «Remove» أخضر). **Buy All** يشتري المعلّمة فقط. الكمية — كل ما تبقى في الخانة.
 - «Auto» على الصف — جدول الشراء التلقائي (UTC).
 - يُطلب المخزون من اللعبة مرة واحدة لكل جلسة؛ والخانات المشتراة تُظهر «Purchased» حتى إعادة تشغيل البرنامج.
 - بعد تغيير التحالف قد تمنع اللعبة الشراء من متجر التحالف لمدة 24 ساعة أو 7 أيام — هذه قاعدة في اللعبة، لا في البوت.

- يجب أن تكون الشخصية متصلة وإلا يفشل الشراء (الشراء التلقائي ينتظر الاتصال).

? هل لكل شخصية قوائمها الخاصة؟

نعم — القوائم والعلامات والجداول تُحفظ لكل شخصية على حدة.

? أين أرى ما اشترى؟

زر «History» في رأس التبويب.

9 تبويب «Calculator» (الحاسبة)

ماذا يفعل. يقرأ مواردك ومستوياتك من اللعبة ويحسب إلى أي حد يمكنك ترقية القلعة والأبطال والتنين وغيرها بما لديك فعلياً. وإن أردت، يُجري البوت الترقية بعد ذلك داخل اللعبة.

متى يفيد: قبل الترقية — لتعرف هل يكفي ما لديك وأين يُصرف أفضل.

Калькуляторы: доступ по лицензии до 10.10.2026

Обновить данные из игры

До какого уровня можно поднять замок на ваших золоте и ресурсах, с обменом и коробками или без них. Ползунок задаёт цель, «Применить» качает замок в игре.

Настройки расчёта (общие с сайтом калькуляторов)

- ☒ Конвертируем ресурсы замка
- ☒ Используем коробки ресурсов замка
- ☐ Потратить все ресурсы в артефакт вместо прокачки

«Применить» качает замок в игре с этими же настройками обмена и коробок.

Пересчитать

Замок сейчас: 10 651
Можно поднять до: 11 273 (+622)

Цель: 11 273

Оптимальная прокачка

Прокачать (тратить ресурсы)

Ресурсы до уровня 11 273: есть – потрачено = останется

Золото	22 210 779 204 – 1 990 400 000 = 20 220 379 204
Камень	1 174 364 – 783 720 = 390 644
Древесина	168 527 – 211 480 = -42 953
Сталь	58 119 – 80 860 = -22 741
Предмет для строительства города на выбор	13 995 – 13 948 = 47

Обмен и коробки до уровня 11 273

الشكل 11. تبويب «Calculator» (قسم «Castle»)

- 13 قسمًا في الحاسبة: القلعة، الأبطال، التنين، الثكنات، الساحرة، الحداد، المعرض، معدات التنين، مذبح الاستدعاء، المعدات، مبارزة التحالف، القوة النهائية، غزو الروح الشريرة.
- الوصول: بترخيص (أو خلال الفترة التجريبية).
- «Update data from the game» — جلب أحدث موارد الشخصية ومستوياتها.
- إعدادات الحساب (مشاركة مع موقع الحاسبات): تبادل الموارد، الصناديق، القطعة الأثرية.
- «Recalculate» — إعادة الحساب بالإعدادات الحالية.
- النتيجة: المستوى الحالي وإلى أين يمكنك الترقية.
- شريط «Target» (الهدف).
- «Optimal upgrade» — ضبط أفضل هدف ممكن.
- «Upgrade (spends resources)» — يرقّي البوت فعليًا داخل اللعبة حتى الهدف.
- الجدول: المتوفر - المصروف = المتبقي، لكل مورد.

1 اختر قسمًا على اليسار.

2 «Update data from the game» — جلب أحدث موارد الشخصية ومستوياتها.

3 راجع إعدادات الحساب (تبادل الموارد، الصناديق، القطعة الأثرية) واضغط «Recalculate».

4 اقرأ النتيجة: «الآن ← يمكن الوصول إلى» والجدول «المتوفر - المصروف = المتبقي».

5 حرّك شريط «Target» أو اضغط «Optimal upgrade».

6 إن أردت أن يرقي البوت داخل اللعبة — Upgrade (spends resources).

⚠ «Upgrade» يصرف الموارد فعليًا. يرفع البوت مستوى واحدًا في كل طلب ويتوقف عند أول اختلاف مع جداول اللعبة — لن يصرف أكثر من اللازم، لكنه قد يتوقف قبل الهدف.

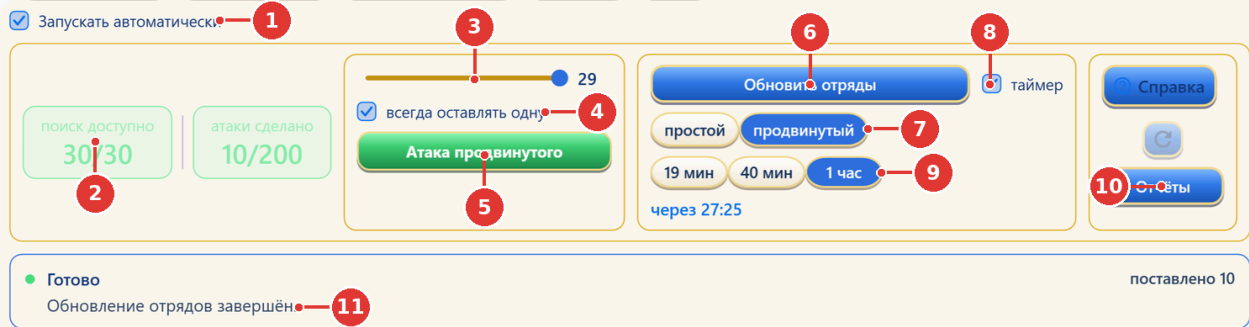
القسم	ماذا يحسب
Castle (القلعة)	إلى أي مستوى يمكنك رفع القلعة بمواردك.
Heroes (الأبطال)	نجوم الأبطال من البطاقات وبطاقات الاختيار؛ وخطة لتوزيع بطاقات الاختيار.
Dragon (التنين)	ترقيات التنين بمواردك (الرونيات، الشعارات).
Barracks (الثكنات)	الوحدات والمواهب من كتب الثكنات؛ والكتب الفائضة تذهب إلى القطعة الأثرية (بعد بلوغ كل العناصر الرتبة 9).
Witch (الساحرة)	سحر النور وجواهر الساحرة من كواشف الضوء والجرجعات.
Blacksmith (الحداد)	مستوى الحدادة من مطارق الحدادة؛ والمطارق الفائضة تذهب إلى القطعة الأثرية (من مستوى الحدادة 2000).
Gallery (المعرض)	بلاطات اللوحات من الشظايا.
Dragon Gear (معدات التنين)	ترقيات معدات التنين.
Summon Altar (مذبح الاستدعاء)	إلى أي حد يمكنك رفع وحوش المذبح بتعاويز الاستدعاء لديك.
Gear (المعدات)	ترقيات المعدات من القوارير العنصرية ودم العملاق ومخططات الحدادة.
Alliance Duel (مبارزة التحالف)	نقاط الحدث لكل يوم، وخطة لأكثر الترقيات فاعلية.
Ultimate Power (القوة النهائية)	خطة ترقية للمركز الذي تريده في الترتيب.
Evil Spirit Invasion (غزو الروح الشريرة)	قوة الموجات ونقاط الحدث لمستوى وعدد مشاركين معيّنين (لا حاجة لبيانات الشخصية).

الوصول إلى الحاسبة يتطلب ترخيصًا أو الفترة التجريبية.

10 تبويب «Mithril» (الميثريل)

ماذا يفعل. يضع فرقك على أحجار الميثريل (الأساسي والمتقدم) ويهاجم أحجار الميثريل المتقدم لدى لاعبين آخرين. لا يستخدم إلا عمليات البحث **المجانية** — ولا يستخدم البوت أبدًا البحث المدفوع بالماس.

متى يفيد: كي لا تبقى الفرق عاطلة على الميثريل، وتواصل كسب عملات الميثريل للمتجر.



الشكل 12. تبويب «Mithril» (الميثريل)

- 1 «Launch automatically» — تُعاد الفرق إلى الأحجار حسب مؤقت، حتى أثناء الفارم.
- 2 الإعدادات: عمليات البحث المجانية في الميثريل المتقدم والهجمات اليومية (الحد 200).
- 3 الشريط — كم عملية بحث تُصرف (الصفحة الحالية تُهاجم دائمًا).
- 4 «Always keep one» — لا تحرق آخر عملية بحث أبدًا.
- 5 «Advanced Attack» — مهاجمة أحجار الميثريل المتقدم لدى لاعبين آخرين.
- 6 «Refresh Squads» — سحب كل الفرق من الأحجار ووضعها من جديد.
- 7 وضع التوزيع: أساسي أو متقدم.
- 8 «Timer» — تكرار التوزيع تلقائيًا.
- 9 فترة المؤقت: 19 دقيقة أو 40 دقيقة أو ساعة (في الوضع المتقدم فقط).
- 10 «Help»، تحديث الأحجار، «Reports» تقارير الهجمات.
- 11 سطر التقدم: المرحلة، النتيجة، عدد الفرق الموزعة.

كيف يجري الهجوم (خطوة بخطوة)

- 1 إذا كانت فرقتك القوية جالسة على حجر، تُسحب منه.
- 2 يُفتح الميثريل المتقدم ويُهاجم كل مربع للعدو في الصفحة الحالية.
- 3 فوز — تُستدعى الفرقة وتنتقل إلى التالي. خسارة — يُتجاوز الهدف.
- 4 ما دام هناك رصيد بحث وهجمات يومية متبقية، يقلب البوت إلى صفحة جديدة ويكرر.
- 5 في النهاية تعود الفرقة القوية إلى الميثريل الأساسي. ويُكتب تقرير.

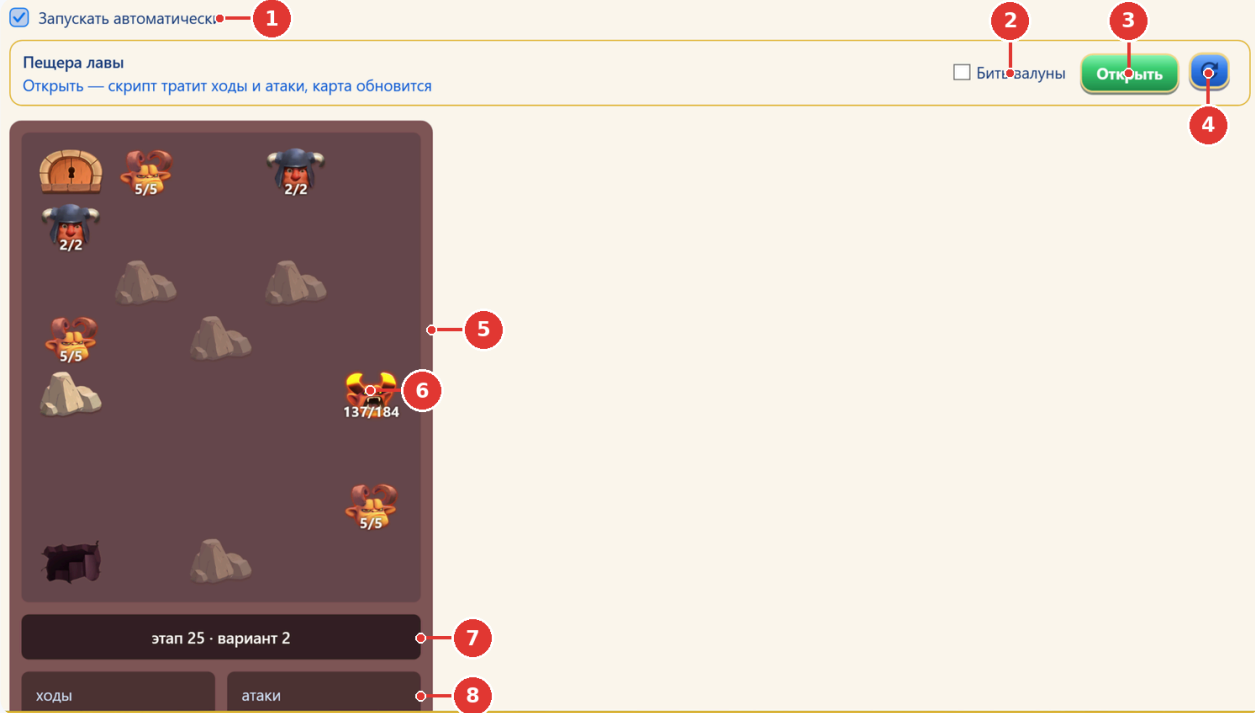
الإعداد	المعنى
search / attacks	عمليات البحث المجانية المتبقية؛ والهجمات المستخدمة من الحد اليومي البالغ 200. عند 200/200 يتوقف السكربت.
شريط البحث	كم عملية بحث تُصرف بعد الصفحة الحالية. الصفحة الحالية تُهاجم دائمًا، حتى عند الصفر.
Always keep one	لا تصرف آخر عملية بحث.
Advanced Attack	بدء هجوم بأقوى فرقة لديك.
Refresh Squads: basic	سحب الفرق ووضعها كلها على مرّعات الميثريل الأساسي المتاحة. دون صرف عمليات بحث.
Refresh Squads: advanced	ملء المرّعات المتقدمة الفارغة أولاً، ثم التقلب بعمليات البحث؛ ومن لا يجد مكاناً يذهب إلى الأساسي.
Timer 19 / 40 / 60 min	للمتقدم فقط: يكرر البوت التوزيع عند انتهاء الوقت. يجب أن تكون الشخصية متصلة.
Reports	قائمة التشغيلات ونتائجها: الاسم، التحالف، الخادم، القوة، فوز/خسارة.

- الضغط على «Attack» مرة أخرى أثناء ظهور «Updating stones...» — انتظر فقط.
- الخلط بين رقم «Mithril» الأخضر في الأسفل (العملات) وعدّاد البحث.

11 تبويب «Lava Cave» (كهف الحمم)

ماذا يفعل. يخوض كهف الحمم: يصرف الحركات والهجمات، ويضرب الوحوش والزعيم، ويفتح الصناديق، ويكسر الصخور إن أردت.

متى يفيد: كل أسبوع حتى يُطهر الكهف. يُفتح عند **مستوى القلعة 100**.



الشكل 13. تبويب «Lava Cave» (كهف الحمم)

- 1 «Launch automatically» — دخول الكهف كل ساعتين ونصف حتى التصفير الأسبوعي.
- 2 «Break Boulders» — صرف الحركات على الصخور (لكل شخصية إعدادها الخاص).
- 3 «Open» — تشغيل سكربت الكهف: يصرف الحركات والهجمات.
- 4 — تحديث الخريطة والنقاط دون تشغيل.
- 5 خريطة المرحلة: الصندوق، الوحوش (نقاط الصحة)، الصخور.
- 6 زعيم المرحلة ونقاط صحته.
- 7 رقم المرحلة وشكل الخريطة.
- 8 الحركات والهجمات المتبقية للشخصية.

1 اضغط على لتري الخريطة والمرحلة والحركات/الهجمات المتبقية.

2 قرّر بشأن «Break Boulders» (لكل شخصية إعدادها الخاص).

3 **Open** — شغله الآن. أو «Launch automatically» — يدخل البوت كل ساعتين ونصف حتى التصفير الأسبوعي (الاثنين 00:00 UTC).

i خريطة الكهف مشتركة بين أعضاء التحالف: شخصياتك في التحالف نفسه يساعد بعضها بعضًا. بعد الانضمام إلى تحالف لا يمكن دخول الكهف حتى 00:00 UTC التالية — قاعدة من اللعبة.

مكافآت المراحل والتطهير الكامل تستلمها مهمة «Lava Cave reward collection» (القسم 6).

12 تبويب «Exploration» (الاستكشاف)

ماذا يفعل. تربية التنين: يجتاز مراحل الاستكشاف، ويجمع السفر وبيض الفقس، ويُفقس حراس التنين، ويحلّ الزائد منهم إن أردت.

متى يفيد: كلما كان لديك طعام الاستكشاف.

1
1
7 / 500
еда

2
0 / 2
яйца Выведения
появятся через 4 ч 23 мин

3
73 / 80
этап
Лавовый каньон

4
Путешествие
Западная пустыня
награды через 4 ч 23 мин

5
6
7
8
9
10
11
12
13
14

☒ Запускать автоматически
☒ Покупать еду за кристаллы (до 40 заходов по 5 еды, 500 самоцветов за заход, сброс 00:00 UTC)
☒ Перепроходить пройденные этапы, когда новых нет
☒ Выводить драконов
☒ Распускать драконов — игра вернёт вложенные в них ресурсы
☒ N ☒ R ☐ SR
Следующий заход — как только сессия свободна

Сверяю Исследование...
еда, яйца и этап подтянутся

Сверяю Исследование

الشكل 14. تبويب «Exploration» (الاستكشاف)

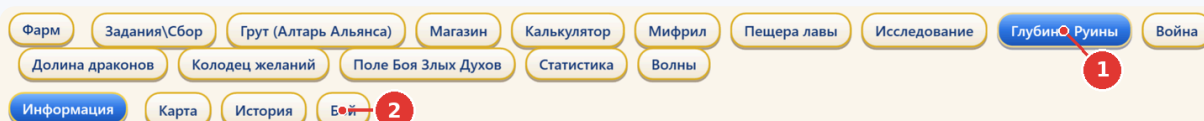
- 1 طعام الاستكشاف (المتوفر / الحد الأقصى).
- 2 بيض الفقس وموعد وصوله.
- 3 مرحلة الاستكشاف الحالية.
- 4 السفر والوقت المتبقي حتى مكافأته.
- 5 «Start» — جولة استكشاف واحدة.
- 6 «Stop» — إيقاف.
- 7 — تحديث الطعام والبيض والمرحلة.
- 8 «Launch automatically» — جولة كل 3 ساعات.
- 9 شراء الطعام بالبلّورات — يصرف الجواهر (500 لكل عملية شراء، حتى 40 عملية يوميًا).
- 10 إعادة لعب المراحل المكتملة عند عدم وجود مراحل جديدة.
- 11 فقس حراس التنين من البيض.
- 12 حلّ حراس التنين (تعيد اللعبة الموارد المستثمرة)...
- 13... فقط للندرة المحددة N / R / SR. أما SSR فلا تُمسّ أبدًا.
- 14 موعد الجولة التالية.

الإعداد	المعنى
⌂ / Start / Stop	جولة استكشاف يدوية واحدة؛ إيقاف؛ تحديث الطعام والبيض والمرحلة.
Launch automatically	جولة كل 3 ساعات.
 Buy food with crystals	يصرف الجواهر: 500 لكل عملية شراء (5 طعام)، حتى 40 عملية يوميًا، والتصفير UTC 00:00. لا يشتري إن لم يكن هناك ما يُصرف عليه الطعام. معطل افتراضيًا.
Replay cleared stages	إن لم توجد مراحل جديدة، أعد لعب أعلى مرحلة.
Hatch guardian drakes from eggs	البيضة العادية تفقس في 5 ثوانٍ، وSR/SSR في 30 ثانية. بعد أقصى 100 حارس تنين.
Disband drakes N / R / SR	حلّ حراس التنين ذوي الندرة المحددة فقط؛ وتعيد اللعبة الموارد المستثمرة. أما SSR فلا تُمسّ أبدًا.

13 تبويب «استكشاف الإحراق» / «أطلال العميق» (KvK)

ماذا يفعل. كل ما يخص KvK: معلومات المباراة، ومهام KvK، وخريطة حية للحصون، وسجل المباريات، ومعركة الأراضي. يتغير اسم التبويب مع الموسم: «Burning Expedition» (استكشاف الإحراق) أو «The Deep Ruins» (أطلال العميق).

متى يفيد: ما دامت قلعتك على خريطة KvK.



KvK в игре — «Глубина: Руины» в календаре. Матч общий на всех. Замок — только у выбранного ID. UTC+0.

Глубина: Руины

Жемчужина Глубины: 9 120 · Кристалл: 992 · Сопротивление: 3 560

«Кристалл Глубина» ур. 6 (накоплено 199 из 6 000)

Первые убийства: Огр 14/50, Ярость краб 5/16, Злой страж 2/7

Сезонные герои: Призрак-Ветрорез — Кристи ур. 10653 · Фийя — Не привязан · Олан — Не привязан

обновлено 23:07

الشكل 15. «استكشاف الإحراق» / «أطلال العميق» — «Information»

1 يتغير اسم التبويب حسب الموسم: «Burning Expedition» (استكشاف الإحراق) أو «The Deep Ruins» (أطلال العميق).

2 التبويبات الفرعية: Information (معلومات)، (Quests — المهام)، Map (الخريطة)، History (السجل)، Battle (المعركة).

3 مباراة KvK مشتركة؛ القلعة المعروضة هي قلعة الشخصية المختارة؛ الأوقات بتوقيت UTC+0.

4 ملخص الموسم: اللالئ، البلورات، المقاومة، القتل الأول، أبطال الموسم.

التبويبات الفرعية

التبويب الفرعي	ماذا فيه
Information (معلومات)	الحالة، القلعة، فصيلك، التواريخ (UTC). الجمع التلقائي للمهام — كل 10 دقائق يستلم المكافآت الجاهزة في لوحة KvK. Collect KvK achievements — استلام مكافآت الإنجازات المكتملة. وفي الأسفل: «Factions» (الفصائل)، «Summary» (الملخص)، «Top 10»، «Ranking» (الترتيب) — قوة التحالفات في المباراة من kg.dbapp.ru («Refresh Power»).
Quests (المهام)	مهام KvK للشخصية المختارة، كما في اللعبة. خانة «Run KvK quests» (تنفيذ مهام KvK) (Выполнять задания KvK): يعيّن البوت الفرق للمهام المفتوحة (حارس الشر، السلطعون، مناجم الذهب) ويستلم المكافآت؛ وتواصل بقية الفرق الفارم كما كانت. مهمة «هزيمة الأعداء» (الضرر باللاعبين) لا ينفّذها البوت. إن لم تظهر مهام — فالشخصية غير متصلة، أو القلعة ليست في KvK، أو لم ترسل اللعبة القائمة بعد (قد يكون التبويب الفرعي مخفياً).
Map (الخريطة)	خريطة حية للحصون: اللون — راية مَن، والإكس — مَن يهدمها. هنا تعلّم أهداف المعركة.
History (السجل)	مباريات KvK المنتهية: التحالفات والفصائل والقوة.
Battle (المعركة)	معركة الأراضي (أدناه).

Карта крепостей KvK. Цвет клетки — чей флаг сейчас. Крест — кто сносит. Карта слушает события в реальном времени, пока открыта эта вкладка.
Карта слушает мини-карту этого ID и обновляет флаги в реальном времени.

1

Обновить карту

Клик по постройке — точечная цель, клик по пустому месту клетки — вся клетка. Повторный клик снимает отметку

2

ячейка 1350, 5250
нет live-данных

4

الشكل 16. «استكشاف الإحراق» ← «Map» (الخريطة)

1

«Refresh map» — إعادة قراءة الخريطة وربطها بالشخصية المختارة.

2

انقر مبنى — هدف نقطي؛ انقر مساحة فارغة في مربع — المربع كله. انقر مرة أخرى لإزالة العلامة.

3

مربع معلّم (إطار أبيض).

4

تفاصيل المربع المختار.

5

مركز الخريطة — العرش.

معركة الأراضي

يستولي البوت على الحصون والعواصم والممرات والعرش. ويحدد ما هو مفتوح اليوم من تقويم الحدث: الحصون من اليوم 1، والعواصم من اليوم 3، والممرات من اليوم 4.5، والعرش من اليوم 20.

يقول البرنامج نفسه إن هذا السكريبت لم يُختبر بعد في حدث حي. **اجعل تشغيلك الأول مع تحديد**  **«Trial»**: سيفحص البوت الخريطة ويسجل أين كان سيذهب دون إرسال أي زحف.

Бой за территории

Захват крепостей, столиц, перевалов и престола. Что открыто сегодня, бот считает сам по календарю события: крепости с первого дня, столицы с третьего, перевалы с 4,5 суток, престол с 20-х.

Скрипт ни разу не проверялся на живом событии. Первый запуск оставьте в режиме пробы — бот только осмотрит карту и напишет в лог, куда пошёл бы, не отправив ни одного марша.

Режим выбора целей

Ручной

Автоматический

Отметки ставятся кликом по клетке в окне «Карта». Повторный клик снимает отметку.

Отряды (пусто — все свободные, напр. 1,2,3)

- ☒ Проба: только осмотр, без маршей и телепортов
- ☒ Всеми подключёнными персонажами
- ☒ Атаковать чужие постройки
- ☒ Бесплатные телепорты к дальним целям
- ☒ Лечить раненых в госпитале
- ☒ Штурм точки: последний отряд дома, первый в отмеченную постройку, остальные по...
- ☐ Групповые атаки: сильнейший аккаунт собирает группу, остальные вступают

Оставить дома отрядов

1

Отрядов на захват точки

1

الشكل 17. «استكشاف الإحراق» – «Battle» (معركة الأراضي)

- 1 تحذير: يجب أن يكون التشغيل الأول في وضع «Trial» (تجربة) فقط.
- 2 وضع الأهداف: «Manual» (يدوي، حسب علامتك على الخريطة) أو «Automatic» (تلقائي، الخريطة كلها).
- 3 الفرق: فارغ — كل الفرق المتاحة، أو أرقام مفصولة بفواصل (1,2,3).
- 4 «Trial» — فحص وكتابة في السجل فقط، دون زحف أو نقل آني.
- 5 استخدام كل الشخصيات المتصلة (وإلا فالشخصية المختارة وحدها).
- 6 مهاجمة مباني العدو (بدون تحديد — احتلال المباني الفارغة وتعزيز مبانينا فقط).
- 7 نقل آني مجاني إلى الأهداف الأبعد من مربعين.
- 8 علاج الجرحى في المستشفى.
- 9 «Point Assault» (اقتحام النقطة) — تنتقل القلعة إلى جوار النقطة المعلّمة مباشرة (التفاصيل في النص).
- 10 الهجمات الجماعية: أقوى حساب يبدأ الحشد، والبقية ينضمون.
- 11 الفرق التي تبقى في القلعة / الفرق التي تحتل النقطة — انظر جدول الإعدادات.

Automatic «Map». Manual (يدوي) — القتال فقط حيث علّمت مربّعات على (تلقائي) — أهداف في أي مكان على الخريطة.	Mode: Manual / Automatic
فارغ — كل الفرق المتاحة، أو أرقام مفصولة بفواصل: 1,2,3.	Squads (الفرق)
فحص وتسجيل فقط — دون زحف أو نقل آني أو استدعاء.	Trial (تجربة)
التشغيل على كل شخصية متصلة. دون تحديد — المختارة وحدها.	Using all connected characters
دون تحديد — احتلال المباني الفارغة وتعزيز مبانينا فقط. (في Farmer الهجوم مفعّل دائماً).	Attack enemy buildings
نقل آني إذا كان الهدف أبعد من مربّعين. وأثناء فترة التهدة ينتظر البوت.	Free teleports to distant targets
إرسال الجرحى للعلاج بعد الخسائر.	Heal the wounded in the hospital
تنتقل القلعة إلى جوار النقطة المعلّمة مباشرة، وتعود بالنقل الآتي إن دُمّرت. تواصل الفرقة الأولى الزحف إلى المبنى، وتضرب البقية قلاع العدو في نطاق 120 مربّعاً، أما الأخيرة فلا تغادر القلعة أبداً. وتُستعاد القوة باللفائف.	Point Assault (اقتحام النقطة)
أقوى حساب يبدأ الحشود؛ وتنضم فرق كل الحسابات الأخرى. إن لم يبدأ القائد حشدًا لمدة دقيقتين — لعب فردي.	Group attacks (الهجمات الجماعية)
كم فرقة لا تُرسل إلى المعركة. 0 — تذهب كل الفرق المتاحة.	Squads to keep home
كم فرقة تدخل المبنى المعلّم دفعة واحدة؛ والبقية تضرب القلاع القريبة.	Squads to capture the point
لهجمات قلاع العدو فقط: الحد الأقصى للمسافة بالمربّعات.	Don't attack castles farther than, tiles
إذا كان في مبنانا فرق أقل من هذا العدد، تُرسل تعزيزات.	Reinforce when squads are fewer than
كم تستمر حلقة المعركة. بعدها يعالج البوت الجرحى ويستدعي القوات ويغادر.	Run for, min

14 تبويب «War» (حرب العروش)

ماذا يفعل. خلال مرحلة معركة العرش (العرش في مركز الخريطة المحلية) يحتل العرش أو يعزّزه أو يهاجمه، ويواصل الحلقة للمدة المحددة. وخارج المعركة يستلم المكافآت فقط.

المتطلبات: القلعة في المملكة المحلية، ومستوى القلعة 200 أو أعلى، والفرق متاحة. يستدعي السكرتير القوات بنفسه قبل الدخول وعند انتهاء المرحلة. راقب التشغيل الأول.

Война за Престол: замок дома, отряды свободны. Скрипт сам отзывает войска перед входом и по окончании фазы. Первый запуск — под присмотром.

Война за Престол

Престол в центре домашней карты. В фазе битвы: занять / подкрепить / атаковать, держать цикл. Вне битвы — только награды. Замок ≥ 200 .

Отряды (пусто — все свободные)

☒ Атаковать чужой Престол

☐ Также 4 вышки

Держать цикл, мин

60

Старт

Стоп

Собрать награды

الشكل 18. تبويب «War» (حرب العروش)

- 1 الفرق: فارغ — كل الفرق المتاحة.
- 2 مهاجمة عرش العدو.
- 3 ومعه الأبراج الأربعة حول العرش.
- 4 «Hold Cycle, min» — كم دقيقة يستمر القتال.
- 5 «Start» — بدء.
- 6 «Stop» — إيقاف.
- 7 «Collect Rewards» — مهام العرش ومكافأة الترتيب، دون أي زحف.
- 8 الشروط: العرش في مركز الخريطة المحلية؛ القلعة ≤ 200 ؛ خارج المعركة — المكافآت فقط.

- **Attack Enemy Throne** — ضرب العرش إن لم يكن لكم. **Also 4 towers** — والأبراج حوله أيضًا.
- **Hold Cycle, min** — كم دقيقة يستمر القتال.
- **Collect Rewards** — مهام العرش ومكافأة الترتيب، دون أي زحف.

15 تبويب «Dragon Valley» (وادي التنين)

ماذا يفعل. حدث «مواجهة وادي التنين» بين الخوادم. يستدعي البوت الفرق، ويدخل الساحة قبل البدء بـ 3 دقائق، ويستولي على الحصون المحايدة المجاورة لأرضكم، ويحصّن حصونكم بفرقة، ويضرب أسياذ وادي التنين.

متى: المعركة في 01:00 أو 09:00 أو 13:00 أو 17:00 UTC — يختار R4/R5 الوقت للموسم عند تسجيل التحالف.

Долина драконов

Межсерверная «Долина драконов: Схватка». Бой — в 01:00, 09:00, 13:00 или 17:00 UTC. ¹ время на сезон выбирает R4/R5, когда записывает альянс в игре. Бот отзывает отряды, входит на поле за 3 минуты до начала, берёт соседние с нашей территорией нейтральные крепости, ставит свой отряд гарнизоном в наши и бьёт Лордов Долины (с 15-й минуты боя).

Отряды (пусто — все свободные, напр. 1,2,3)

☐ Штурмовать крепости соперника ² ³

☒ Атаковать Лордов Долины ⁴

☒ Ставить свой отряд гарнизоном в наши крепости ⁵

☐ Проба: показать время боя, на поле не входить ⁶

Ждать открытия поля, мин ⁷

Оставить дома отрядов ⁸

⁹
Старт

Стоп

الشكل 19. تبويب «Dragon Valley» (وادي التنين): إعدادات المعركة

¹ الوصف: وقت المعركة 01:00 / 09:00 / 13:00 / 17:00 UTC، ويختاره R4/R5.

² الفرق: فارغ — كل الفرق المتاحة.

³ اقتحام حصون العدو (كل الخسائر جروح بالغة!).

⁴ مهاجمة أسياذ وادي التنين (يظهرون من الدقيقة 15).

⁵ تحصين حصوننا بفرقة من فرقك.

⁶ «Trial» — عرض وقت المعركة دون دخول الساحة.

⁷ انتظار فتح ساحة المعركة بالدقائق (عند البدء اليدوي).

⁸ الفرق التي تبقى في القلعة.

⁹ «Start» / «Stop».

الإعداد	المعنى
Storm enemy fortresses	⚠ من يهاجم حصن لاعب يتلقى جروحًا بالغة فقط . أما الحصون المحايدة فتؤخذ حتى دون هذه الخانة.
Attack Dragon Valley Lords	يظهر الأسياد بعد 15 دقيقة من البدء، ويعودون بعد 10 دقائق من هزيمتهم. الخسائر جروح طفيفة فقط؛ والضربة القاضية تمنح التحالف تعزيزًا لمدة 9 دقائق.
Garrison our fortresses	فرقة واحدة فقط من فرقك في كل حصن.
Trial	عرض وقت المعركة دون دخول الساحة.
Wait for the battlefield to open, min	للبدء اليدوي: كم دقيقة يواصل محاولة الدخول.
Squads to keep home	كي لا تبقى القلعة خالية. 0 — أرسل الكل.

Автозапуск по расписанию

Отметьте дни боя вашего альянса и время начала по UTC+0 (как часы сверху): в игре это 01:00, 09:00, 13:00 или 17:00. За выбранные минуты до начала бот сам отзовёт отряды, войдёт на поле и будет воевать с настройками выше. Персонаж должен быть подключён.

☐ Запускать по расписанию 1

	час	мин
☒ Пн 2	13 3	00 4
☐ Вт	13	00
☐ Ср	13	00
☐ Чт	13	00
☐ Пт	13	00
☐ Сб	13	00
☐ Вс	13	00

Запускать за, мин до начала 10 5

Автозапуск выключен. Отметьте дни боя, время начала и включите «Запускать по расписанию» 6

الشكل 20. «Dragon Valley»: البدء التلقائي حسب الجدول

- 1 «Start on schedule» — المفتاح الرئيسي (معطل افتراضيًا).
- 2 أيام معارك تحالفك.
- 3 ساعة بدء المعركة (UTC+0).
- 4 الدقائق.
- 5 قبل كم دقيقة من البدء: استدعاء الفرق ودخول الساحة.
- 6 حالة البدء التلقائي.

1 حدّد أيام معارك تحالفك.

2 اضبط ساعة البدء ودقائقه بتوقيت UTC+0.

3 «Start this many min before» — متى تُستدعى الفرق ويُدخل.

4 فعّل «Start on schedule» (معطل افتراضيًا). يجب أن تكون الشخصية متصلة.



تبويب «Wishing Well» (بئر الأمنيات)

16

ماذا يفعل. يضع رهانات بالماس في حدث «بئر الأمنيات». الوضع التلقائي ينتظر نمو رصيد البئر ثم يطلق دفعة رهانات؛ والوضع اليدوي يراهن فوراً.

بئر الأمنيات يصرف الماس. اضبط دائماً «Daily limit» (الحد اليومي).



Колодец желаний

Авто слева — ждём банк и бьём залпом. Ручной режим справа — сразу.

Ивент без срока

! Не рекомендуется запускать. После своего джекпота подождите 24 часа. Осталось 6ч 57м 42с.

Колодец

Отчёты

Алмазы

734 404

Текущий банк

18 600

الشكل 21. تبويب «Wishing Well» (بئر الأمنيات)

- يساراً — تلقائي (انتظار نمو الرصيد ثم دفعة رهانات)؛ يميناً — الوضع اليدوي (فوراً).
- حالة الحدث.
- تحذير: لا يُنصح بالرهان لمدة 24 ساعة بعد فوزك أنت بالجائزة الكبرى.
- التبويبان الفرعيان «Well» (البئر) و«Reports» (التقارير).
- رصيدك من الماس.
- رصيد البئر الحالي.

المعنى	الإعداد
يختار البئر حجم الرصيد الذي يبدأ منه الرهان. تتكيف العتبة مع حدك اليومي وتنخفض كلما اقتربت 00:00 UTC كي لا يضيع الحد.	Auto threshold
من رصيد 100,000 يكون كل رهان متعادلاً أو أفضل؛ وتحتة تخسر في المتوسط.	Start from the bank
عدد الرهانات في الثانية: 2-20، والافتراضي 8. كلما زاد — فرصة أفضل للجائزة الكبرى، لكن صرف أكبر.	Burst speed
كم ماسة تُصرف يوميًا (UTC). 0 — بلا حد.	Daily limit
ينتظر البئر الرصيد في الخلفية دون أن يعطل طابور المهام، ويعود بعد إعادة الاتصال.	Start (auto)
رهان واحد الآن 100 ماسة · دون انتظار الرصيد.	Manual Mode
الانتصارات، الإجمالي (الرهان، الربح، الصافي)، اليوم، النوافذ، الجوائز الكبرى للرصيد.	Reports

بعد أي جائزة كبرى يتوقف البوت 120 ثانية؛ ولا يُنصح بالرهان لمدة 24 ساعة بعد جائزتك الكبرى أنت (يتبّهِك البرنامج). كل الإعدادات قابلة للتغيير أثناء العمل.

لقطه الشاشة لا تُظهر عناصر الوضع التلقائي؛ هذا الجدول مبني على تسميات الواجهة.

17 تبويب «Evil Spirit Battlefield» (ساحة معركة الروح الشريرة)

ماذا يفعل. يشارك في معركة الروح الشريرة: يضرب العملاق المضاد حتى المستوى 10، ثم الملك مع التخيم حتى نهاية المعركة. أو، مع الخانة، «يحمل الصناديق»: يجد وحوش الموجه ويضربها ثم يعيد الفرقة إلى القلعة — فيُحتسب الصندوق ضمن نقاطك الشخصية.

Поле боя злых духов

Контр-титан до 10 ур., затем король с лагерем до конца боя — 1

До волны 16ч 51м 38с (battle - волна 10) — 2

☐ Везти сундуки вместо боя с боссами — 3

☒ Запустить автоматически — 4

Старт — 5

الشكل 22. تبويب «Evil Spirit Battlefield» (ساحة معركة الروح الشريرة)

- 1 أسلوب القتال: العملاق المضاد حتى المستوى 10، ثم الملك مع التخيم حتى نهاية المعركة.
- 2 المؤقت حتى الموجه / حتى نهاية الموجه.
- 3 «Carry chests instead of fighting bosses» — حمل الصناديق بدلاً من قتال الزعماء.
- 4 «Launch automatically» — الانضمام إلى المعركة فور فتح الخادم لنافذة الموجه.
- 5 «Start» (متاح خلال مرحلة المعركة).

- «Launch automatically» — الانضمام إلى المعركة فور فتح الخادم لنافذة الموجه.
- «Start» متاح فقط خلال مرحلة المعركة.

18 تبويب «Statistics» (الإحصائيات)

إجماليات عمل البوت: المكافآت المجموعة، والكهنة المُجهَّز عليهم، والمساعدات المقدَّمة للحلفاء، وحراس التنين المحلولون، وغير ذلك. اختر كل الشخصيات في هذا التشغيل أو الشخصية المختارة؛ والفترة — الجلسة، اليوم، منذ البداية.

Что сделал бот

Все персонажи этого запуска

Все персонажи

Выбранный персонаж

За сессию

Сегодня

За всё время

Итого по всем персонажам

Выполнено задач ботом: 83

Собрано наград: 45

Добито жрецов: 33

Групповых атак на Злых стражей: 7

Расставлено мифриловых отрядов: 5

Помощь союзникам: 12

Распущено драконов: 3

Вклады в технологии альянса: 2

Потрачено флаконов энергии: 5

lava_cave: 1

vip_shop_buy: 1

Исследование — Путешествие: 3

Охотник рыболодей: 21

union_help_answer: 7

الشكل 23. تبويب «Statistics» (الإحصائيات)

1 إحصائيات مَن: كل الشخصيات في هذا التشغيل، أو المختارة وحدها.

2 الفترة: هذه الجلسة، اليوم، منذ البداية.

3 الإجماليات حسب نوع العمل.

4 مثلاً: المكافآت المجموعة، الكهنة المُجهَّز عليهم، المساعدات المقدَّمة للحلفاء، حراس التنين المحلولون...

19 تبويب «Waves» (موجات الدفاع)

ماذا يفعل. يجتاز مراحل موجات الدفاع وحده وبسرعة كبيرة حتى الهدف الذي تختاره. الحد الأقصى هو **مستوى القلعة × 15**؛ ولا يمكن ضبط هدف أعلى منه.

يقولها البرنامج صراحة: **هذا غش**، وأنت المسؤول عن أمان حسابك. يُدفع منفصلاً ولا يشمل الاشتراك العادي: 1,000 روبل شهرياً (ببطاقة مصرفية روسية)؛ ومن خارج روسيا — 20 دولاراً لمدة 30 يومًا. الأزرار: «Go to payment» و«Check payment». يمكنك مشاهدة فيديو توضيحي قبل الدفع.

Займите первое место на своём сервере по волнам обороны — примерно за 10 минут. Kingdomguardbot AI проходит этапы сам и очень быстро. Вы только выбираете, до какого этапа идти, а бот делает всё остальное за считанные секунды.

Функцию проверяли больше полугода и более чем на 200 аккаунтах: ни одной блокировки. Это чит. Запуская её, вы сами отвечаете за сохранность аккаунта.

Посмотреть видео работы

Волны обороны

Потолок — уровень замка × 15. Цель выше потолка поставить нельзя.

Сейчас 159788	Цель 159780	Максимум 159780	Осталось —
Замок 106			
Старт	Стоп	Обновить	

الشكل 24. تبويب «Waves» (موجات الدفاع)

- 1 تحذير: هذا غش، وأنت المسؤول عن حسابك.
- 2 فيديو توضيحي (يمكنك مشاهدته قبل الدفع).
- 3 Now — مرحلة الموجة الحالية.
- 4 Target — المرحلة المطلوب الوصول إليها (لا تتجاوز الحد).
- 5 Max = مستوى القلعة × 15.
- 6 المراحل المتبقية.
- 7 مستوى القلعة.
- 8 «Start» / «Stop» / «Refresh» (مزامنة الموجة الحالية والحد).

الخطوات: اضغط «Refresh» لمزامنة الموجة الحالية والحد، ثم اضغط «Target» (الهدف) واضغط «Start». ولإيقاف — «Stop».

20 وضع «Farmer» (المزارع)

«Farmer» مخصص للاعبين أصحاب الشخصيات الكثيرة (باقات 8 و15 و30 حسابًا). وهو يقوم بثلاثة أمور مختلفة — ومن المهم ألا تخلط بينها:

الزر	بكلمات بسيطة	ماذا
«Run · N ID · M steps»	مرور لمرة واحدة: يمرّ على كل شخصية محدّدة بالدور وينفّذ الخطوات المحدّدة (جمع البريد، المكافآت، الانضمام إلى الحشود، شراء المتجر...). وعند الانتهاء يتوقف.	1. دفعة الخطوات (Batch)
«Start farming on selected»	فارم مستمر بسكربت واحد على كل شخصية محدّدة — مثل «Script for all» + «Start» في الوضع Basic، لكن لعدد كبير دفعة واحدة.	2. Farm on selected (الفارم على المحدّدة)
سكربت «Farm growth» داخل «Farm on selected»	سكربت «Farm growth» (Рост ферм) في اللوحة نفسها: الشخصيات الجديدة تنمو وحدها (القلعة، المراحل، الحشود، الوحوش، الذهب، المكافآت).	3. Farm growth (نمو الحسابات)

Боты одного сервера

Сервер отмечает всех ботов. Снимите лишних, затем запустите сбор справа.

Боты Основные Все 1 2

Сервер 1565

25 из 25 3 4 5 Снять

5

25 из 25 3 4 5 Снять

25 из 25 3 4 5 Снять

25 из 25 3 4 5 Снять

25 из 25 3 4 5 Снять

25 из 25 3 4 5 Снять

Скрипты пакета

Отметьте шаги. Поля справа — у выбранного скрипта.

Сбор Бой Экономика KvK 6 8

7 Телепорт замка

КvK: марш в здание

КvK: достижения

КvK: задания и полосы

Огненная экспедиция: вс

Сбор пропуска кристаллы

Глубина: кристаллы и наг

Щит замка (только показ)

Телепорт замка

X/Z — центр. Круг ТП больше круга стоящего замка; слоты змейкой без пересечения. Нет места — кольцо шире. КvK: дома переход: «Уже на KvK — ТП» двигает и тех, кто уже там.

ТП X ТП Z

6450 6450 9

КvK Уже на KvK — ТП 10

الشكل 25. وضع «Farmer»: اختيار الشخصيات وخطوات الدفعة

- 1 المجموعة: Bots (حسابات الفارم) / Main (الرئيسية) / All (الكل).
- 2 الخادم: يعمل «Farmer» مع شخصيات خادم واحد.
- 3 عدد المحدد: «25 of 25».
- 4 «Clear» / «All» — تحديد الجميع أو إلغاء التحديد.
- 5 خانة الشخصية: هل تشارك في الدفعة وفي «Farm on selected».
- 6 فئات خطوات الدفعة: Collect (الجمع)، Battle (القتال)، Economy (الاقتصاد)، KvK.
- 7 خانة الخطوة — تدخل الخطوة في الدفعة. انقر الصف لعرض إعداداته.
- 8 إعدادات الخطوة المظلمة (هنا — «Castle Teleport»، نقل القلعة).
- 9 حقول الخطوة: إحداثيات النقل X / Z.
- 10 أزرار الخطوة: «KvK» / «Already on KvK — TP».

20.1. اختيار الشخصيات (الجهة اليسرى)

- 1 بدّل الشريط العلوي إلى «Farmer».
- 2 اختر مجموعة: Bots أو Main أو All (يُضبط الدور عند إضافة الحساب أو بالنقر بالزر الأيمن على بطاقته).
- 3 اختر خادمًا: يعمل Farmer مع شخصيات خادم واحد في كل مرة.
- 4 افترضيًا كل الشخصيات محدّدة. «All» / «Clear» لتحديد الجميع أو إلغائه؛ وحدّد كل واحدة على حدة للتحكم الدقيق. يُظهر العدّاد «المحدّد من الإجمالي».

20.2. دفعة الخطوات (الجهة اليمنى)

الخطوات مجمّعة في Collect (الجمع)، Battle (القتال)، Economy (الاقتصاد)، KvK. التحديد يُدخل الخطوة في الدفعة. والنقر على الصف يُظهر إعدادات تلك الخطوة في الأسفل.

⚠ يعرض قسم الإعدادات الصف **المظلل** (الذي نقرته)، لا الصف المحدد بعلامة. لتغيير إعدادات خطوة، انقر اسمها.

مخطط. كيف تجري الدفعة

تضغط «Run · 25 ID · 5 steps»

الفارم المستمر على هذه الحسابات يتوقف مؤقتًا

لكل شخصية محدّدة: الاتصال (إن لم تكن متصلة) – تنفيذ الخطوات المحدّدة بالترتيب. الخطوات اليومية التي أُنجزت اليوم تُتجاوز (يبدأ اليوم في 00:00 UTC). لكل خطوة حتى 7 دقائق، وبعدها تُعدّ عالقة.

بعد الدفعة تبدأ خطوات القتال الطويلة منفصلة: «حرب العروش»، «استكشاف الإحراق: الحرب حسب العلامات»، «KvK: الاستيلاء بحسابات الفارم»

الفارم المستمر يُستأنف وحده

خطوات الدفعة

الخطوات (✓ – مفقولة افتراضياً)	الفئة
طلب مساعدة التحالف ✓ · جمع التحالف ✓ · تحدي التحالف 💎 · مكافآت كهف الحمم ✓ · محطة جينيفر ✓ · المهام اليومية ✓ · الحانة: التجنيد ✓ · تدريب الوحدات · تجارب الإلهة: الهدية · هدايا ملك التنين · كنز المملكة · دمج الوحدات · ترقية البطل · تقنية المدينة · ترقية القلعة: 1+ مستوى · المراحل: اللحاق بالمطلوبة · استلام المكافآت ✓ · الطعام مقابل البلّورات 💎 · الاستكشاف – السفر ✓ · جمع البريد ✓ · جمع المنجم ✓ · الأظرف الحمراء ✓ · السرية: مساعدة · السرية: إرسال SSR+	Collect (الجمع)
الانضمام التلقائي ✓ · كهف الحمم ✓ · الميثريل: تحديث الفرق ✓ · الميثريل: هجوم · مبارزة التحالف · التخيم والانضمام · أسياذ العناصر · الصيد: رجال السمك · حرب العروش	Battle (القتال)
نقاط عمل مجانية ✓ · استعادة نقاط العمل 💎 · استعادة القوة ✓ · شراء المتجر بالكامل ✓ · شراء بطاقات التجنيد · ترقية القلعة	Economy (الاقتصاد)
نقل القلعة · التصويت لطقس KvK ✓ · KvK: الزحف إلى مبنى · KvK: الإنجازات · KvK: المهام والممرات · جمع تصريح مرور البلّورة · العميق: البلّورات ومكافآت الموسم · درع القلعة (عرض المتبقي فقط) · استكشاف الإحراق: الحرب حسب العلامات · KvK: الاستيلاء بحسابات الفارم (KvK: захваты фермами)	KvK

القائمة مبنية على دليل الخطوات في الإصدار 3.0.45، والأسماء هنا مترجمة بالمعنى؛ وقد يختلف التجميع على الشاشة قليلاً.

خطوات لها إعدادات أو سلوك خاص

الخطوة	ما يجب معرفته
كهف الحمم	إن كانت الخريطة مفتوحة مسبقًا، تسجّل الشخصية الأولى ذلك وتتجاوز البقية الكهف حتى الاثنين 00:00 UTC.
ترقية القلعة	تبني القلعة حتى الحد الأقصى (الذهب، الحجر/الخشب/الفلاد، التبادل). معطلة افتراضيًا ولا تُحفظ — حدّدها عن وعي في كل مرة.
استعادة نقاط العمل	استعدادات مدفوعة بالجواهر (الأولى بـ200 ثم أكثر). كم تشتري — رقم واحد للدفعه كلها.
نقل القلعة (Castle Teleport)	X / Z هو المركز؛ وتصطف القلاع حوله على شكل أفعى دون تداخل. «KvK» — الانتقال إلى KvK؛ و«Already on KvK — TP» تنقل أيضًا من هم هناك بالفعل.
KvK: الزحف إلى مبنى	لمرة واحدة: إحداثيات البرج/العرش، والفرقة، والنوع (تعزيز، هجوم، حشد). يجب أن تكون الفرقة في القلعة.
التخييم والانضمام	ينضم إلى حشد بمعرف القائد في اللعبة أو بمعرف الحشد ثم يغادر فورًا (تبقى الفرقة في المخيم)، أو يبقى إن حُدّد «Stay in the rally» (البقاء في الحشد) (Остаться в групповой).
التصويت لطقس KvK	الأسبوع — في إعدادات الخطوة؛ يصوّت لفصيلك.
حرب العروش، الحرب حسب العلامات، الاستيلاء بحسابات الفارم	تعمل بعد الدفعة، لا داخلها. حرب العروش تستخدم إعدادات تبويب «War»؛ والحرب حسب العلامات تستخدم الأهداف المعلّمة على خريطة KvK (دون علامات — دفاع فقط)؛ والاستيلاء: كل حساب فارم يأخذ المباني الشاغرة المجاورة لأرضنا بفرقة واحدة. ومع «الحرب حسب العلامات» تستولي حسابات الفارم وتقاتل الحسابات الرئيسية. حرب العروش لا تعمل مع الحملة في الوقت نفسه.

20.3 «Farm on selected» — الفارم المستمر

1

Запустить · 25 ID · 5 шагов

2

Фарм на выбранных

3

фармят 25 · в сети 25 · всего 25

Непрерывный фарм на отмеченных слева ID — как «Скрипт для всех» и «Старт» в простом режиме. ID не в сети подключится сам.

الشكل 26. «Farmer»: زر الدفعة ولوحة «Farm on selected»

- 1 «Run · 25 ID · 5 steps» — دفعة لمرة واحدة على الشخصيات المحددة.
- 2 في الأسفل — لوحة «Farm on selected» المستقلة (فارم مستمر).
- 3 العدّاد: في الفارم · متصلة · الإجمالي.

مخطط لوحة «Farm on selected»، مبني على تسميات واجهة 3.0.45 (لا توجد لقطة كاملة للوحة)

Farm on selected — في الفارم · متصلة · الإجمالي

1 السكرت: Titan ▾

2 الفرق: all free ☐ أو ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5 ☐

Stop farming

Start farming on selected

4 ☐ Launch automatically

- 1 سكرت واحد لكل الشخصيات المحددة. تُؤخذ المعاملات (الكيلومترات إلى العمالقة، نقاط العمل، مستوى المنجم) من إعدادات فرق كل شخصية في الوضع Basic، وإلا فالقيم الافتراضية. وسكرت «Farm growth» موجود هنا أيضًا.
- 2 «all free» (كل المتاحة) — كل فرقة داخل القلعة وغير مشغولة؛ أو أرقام فرق بعينها. الفرقة الموجودة خارج القلعة تُتجاوز.
- 3 البدء: الشخصية غير المتصلة تتصل وحدها (البدء اليدوي يرفع الحجر الصحي). الإيقاف: تعود الفرق إلى القلعة.
- 4 معطل افتراضيًا. انظر المخطط أدناه.

مخطط. خانة «Launch automatically» في «Farm on selected»

معطلة (افتراضيًا)

يعمل فقط ما شغلته بالزر. الشخصية المنقطعة لا يُعاد توصيلها. كهف الحمم وهدايا التنين لا تبدأ وحدها.

مفعلة

- تعيد توصيل الشخصيات المنقطعة
 - تستأنف الفارم بعد إعادة تشغيل البرنامج
 - تدخل كهف الحمم عند توفر هجوم (وتستدعي جيران التحالف الذين لديهم الخانة نفسها)
 - تجمع هدايا ملك التنين
- الأئمة لا تتجاوز الحجر الصحي أبدًا: إن دخل أحدهم من جهاز آخر، تنتظر 10 دقائق.

20.4. نمو الحسابات (ذاتيًا)

تنمو الشخصية الجديدة وحدها: تجمع الفرق، وتجتاز مراحل الدفاع، وتنضم إلى كل حشد في التحالف، وتضرب الوحوش بما تبقى من نقاط العمل، وحين لا توجد حشود وتنفذ نقاط العمل — تجمع الذهب من عش تنين التحالف أو من منجم ذهب. تعمل كل الشخصيات المحددة في الوقت نفسه. **النمو لا ينضم إلى التحالفات أبدًا** — أضف حسابات الفارم إلى تحالف بنفسك.

المعنى

الإعداد

القلعة والوحوش (3 خيارات)	1) القتل الأول لنوع واحد من الوحوش أولاً، ثم القلعة حتى الحد الأقصى؛ (2) الأنواع الأربعة بالتناوب، ثم القلعة؛ (3) القلعة حتى الحد الأقصى فوراً (ستُغلق الوحوش). لماذا يهم ذلك: لا يمكنك ضرب إلا «آخر مستوى قتله + 1»، ومكافآت القتل الأول (المستويات 1-50 لأربعة أنواع) هي المصدر الرئيسي للحجر. إذا سبقت القلعة عمليات القتل، تُغلق تلك الوحوش إلى الأبد.
الانضمام إلى حشود التحالف	تنضم الفرق المتاحة إلى الحشود، وحشود R5 أولاً. لا يكلف نقاط عمل.
مهاجمة الوحوش	وحوش المستوى التالي لأجل مكافآت القتل الأول (50 نقطة عمل لكل وحش). تُستخدم أيضًا حزم نقاط العمل من الحقيبة؛ ولا تُشتري نقاط العمل بالجواهر أبدًا.
تنمية القلعة	تُرقى القلعة بكل الذهب والموارد المجموعة — بعد كل جمع وكل 5 دقائق، ضمن الوضع المختار.
جمع الذهب	عش تنين التحالف أو منجم ذهب.
المكافآت واليوميات	المنجم — كل 30 دقيقة؛ وكل 3 ساعات — البريد، الفصول، اليوميات (دون مشتريات)، المكافآت المجانية ومكافآت الإعلانات، مكافآت التحالف (دون التبرع للتقنية)، تحدي التحالف، المساعدة في المهام السرية، التسجيل في البطولة، التجنيد ببطاقات الحقيبة، فتح محتويات الحقيبة؛ الصناديق الملكية، مساعدة التحالف (15 دقيقة)، صناديق العوالم (30 دقيقة)، الأراضي (6 ساعات).
النقل إلى R5 عند البدء	تنتقل القلعة إلى جوار R5. يُستخدم «النقل الآتي للتحالف»، أو النقل الآتي المتقدم (Продвинутый телепорт) إن لم يتوفر.
مراحل الدفاع	حتى الحد «القلعة × 15» (القلعة 29 ← المرحلة 435، و40 ← 600، و48 ← 720). المرحلة 70 تفتح خريطة العالم، و85 — التحالف، و92 — الحشود.
زرًا «Teleport to R5» و«Growth stats»	نقل الشخصيات المحددة الآن؛ وإجماليات النمو لليوم ومنذ البداية (القلعة، المراحل، القوة، الذهب، الحشود، الوحوش، عمليات النقل).

أخطاء شائعة في Farmer

- غيّرت إعدادًا في الخطوة الخطأ — قسم الإعدادات يعرض الصف المظلل، لا المحدد بعلامة.
- حُدّدت شخصيات من خوادم مختلفة — يعمل Farmer مع خادم واحد في كل مرة.
- توقّعت أن يتعافى «Farm on selected» بعد إعادة التشغيل، لكن خانة «Launch automatically» الخاصة به معطّلة.
- حسابات الفارم لا تنمو عبر الحشود — لأنها ليست في تحالف. انضم إلى واحد يدويًا.
- كانت «ترقية القلعة» محدّدة في المرة الماضية وليست كذلك اليوم — هذا التحديد لا يُحفظ عمدًا.

? هل يمكن تشغيل الدفعة عدة مرات في اليوم؟

نعم. الخطوات اليومية التي أنجزت اليوم تُتجاوز تلقائيًا.

? توقّف الفارم أثناء عمل الدفعة — هل هذا طبيعي؟

نعم. يتوقف الفارم على تلك الشخصيات مؤقتًا خلال الدفعة ثم يُستأنف وحده.

ما تراه	لماذا يحدث	ماذا تفعل
انفصلت الشخصية وحدها / ظردت من اللعبة على هاتفك	دخلت بالشخصية نفسها من هاتفك: شخصية واحدة — دخول واحد.	لا تلعب بهذه الشخصية ما دامت في البوت. لإعادة البوت — «Connect» (الضغط اليدوي يعمل فوراً؛ والأتمتة تنتظر 10 دقائق).
قفزت بطاقة إلى أعلى القائمة، والجرس يطلب تسجيل الدخول	انتهت صلاحية الدخول بالكود.	الدرع ← «Add account» ← البريد نفسه ← «Send code» ← الكود ← «Save Account».
نافذة «Bot access» / لا يوجد ترخيص	انتهى الاشتراك أو لم تُفتح الفترة التجريبية.	اشترك، أو أرسل طلب تجربة واضغط «Check now».
لا يمكن اختيار شخصيات أكثر	بلغت حد باقتك.	الدرع ← «Choose characters» — أزل بعضها، أو غير الباقي.
لا يوجد وضع Farmer	أنت على باقة الحساب الواحد.	Farmer متاح في باقات 8 و15 و30.
خانات الفارم فارغة	الشخصية غير متصلة أو لم تُحمّل الفرق بعد.	اتصل وانتظر بضع ثواني.
«Start» لا يفعل شيئاً	لا سكرت معيّن، أو كل الفرق مشغولة، أو الحدث خارج نافذته (هاكا، البيهيموث)، أو السكرت خاص بـKVK.	اقرأ الحالة في التبويب — السبب مكتوب هناك.
توقّفت العمالق	نفدت نقاط العمل.	«Use AP automatically» / «Spend»، أو «Apply AP».
لم يعمل غروت أو وادي التنين	الوقت ليس بتوقيت UTC؛ أو كان البرنامج مغلقاً؛ أو الشخصية غير متصلة.	طابق الوقت مع ساعة UTC في الشريط العلوي وأبق البرنامج مفتوحاً.
متجر التحالف لا يشتري	بعد تغيير التحالف تمنع اللعبة الشراء 24 ساعة / 7 أيام.	انتظر انتهاء المدة.
لا يمكن دخول كهف الحمم	القلعة دون المستوى 100، أو انضمت للتو إلى تحالف (الدخول بعد 00:00 UTC).	انتظر التصفير.
نافذة دخول VK لا تُفتح	WebView2 Runtime غير مثبت.	نزّله من الرابط في النافذة، أو استخدم «Open VK login in browser».
لا يمكن الدخول عبر Google	الدخول عبر Google غير ممكن من البرنامج.	اربط بريدًا داخل اللعبة وادخل بالكود.

الدرع – «Server» – جرّب الخادم الآخر.	أنت بعيد عن خادم المشروع.	كل شيء بطيء
الدرع – «Report an error»: صف ما نقرته. يُرفق السجل تلقائيًا (دون كلمات مرور أو رموز دخول).	—	لم ينفذ شيء

✓ قبل التواصل مع الدعم، انظر إلى سجل «What the bot does» أسفل التبويب — في أغلب الأحيان يكون السبب مكتوبًا هناك.

المصطلح	المعنى
ID / شخصية / حساب	شخصية واحدة في اللعبة. والباقيات تُحسب بها.
الفرقة، الخانة	واحدة من 5 فرق زحف لدى الشخصية. الخانة في تبويب «Farm» = فرقة.
السكرت	ما تفعله الفرقة: الذهب، العمالق، الكهنة وغيرها.
الفارم (Farm)	التشغيل المتواصل للفرق في جمع الموارد وضرب الأهداف دون تدخلك.
الحشد (Rally)	هجوم ينضم إليه عدة لاعبين.
نقاط العمل (AP)	تُصرف على العمالق والوحوش.
الجواهر / الماس	العملة المدفوعة في اللعبة؛ لا يصرفها البوت إلا في الميزات التي تفعلها بنفسك (القسم 4.3).
UTC+0	توقيت خادم اللعبة.
التصفير	إعادة ضبط الحدود: يوميًا في UTC 00:00، وأسبوعيًا الاثنين UTC 00:00.
KvK	حدث بين الخوادم (استكشاف الإحراق / أطلال العميق).
الحجر الصحي	الدقائق العشر بعد الطرد (دخل أحدهم من جهاز آخر) التي لا تعيد فيها الأتمتة الاتصال.
HWID	معرف عتاد الحاسوب الذي رُبط به ترخيصك.
الدفعة (Batch)	مجموعة خطوات Farmer تُنفَّذ مرة واحدة على كل الشخصيات المحددة.
Bots / Main	أدوار الشخصيات: حسابات الفارم والحسابات الرئيسية.
R4 / R5	رتب قيادة التحالف (R5 — قائد التحالف).

صفحة واحدة يسهل طباعتها أو حفظها على هاتفك. ملف منفصل: quickstart_ar.png.

Kingdom Guard Bot 3.0 — البطاقة المختصرة

البوت يلعب على خوادم المشروع، وبرنامج الحاسوب وتطبيق الهاتف مجرد جهاز تحكم عن بُعد.

1. ابدأ في 5 دقائق

1. نزل البرنامج من kingdomguardbot.ru وشغله.
2. نافذة الترخيص: اختر باقة أو التجربة (3 ساعات) — «Continue».
3. الدرع — «Add account» — البريد — «Send code» — الكود — «Save Account».
4. الدرع — «Choose characters».
5. «Accounts» — البطاقة — الزر الأخضر «Connect».
6. حدّد «Connect automatically on startup».

2. فَعِّل هذه أولاً

- «Quests\Collect»: «Select all» + «Launch automatically».
- «Farm»: «Script for all» — «Apply» — «Start» + «Launch automatically».
- غروت: أيام تحالفك وأوقاته بتوقيت UTC.
- الميثريل: «Refresh Squads» (متقدم) + المؤقت.
- كهف الحمم والاستكشاف: «Launch automatically».

3. قواعد ذهبية

- لا تدخل بالشخصية من هاتفك ما دامت في البوت — وإلا يُطرد البوت.
- بعد الطرد تنتظر الأمانة 10 دقائق؛ أما زر «Connect» فيعمل فوراً.
- كل الجداول بتوقيت UTC+0.
- التصغير: يوميًا 00:00 UTC، وأسبوعيًا الاثنين 00:00 UTC.
- أبقى البرنامج مفتوحًا لتعمل الجداول.

4. يصرف الجواهر — فقط إن فَعَّلته

- متجر VIP: «Buy» والشراء التلقائي.
- الطعام مقابل البُلُورات (500 لكل شراء).
- شراء استعادة نقاط العمل (من 200).
- تحدي التحالف (5 لكل خانة).
- بئر الأمنيات — اضبط «Daily limit».

5. Farmer (باقات 8 / 15 / 30) — ثلاثة أمور مختلفة

- **الدفعة:** حدّد الشخصيات والخطوات — «Run · N ID · M steps». مرور واحد؛ وما أُنجَز اليوم يُتجاوز. يتوقف الفارم خلال الدفعة ثم يعود وحده.
- «Farm on selected»: سكرت واحد على كل الشخصيات المحددة — «Start farming on selected». ليتعافى بعد الانقطاع وإعادة التشغيل، حدّد خانة «Launch automatically» الخاصة به.
- «Farm growth»: الشخصيات الجديدة تنمو وحدها (القلعة، المراحل، الحشود، الوحوش، الذهب). أضفها إلى تحالف بنفسك.
- إعدادات الخطوة — انقر اسم الخطوة (يُعرض الصف المظلل، لا المحدد بعلامة).

6. إذا لم يعمل شيء

- انظر إلى سجل «What the bot does» وحالة التبويب — السبب مكتوب هناك.
- بطاقة في الأعلى والجرس يطلب الدخول — سجّل الدخول من جديد بكود البريد.
- بطة — الدرع — «Server» (موسكو / ألمانيا). ما زالت المشكلة — الدرع — «Report an error».